

GAME-SHOW

PC'LER İÇİN AYLIK OYUN DERGİSİ
ŞUBAT 1996 SAYI:12 80.000 TL (KDV DAHİL)



D. DERBY



O. TRADER



ROADWARRIOR



SPACE QUEST 6



ZOOP

HEDİYE DİSKİNİZİM KAYIPSA LÜTFEN BAYİİNİZE DANİŞ

ORCLARIN HIÇ ŞANSI YOK.

Warcraft 2

ENGİN ABLA. FRP. CHEATS ve vazılarıyla MA

GAME-SHOW

Kamer Bilgisayar Tic.San.Ltd Şti.
Adına Sahibi:
M. EMİN GÜR

Genel Yayın Yönetmeni:
MURAT 'MAC' ADANÇ

Sorumlu Yazı İşleri Müdürü:
TİMUR ÇATAKLI

Yayın Danışmanı
MERT TOPÇU

Halkla İlişkiler ve Reklam
Sorumlusu:
ENGİN SÜZEN

Kapak Tasarım ve Sayfa Düzeni
MURAT ADANÇ

Yazarlar:

(alfabetik sırayla)

Timur Çataklı, Muhammet Dabiri, Şahin Derya, Özgür Gültekin, M.Emin Gür, Onur Özgür, Engin Süzen, Gökhan Tarcan, Mert Topçu, Serkan Uybaş

Film Çıkış
Diacan

Matbaa:
Şan Ofset

Genel Dağıtım:
YAY-SAT A.Ş.

Yazışma Adresi:
Köyiçi Cad. Şair Leyla Sok. Mutlu Han 16/14 80690 Beşiktaş, İstanbul
Tel:
(212) 227 43 16
(212) 227 43 17

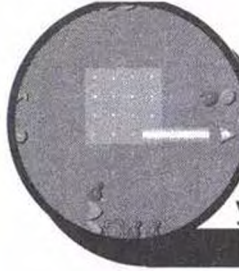
Fax:
(212) 259 07 91

E-Mail:
GamShow@IBM.NET

NOT:

- Kardeşim geçenin bir kâfînde ne arıyorsun beni. Bırak uyuyayım.
- Ama abi öyle deme bu çok önemli.
- Neymiş bu kadar önemli olan, söyle de beni rahat bırak
- Abi şimdi haberlerde söylediler: GAMESHOW elinden geldiğince Basın ve Yayın Yasalarına uyar. Bütün yazılarının telif hakları GAMESHOW'a aittir. Öyle Cut, Copy, Paste yapamaz. Yazılarının sorumluluğu yazarına, reklamlarının sorumluluğu reklam veren şirkete aittir.

Bu Ay



ZOOP

Tetris belasından tam kurtuldum derken yepyeni bir hastalık...

12



WRESTLEMANIA

Mortal Kombat 3 oynadınız, sıkıldınız... İşte ilacınız...

14



WARCRAFT 2

Şükür kavuşturana. Dune 2'den daha güzel olan oyunun ikincisi.

18



VIRTUAL POOL

22

ROADWAR

Fazla ünlenmeden eskiyen Quarantine'nin ikincisi karşınızda...

24



VIRTUAL POOL

Bir CD sıradan bilardo oyunlarına neler katıyor göreceksiniz.

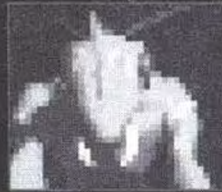
22

DERGİYİ İLK KEZ ALIYOR OLABİLİRSİNİZ
TANIŞMA AMACIYLA İSTE KARŞINIZDA



MEG:

Kabilenin reisi. Oturan Boğa'mız. Yıldızlara bakarak verdiği stratejik kararları bütün kabileyi ve dergiyi yakından etkiler...



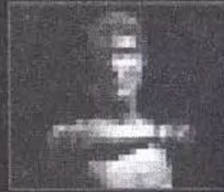
MAC:

Kabilenin büyücüsü. Ruhun aramızda olsa bile bedenlen başka bir boyutta yaşıyor ve transla haberleşiyor.



ENGİN ABLA:

Kabilenin şeyi. Şeyi canım işte, her kabiledede olur, Ondandır biraz utandırınız ama gereklidir. Her kabiledede bir tane olmalı.



MR OZ/ONUR:

Kabilenin savaşçıları. Askerlik durumları halen devam etmekte olduğundan onlarla sadece amarlarda beraberiz.

04	HABERLER	34	DUNE
08	SEÇMECE	38	D. DERBY
12	ZOOP	40	NHL HOCKEY 98
14	WRESTLEMANIA	42	SPACE QUEST 6
18	WARCRAFT2	47	NOT
22	VIRTUAL POOL	50	MACBETH
24	ROADWARRIOR	58	CHEATS
26	OCEAN TRADER	56	KINGIN ABLA
28	SHANNARA	64	YOLUN SONU

OCEANTRADER

26

Ports of Call'ın zevkine varanlardansanız uzun hasret bitti.



SHANNARA

28

Shannara'nın kılıcını bulmak için güzel gözlü Shella ile yollardasınız.



DUNE

34

Klasik denince akla gelen ilk oyunlardan biri tam çözümünü beraber...



DESTRUCTION-DERBY

38

Arabalarını sürmeyi değil çarpmayı sevenlere masrafsız bir oyun...



SPACEQUEST6

42

Bitmez tükenmez Sierra serisinin en sonuncusunun tam çözümü burada...



Sürekli ileriye doğru attığımızdan adımlardan bahsedip kafanızı şişiriyorduk. Bu ay öyle bir adım attık ki, ayağımızın altında ne var tam olarak bilemiyoruz. İlk sayfadan da anlaşılacağı üzere artık Türkiye'ye açıldık. Kendi çabalarımızla dağıtmaya çalıştığımız dergi artık Yay-Sat tarafından dağıtılıyor. Dolayısıyla tirajımızda, maliyetlerimizde 4 katlık bir artış oldu ve biz bu yükün altından, ancak sizlerin desteği ile kalkacağız. GAME SHOW sizler gibi genç insanların maddi çıkar beklemeden, özveri ile tam 12 aydır çıkardığı bir dergi. Mutlu bir tesadüf olarak 1. yaşımızı tüm Türkiye ile beraber kutluyoruz. Teşekkürler Türkiye... Aslında sizin de aklınızdan geçeni tahmin edebiliyoruz: "Herşey iyi, güzel de niye sayfalar renkli değil?" diyorsunuz. Şimdilik bizim elimizden gelen bu kadar, 12 aydır sürekli gelişen Game-Show ilerlemeye devam edecektir. Tabii, eğer siz bu dergiyi beğenirseniz ve sahip çıkarsanız. Son olarak hepimize şimdiden teşekkür edip, bize bir şans verin diyorum. Bize güvenin, pişman olmayacaksınız.

M.Emin GÜR



SERKAN:

Daha tanıımıyorsunuz ama kabilenin neyi olduğunu yakında öğrenirsiniz. Genelde bizi eğlendirmeye yarar



ŞAHİN (ROM):

Kabilenin yaşlılarından. Aramızda en fazla yazarlık tercümesi olan kişi. Jübile yapmıştı ama sizin için yazarlığa döndü.



MERT:

Kabilenin kazanovası. Birbiri ardına komşu kabile kızlarını taciz eder sonra onları terk ettiğinde dedikodu yapıyoruz diye bizi suçlar.



TİMUR:

Kabilemizin ana kraliçesi. Saltanatın ve derginin varlığının kaynağı olduğundan ona saygıda kusur etmeyiz.

YAKINDA GELECEK, YA DA ASLA GELMEYECEK, YA DA GELIP DE BU AYA YETİŞMEYEN OYUNLAR

RAN

YAKINDA GELECEK, YA DA ASLA GELMEYECEK, YA DA GELIP DE BU AYA YETİŞMEYEN OYUNLAR



RAN Trainer2

Almanya'nın güzide televizyon kanallarından SAT1'i tanırırsınız herhalde. Hani şu Cuma ve Cumartesi geceleri ülkemizde de izlenme rekorları kıran kanal. İşte SAT1 sponsorluğunda hazırlanan yepyeni menajerlik oyunu RAN2 Trainer kanalın geniş futbol arşivi sayesinde oyuncuya yepyeni şeyler sunuyor. Mesela CD versionunda maç klipleri digitize olarak ekrana geliyor, bizim pek tanımadığımız meşhur spor spikerleri gerçek görüntüleriyle takımın gidişatı hakkında yorum yapıyorlar. RAN2 Trainer'ın maç bölümleri ise bir hayli Fifa 95'i

EXTREME PINBALL

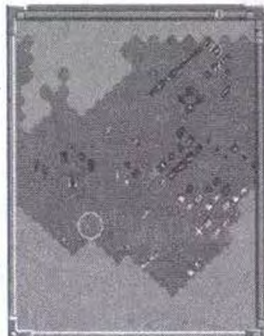


Dergimizin geleceğinin can düşmanı, sorumlu insanları manyaklara çeviren pinball oyunlarına bir yenisi daha eklendi. Extreme Pinball 4 tane ustaca



hazırlanmış masası, ve 3D renderlanmış grafikleriyle pek yeni birşeyler sunmasa da kaliteli ve dergiyi batırabilecek kadar eğlenceli bir tilt oyunu.

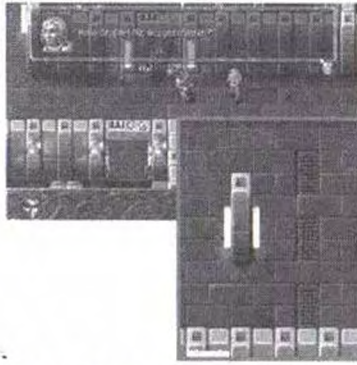
Battle Isle3



Bir türlü hakettiği yere gelemiyen kaliteli strateji serisi Battle Isle'nin üçüncüsü serinin kötü talihini bozmaya kararlı görünüyor. Bu kez işi tamamen teknolojiye vuran Blue Byte firması tamamen renderlanmış grafikler ve yüksek çözünürlüklü, bol pencereci (windowsumsu) bir oyun sistemi hazırlamış. Yakın geleceğin ölüm silahlarının



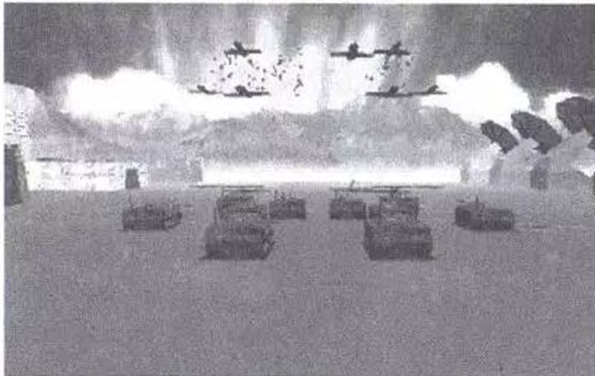
andırıyor. Her zamanki gibi amatör ligdeki zavallı bir takımı alıp onu koskoca bir Bundesliga şampiyonu yapma çabasına girişiyorsunuz. Yüksek çözünürlüklü kaliteli grafikleri ve CD'yi tıka basa dolduran SAT1 klipleriyle RAN2 Trainer oldukça kaliteli bir oyun. Hem Almanca hem de İngilizce olarak piyasaya çıkacak.



DreamWeb türü garip konulu sade sistemli ikon adventure'ları seviyorsunuz (bizim Onur sever de) yakında yeni bir oyununuz olacak. Sessiz sakin kendi halinde bir Alman firmasının hazırladığı ALBİON her zaman olduğu gibi evrenin bir ucuna doğru ilerleyen bir uzay istasyonu içinde olan inanılmaz olayları ve karakterler arasındaki sorunları (Alien?) konu alıyor. Basit ikon sistemi, çok sayıdaki karakteri ve oyunun sonlarına doğru korkunç sürprizlerle dolan senaryosu ALBİON'u ve bir ümit hazırlayan firmayı listelerde bir yerlere taşıyabilir (belki).

COMMODORE64 PACK

AH ulan eski günler diyenlere müjde. Activision firması bir zamanlar Commodore 64 listelerini sarsan 15 oyunu birden paket halinde piyasaya sürüyor. Pitfall'ın aksine bu kez her oyun kendi orijinal ses ve grafiklerini içerecek. Ah ulan eski...



bin türüsünü içeren oyunda her silahın detaylı özellikleri ve renderlanmış birer demosu bulunuyor. Klasik olarak birbirleriyle dünya egemenliği için çarpışan iki dev ülkenin macerasını anlatan oyunun bir ilginç

özelligi de bir tıpkı filmler gibi bir soundtrack'i olması. Hatta açılış şarkısının video klibi de CD'de yer alıyor.



WEREWOLF vs. APACHE



Apache Longbow, Thunderhawk 2 gibi oyunların ardına çıkmasıyla renklenen helikopter oyunu piyasasının en yeni üyesi Werewolf vs. Apache orta zorlukta, güzel grafikli ve bol patlamalı bir oyun.

DESCENT 2



Doom-gibin oyunların en değişiklerinden biri olan Descent'den sonunda bir ikinci bölüme kavuşuyor. Bütün sistemi değiştireceği söylenen Quake (Doom3) çıkmadan elindeki eski serilerin ardına yeni bölümlerini çıkaran ID firması bu kez

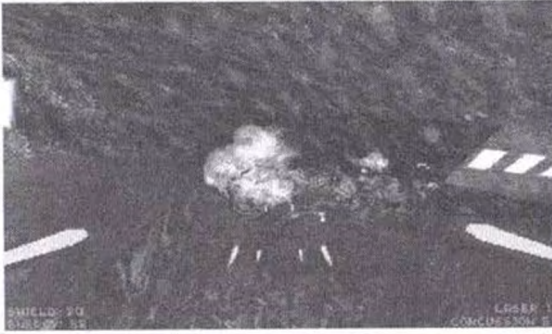
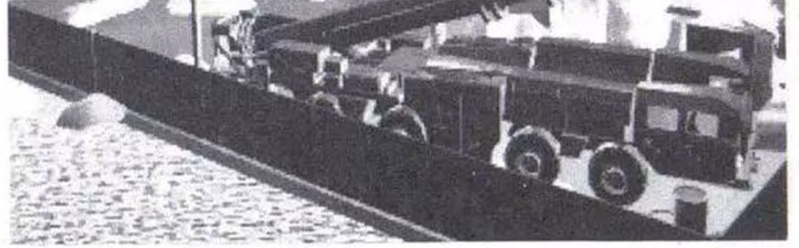
CHEWY THE ESCAPE FROM F5



Kainatın en lavuk çizgi roman kahramanlarından Chewy ve can dostu Clint sonunda kendi oyunlarına kavuştular. Clint sakarlığı yüzünden

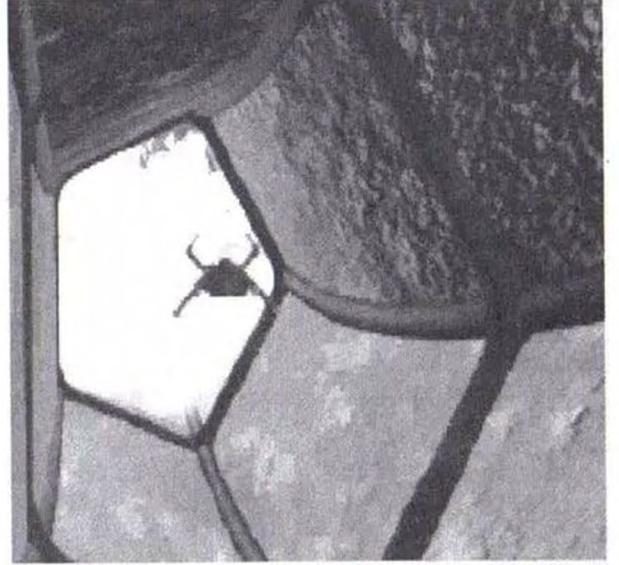
Apache Longbow gibi rakiplerinin aksine eğlence faktörünü ön plana çıkaran Werewolf alışılmış yer hedefi

görevlerinin dışında her iki helikopteri de gönlünüzce deneyebileceğiniz bir Dogfight bölümü, bir de sevmediğiniz arkadaşlarınızla kıyasıya kapışabileceğiniz bir modem opsiyonu içeriyor. Bu (fatura açısından) pahalı zevki tatmak için fazla beklemenize gerek yok, Werewolf vs. Apache şu sıralar ülkemize geldi.



Descent için kesenin ağzını açmış ve full yeni renderlanmış grafikler ve bilgisayar hızınıza göre karmaşıklaşan

level sistemi getirmiş. Descent 2'yi parası olanlar piyasada giderek çoğalan 3 Boyut gözlüklerle de oynayabilirler. Doom türünün hastaları türe yeni bir boyut getiren bu oyunun yenisi için fazla beklemeyecekler....



Borf'ların kutsal taşı yok olunca deli dolu ikili zamanda geri dönerek taşın yenisini aramak zorunda kalırlar. Tamamen el çizimi bir grafik adventure olan Chewy, the Escape from F5 yakında piyasada olacak.



NEWS Fax



Space Marines, Battle Isle 3 türünden 3D grafikli, çok pencereci bir strateji oyunu. Digitize aktörlerin dışında Battle Mech'leri konu almasıyla da ilginizi çekebilir.

Phantasmagoria'nın etkisinden kurtulamadıysanız

Sierra'nın yeni CD adventure'ı **Shivers**'a bir bakmalısınız. Biraz daha zor bilmececi ve



Ardı arkası tükenmeyen texture kaplı yarış oyunlarının en yenisi **Big Red Racing** bir dolu değişik sürücü ve araçları, nispeten hızlı grafikleri ve karmaşık pistleriyle bakmaya değer.

Yıllardır Arkanaoid hasreti çeker durursanız

ilacınız **DongleWare**'den. **BOLO** yüksek çözünürlüklü grafikleri ve CD müziğiyle şirin ve



Seçmece Bunlar

Hizmet adamıyım vesselam. Bunca sene her fırsatta 3 boyutlu koridorlarda koşturmacalı oyunlardan (ben kısaca Doom Gibin derim) ne kadar nefret ettiğimi, bu oyunları beceremediğimi, install etmeye bile üşendiğimi söyleyip durduktan sonra tutup bu ayki Seçmece'ye onları konu ediyorum. Dedim ya netekim hizmet adamıyım. Sizin için yapıyorum bunu bakın. Aslında bu oyunların belirli bir çekiciliği olduğunun farkındayım, özellikle Doom neredeyse tek başına (bir de Wing Commander var) PC'lerin oyun piyasasının canlanmasını sağladı. Ama ne yazık ki iki önemli eksikliğim bu oyunlarla aramı bozuyor. Birinci klastrofobim olması. Yani düşünün ben ufak odalarda daralırken Doom'da saatlerce karanlık koridorlarda koşuşturmam beklenemez değil mi? Haliyle huzursuz oluyorum. İkincisi de nedendir bilinmez (belki de küçükken izcilik yapmadığımdandır) az gelişmiş yön bulma duygum. Başkaları (bkz. Emin, Şahin) yarım saat önce uğradıkları bir odayı şıp diye bulabilirken ben saatlerce bitmez tükenmez daireler içinde dolanmak durumunda kalıyorum. Yani asıl söyleyeceğim şu, pek başarılı olmadığım bu türde elimden geldiğince en iyi seçimi yapmaya çalıştım. Aslına bakarsanız bu oyunlarla pek manevi bağım olmadığından sanırım değerlendirme biraz daha objektif oldu.

Murat 'Disoriented' ADANÇ



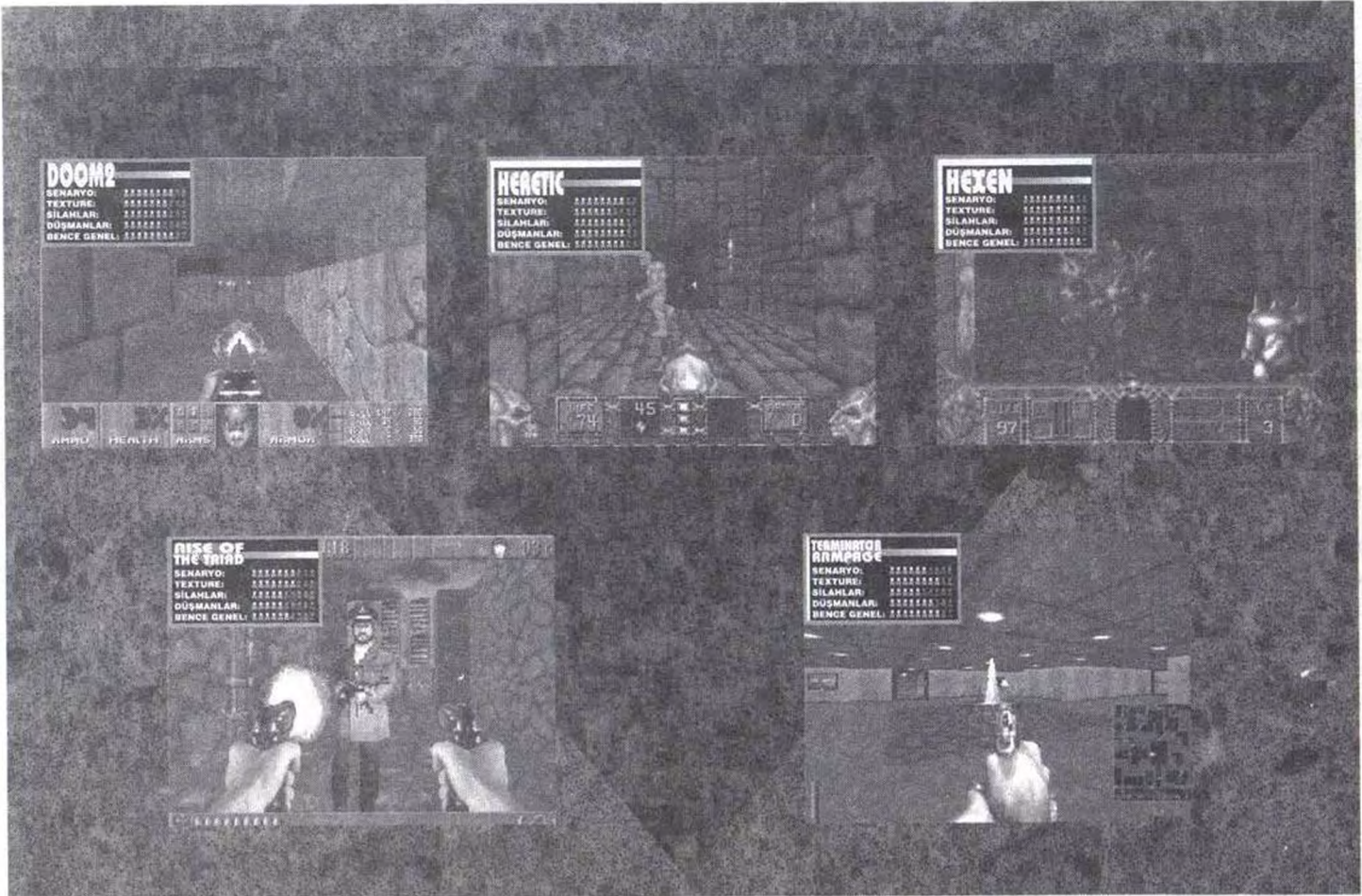
TERMINATOR RAMPAGE

Uzun zamandır listede görüp isminin bayalığı yüzünden pas geçtiğim bu oyunla tanışmak sonunda nasip oldu.

Ben hep 'Tamam adında Terminatör geçiyorsa kesin filmin ününden yararlanmak için yapılmış uyuz bir oyundur' diye düşünüyordum. Şimdi Doom Gibin. Seçmece'si sayesinde hem haklı hem de haksız olduğumu anladım. Haklıyım çünkü, evet bu oyun filmin ününden yararlanmak için yapılmış. Öyle Arnold tipi bir macera beklemekte haklısınız ama yanılıyorsunuz çünkü adındaki Terminator lafından ve oyundaki robotlardan başka filmle başka bir alakası yok. Ama öte yandan haksızım çünkü hiçte uyuz bir oyun değilmiş. Hatta hoş bile denilebilir. Genelde bu tür oyunlara baktığınızda hissettiğiniz hemen exit tuşunu bulma hissini vermiyor. Senaryoyu hemen geçelim, dünyaya bir terminatör geliyor, bir üssü ele geçiriyor, biz de dört sene sonra (niyeyse) üssü geri almak için insanlığın son umudu olarak oraya gidiyoruz. Ya kim inanır buna şimdi?

Konunun komedisinden kurtulunca kendinizi gayet ferah texture map'li bir ortamda buluyorsunuz. ID oyunlarının aksine ekranda çok az gösterge olduğundan görüşünüz gayet iyi. Aslında oyunun ilerki levellerına gelene kadar kovalamacı gayet aydınlık ofis tipi yerlerde geçiyor. Belki de oyuna ısınmamdaki en büyük etken bu aydınlık meselesi oldu. Doom2'deki karanlığın atmosfer kattığını anlıyorum ama ben şahsen Terminator Rampage'daki ışık oyunlarını tercih ederim. Burada en azından oyunun yarısını gözlerinizi bozarak geçirmiyorsunuz. Ekranı kaplamadan yolunuzu bulmanızı sağlayan haritayı da eklerseniz Terminator Rampage kendi halinde gayet başarılı bir Doom kopyası. Senaryoyu ve artık sıkılmaya başlayan terminator tantanasını göz ardı edebilirsiniz bu oyunla gayet uzun bir süre eğlenebilirsiniz.





RISE of the TRIAD

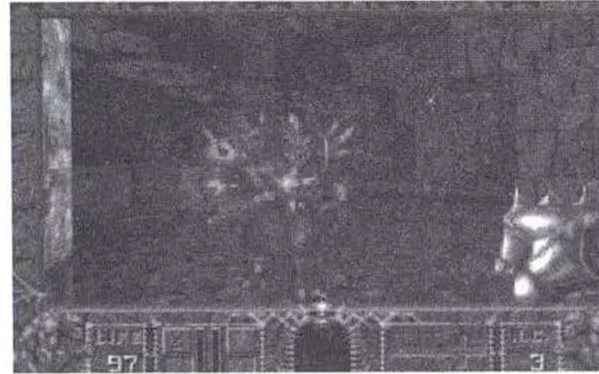
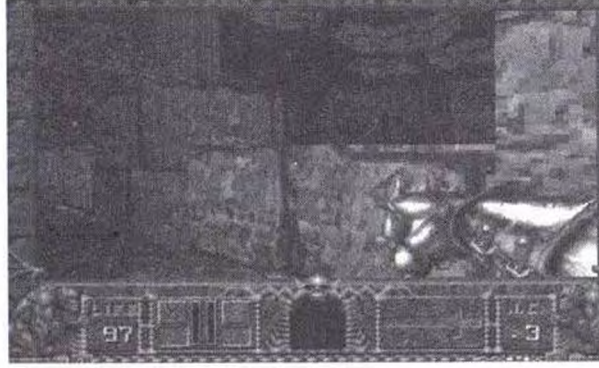
Kahraman bir paralı asker grubu canavar ruhlu kötü adamın karargahına girip onu yok edecek ve dünyayı kurtaracaklar. Uuuuu, etkilendiniz değil mi? Artık köpeğim bile bu tür senaryolara esniyor ama oyun yapanların onlardan vazgeçmeye hiç mi hiç niyetleri yok galiba. Neyse her zamanki gibi kulaklarımızı tıkayıp bir de oyuna bakalım. İlk bakışta herşey gayet güzel görünüyor. Rise of the Triad'ın en iyi yanlarından biri çok geniş bir oyun alanı olması. Öyle kargacık burgacık koridorlar (genelde) bu oyunda

yok. Özellikle ilk bölümlerde gayet mutluydum taa ki düşmanlarla karşılaşmaya başlayınca kadar. Bir Nazi askeri, sapık tipli pardesülü bir adam, kıvrılarak yürüyen ucuz görünümlü bir hanım. Bana sanki karakterleri scan eden kişinin kafası karışmış gibi geldi. Düşmanlar hem saçma sapan karakterlerden oluşuyor hem de grafik olarak inandırıcı görünmüyorlar. Bu da hemen hemen oyunun sonunu hazırlamış oluyor. Bu haliyle, devamı her an çıkacak gibi görünen Rise of the Triad iyi grafikleri ama kötü senaryosu ve kötü düşmanlarıyla fazla özenilmeden hazırlanmış bir oyun imajı veriyor. En iyisi diğer Doom kopyalarının suyunu çıkarana kadar bunu pas geçin. Eğer Doom kriziniz tutarsa alırsınız.



HEXEN

En son geldi diye torpil geçiyorum sanmayın, Hexen gerçekten bu güne kadar çıkan Doom gibin oyunlar arasında bana en çok hitab eden. En azından daha başlar başlamaz FRP gibi karakter seçiyorsunuz, her karakterin değişik özelliklerinden yararlanabiliyorsunuz, deli dolu dolanmalarınız bir sonuç vermezse genelde biraz kaşa kullanarak ilerleyebiliyorsunuz. Bütün bunlar kısmen de olsa Heretic'in de sahip olduğu özellikler. Zaten Hexen aslını inkar etmeden ikinci bölümü olduğu oyunun bütün iyi özelliklerini koruyor ve onlara yenilerini ekliyor. Mesela kafanızı kaldırıp baktığınızda (evet bunda da kafanızı oynatabiliyorsunuz) gördüğünüz parallax scroll'u gökyüzü bile oyuna başka bir hava veriyor. Onun dışında Hexen'in beni etkileyen yönü inventory sistemi oldu. Hem bazı cisimleri taşıyabiliyorsunuz, hem de diğer oyunlardan aksine oyundaki



cisimlerle belirli bir miktar interact şansınız var. Tam olarak

kullanılabilir olmasalar bile bazı şeyleri kırıp dökabiliyor, ya da genel olarak kurcalayabiliyorsunuz. Bu da diğer Doom gibin oyunlarda sık sık düştüğünüz (ya da benim çok sık düştüğüm) labirentteki labaratuvar (laboratuvar?) fare sendromundan sizi kurtarıyor. Önceden

koyulmuş peynire ulaşmak için önceden çizilmiş yollarda koşturuyormuşsunuz hissine düşeceğinize elinizdeki eşyaları kullanma, ya da karşınıza çıkan cisimleri kurcalama

gibi değişik şanslarınız oluyor. Gerçi Hexen genel olarak benim zevkime göre fazla karanlık ama en azından oyun ilerledikçe bulduğunuz silahlar (ya da öğrendiğiniz büyüler) sıkıntınızı biraz

olsun azaltıyor. Özellikle uçma, rakibi tavuk yapma gibi diğer oyunların 9mm Baretta, shot-gun saplantılarına beş çeken silahlar bence oyunu kurtaran noktaların başında.

Bence koridor fareleri için bu günlerde (Quake-Doom3 çıkana kadar) tek seçim Hexen.



HERETIC

Hexen'in manevi babası Heretic Doom'un hemen ardından çıktığında genel olarak bir kopya muamelesi gördü, ama aslına bakarsanız pek çok özelliğiyle ilham kaynağı olarak kullandığı Doom2'den daha üstün bir oyundu.

Öncelikle hayal gücü açısından oldukça ileriydi. FRP havası taşıyan yönleri, ve karakterli vardı, hem değişik silahlarınız olabiliyordu, hem de bu değişik silahları gayet

değişik düşmanların üzerinde kullanabiliyordunuz. Bir de diğer oyunların sonradan çok ilerilere götürdüğü 3 boyut işi hemen hemen ilk kez Heretic'le ortaya çıktı. Yukarı aşağı bakabilme ya da büyüler yardımıyla kısa süre uçabilme özelliğinden bahsediyorum. Bu özellik bile Heretic'i diğerlerinden ayırmaya yetiyor. Tabi

aradan çok zaman geçti, artık Hexen var ama yine de orta güçlü bilgisayarları veya nostalji takıntıları olanlar bence mutlaka

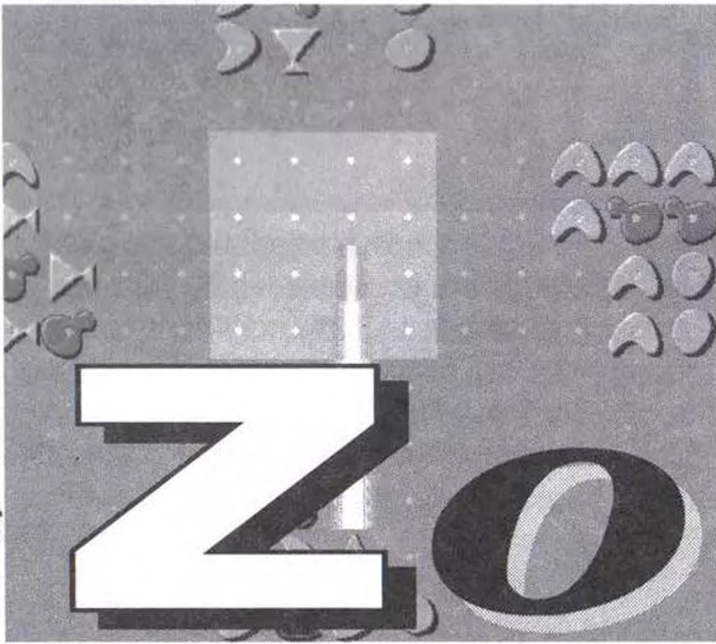
Heretic'e bir bakmalılar. Eskimiş de olsa henüz işi bitmiş sayılmaz, hala değişikliği sayesinde sizi bir süre deliler gibi eğlendirebilir.

DOOM2

Bütün kötülüklerin bir başı olduğu gibi bütün Doom kopyalarının da bir başı var tabii. Wolfstein ve Doom 1'i evrimsel merdivenin ara basamakları kabul edersek bugün çıkan her 10 oyundan en az 4'ünün bir Doom kopyası olmasının sebebi işte bu oyun, yani Doom2. Aynı zamanda benim hayatta en çok

oynamayı denediğim (herkes ne anlıyor diye meraklan) ve beceremediğim oyunda bu. PC'yi ilk aldığımda hemen install ettiğim sonra yüzlerce kez silip tekrar install ettiğim Doom2 PC oyunları tarihinde bambaşka bir yere sahip. Bu kadar kişinin taparcasına oynadığı bir oyunun kötü yönlerini sayıp hakaret edecek değilim, bari iyi yönlerini sayayım. Doom2 herşeyden önce deliler gibi hızlı, hatta dünya adrenalin üretimin çoğunun sebebi bu oyun olabilir. Bir an bile nefes alacak ya da dinlenecek vaktiniz olmuyor. Doom2 aynı zamanda şeytani temasıyla kullanıcıya bol miktarda vahşet de sunuyor. Yani çok az vaktiniz olsa bile oturup iyi bir stres atabiliyorsunuz. Son olarak Doom2'yi alın gibi saçma bir yorum yapmayacağım....





Bir oyun düşünün, 7CD. Yani 4.550 MB. Yani 3000 küsür disket. Milyonlarca dolar harcanyor o oyunu gerçekleştirebilmek için. Siz de bir insanoğlu insan olarak etkileniyorsunuz tabii, muhteşem grafiklerden ve olağanüstü ses efektlerinden ve müziklerden. Dayanamıyorsunuz, bastırıyorsunuz bilmem kaç doları, eve gelip başlıyorsunuz oynamaya ve bitti. Evet oyun bitti. Eve geldiniz oyunu oynamaya başladınız ve oyun bitti. Aradan geçen zaman sadece yarım saat. Ne oldu, ne yapacaksınız şimdi o 7 CD'yi? Bilgisayardan anlamayan insanlara gösterip onların 'Vay be, bilgisayarlara bak ne hale geldi. Teknoloji bu işte!' demesini sağlayabilirsiniz. Başka da bir işe yaramaz. Şimdi başka bir oyun düşünün. Sadece bir disket. Hatta sadece birkaç yüz kilobyte. Oynadığınız ilk bilgisayar oyunlarından biri. Çocukluğunuz bu oyunu oynayarak geçmiş. Çok iyi oynayan arkadaşlarınız var. Şimdi bile karşınızda olsa hiç düşünmeden oynamak istersiniz. Tanıyamadınız mı? Tetris diyorum. Yani aslına şurada bilmem kaç satırdır bir tek cümle demek istiyorum. Bir oyunda önemli olan atmosferdir. Oyunu sürekli oynatacak atmosferi yakaladılar mı yapımcılar, o zaman birşeyler başardılar demektir. Gelelim oyunumuza...

Zoop Windows altında çalışıyor ve iki disketten oluşuyor. Install işlemini sorunsuz hallettikten sonra, basıyorsunuz Zoop iconuna ve başlıyorsunuz, belki de başladığınıza bin pişman olacağınız bir belaya...

Karşınıza çıkan seçenekleri şöyle bir tanıttıktan sonra hemen oyuna geçmek istiyorum. 'Contunious' seçeneği level atlarken ekranı temizlemiyor, 'Level' seçeneği ise ekrandaki cisimleri yok edip nefes almanızı sağlıyor. 'Options' ise oyunu oynayacağınız interface'i seçiyorsunuz. Şimdi oyuna geçelim (hemen oyuna geçmek istiyorum demiştim.)

Zoop'u oynarken el, göz, beyin koordinasyonunuzu maximum derecede iyi kullanacaksınız. Reflex'leriniz ve çabuk karar verme yeteneğini son demlerinde olacak(olmalı). Gözünüzden gelen datalar, beyninizdeki datapakta çabucak değerlendirip, elinizin parmaklarına emir olarak gönderilme işlemi saniyenin binde biri gibi

kısa bir sürede olacak, siz de şaşıracaksınız. Oyunumuz renkler ile ilgili. 4x4'lük bir alanda bulunan bir üçgeni yönetiyorsunuz. Bu alanın dört bir kenarından sürekli değişik renkte cisimler gelmekte. Sizin göreviniz ise bulunduğunuz adayı korumak. Bunu da üzerinize gelen cisimleri yok ederek başaracaksınız. Bu cisimleri yok etmek için de onlara ateş etmeniz gerekiyor. Fakat oyunun en önemli kuralı burada devreye giriyor. Ancak kendi renginizdeki cisimlere ateş ederseniz yok edebilirsiniz. Farklı bir cisime ateş ederseniz sizin



renginiz ile cisimin rengi yer değiştiriyor ama cisim yok olmuyor. Biraz karışık geldi galiba? Fakat oyunu görmeden sakın karar vermeyin. Mutlaka deneyin.

◆ Eğer bulunduğunuz renkten başka bir renge ihtiyacınız varsa, renginizi değiştirmek için arkasında o anki renkte bir cisim bulunan grubu seçin. Tamam, tamam. Hemen bir örnek ile açıklayalım. Örneğin şu anda kırmızı renkesiniz ve yeşile ihtiyacınız var. Eğer siz 2 kırmızı ve 1 yeşil renkte bir grup ile renginizi değiştirirseniz, sonuçta 3 kırmızı bir grubunuz olur ve yeşil renginiz olur. Bir dahaki ilk kırmızı olduğunuzda üçünü birden temizlersiniz. (Anlamayanlar derin bir nefes alıp bir daha okusunlar)

◆ Arada sırada gelen bonus şekilleri çok iyi değerlendirmelisiniz. Sizin hayatınız kurtaracak kadar önemliler.

◆ Eğer 5 adet yay toplarsanız, zooplayacağınız cisim sayısında belirgin bir azalma göreceksiniz.

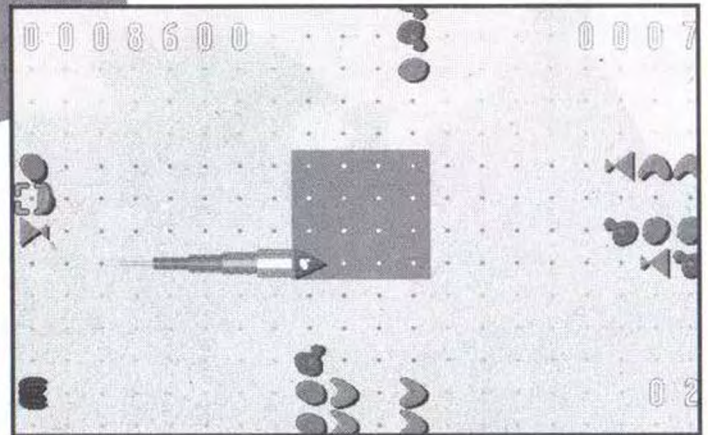
◆ Kesinlikle heyecan yapmayın. Dikkatli olun. Kendinize iyi bakın.

Zeka, reflex beceri oyunları nazar-ı dikkatinizi çekiyorsa bu oyunu mutlaka deneyin. Müptelası olabilirsiniz.

Huzurlarınızdan saygı ve sevgi ile ayrılırken hepimize en içten dileklerle selamlarım. Bir kusurumuz olduysa affola. (Yay-sat ile anlaşıp bu ay Türkiye çapında dağıtım yaptık ya. Bizimle yeni tanışan insanlara yağ çekiyorum.)

Puzzle & Quiz

✉ M.Emin GÜR



**KAMER BİLGİSAYAR OLARAK
3 ÖNEMLİ KONUDA
RAKİPLERİMİZDEN ÇOK İLERDEYİZ**



BİLGİ

DOSTLUK



HİZMET



**KAMER
BİLGİSAYAR**

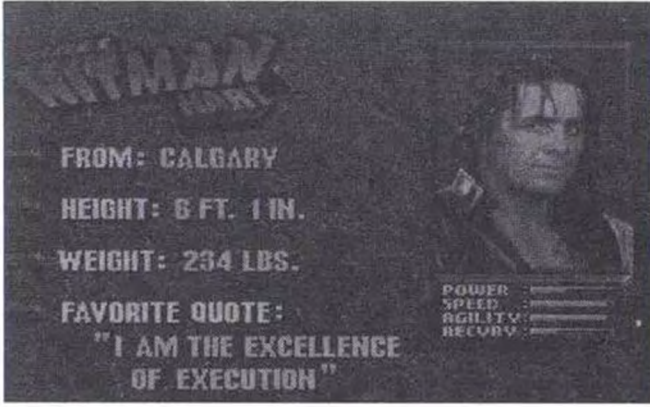
KÖYÇİ ÇAD. ŞAİR LEYLA SOK. MUTLU HAN 16/14 BEŞİKTAŞ 80690 İSTANBUL Tel:227 43 16 Fax:259 07 91



WRESTLEMANIA



Sadece İstanbul, Bursa ve İzmir'e dağılan, oralarda da sınırlı yerlere giden dergimiz artık bütün Türkiye'de. Bu yazıyı şu anda yurdumuzun hangi köşelerinde kimbilir kimler okuyor. Bakıyorlar ve bir çok yorumlar yapıyorlar. İşin en güzel tarafı ise bizim bu yorumları (Negatif olanlardan bahsediyorum.) bilmemiz. Yok işte "Dergi renksiz, boyutu küçük, parası fazla..." gibi yorumlar bunlar. Fakat arkadaşlar şunu unutmayın, şu kirli dünyada etrafı kral tvlerin işgal ettiği, medyanın tamamen insanları boğduğu, çıkar ilişkilerinin insanları çürüttüğü (sağolasın POLAT), arkan yoksa hiç bir işinin olmadığı şu ölmüş dünyada elinizdeki dergi kirlenmeden kalmayı başarmış, saflığının koruma mücadelesini veren, arkasında şişman göbekli adamların bulunmadığı, hiç bir medya kurumuna yalakalık yapma çabası içinde bulunmayan tek dergi. Bizim dergimizin kapıları herkese açık. Gelin bunu bir test edin. Biz herkesle arkadaşız, herkese yardımcıyız. Fakat şu anda öyle bir işe girdik ki kurtarabilene helal olsun. Bu dergi satmadığı kısacası sizlerin bu dergiyi desteklemediği zaman bu dergi bitecek. Eskiden kendi yağımızda kavruluyorduk fakat şu anda işler büyüdü. Tek lafım var benim sizlere "Bizim gibi inanan, düşünen herkesi yanımıza destek olmaya çağırıyoruz çünkü bu bizim son şansımız...Şimdiden hepimize teşekkürler ve birazda eğlence..."**"WRESTLEMANIA"** Mortal Kombat'ı bilmeyen var mı bilemiyorum ama ben yinede söylüyeyim Wrestlemania'yı Mortal Kombat'ı yapan firma yapmış. Yani "AKLAIM" firması. Oyun bence çok hoş bir dövüş oyunu. Bunun sebebi ise iki kişi oynanabilmesi ve bilgisayarlarda kolayca çalışabilmesi. Memory bakımından bir sorun taşımamanız lazım. (Bu problemi yaşamıyorsam ben o oyuna hoş derim aksi taktirde hoş derim.) Oyunun temasını Amerikan Güreşi oluşturuyor. Oyun beğenipte yazmaya karar verdiğimde oyun hakkında bilgi toplamak istedim. Fakat hiç bir yerde Wrestlemania hakkında bilgi bulmadım. Nedendir bilinmez. Amerikan güreşi



astası olan Amerika'da bile i gi
 ormemişmiydi bu oyun. Fazl ı da
 zerine gitmedim bu konuyu aslında v
 çtım bilgisayarı başladım oy amaya e
 uş hareketlerini bulmaya. Bi hata
 yaparsam kızmayacaksınız ar ık.

Oyunu 2 modda oynayabiliyo sunuz, i k
 stilde normal bire bir iken, ikinci mod a
 3 kişilik veya 2 kişilik maçlar yapıyo .
 Oyunda toplam 8 karakter var. Bu 8
 karakterin hepsi de Amerikan Güreşii d
 isim yapmış kişiler. Yabana atmayın
 sakın. Her birinin özellikleri ise farklı
 Bu özelliklere gelince:

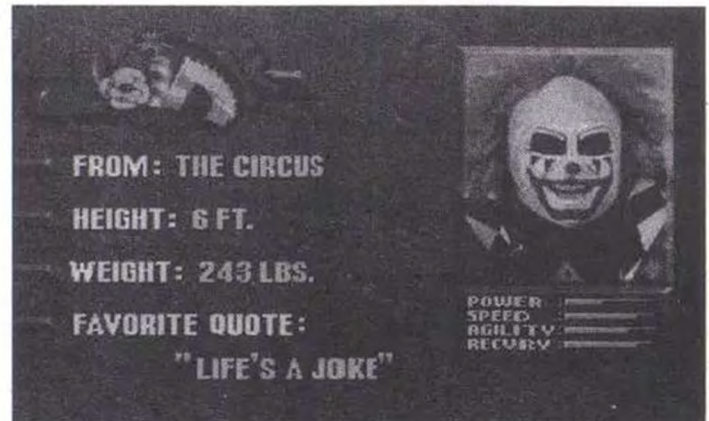
- * POWER: GÜÇ
- * SPEED: HIZ
- * AGILITY: ÇEVİKLİK
- * RECOVERY: İYİLEŞME.

Güç zaten adından da belli, ne işe
 yaradığını anladınız herhalde. Hıza
 gelince: Güreş olayında farkedeceksiniz
 ki hızlı vurmak veya koşmak çok önemli
 bu yüzden bu konuyu dikkate almanızı
 öneririm. Aslında düşününce çevikliğinde
 önemli olduğunu anlıyorsunuz. Çevik
 hareketler yapmak, ringin köşelerine
 kolayca tırmanabilmek oradan zıplamak
 gibi. İyileşme oranı ise sert darbeler
 aldığınızda karşınıza çıkıyor. Rakibiniz
 sizi etkisiz hale getirdiğinde iyileşme
 oranınıza göre hızlı ayağa kalkıyorsunuz.
 İyileşmeyi etkileyen başka bir faktör ise
 kontrolünüzü kaybettiğiniz anda tuşlara
 hızlı basmanız. Karakterlerin bu
 özelliklerini oyuna başlamadan geçen
 ekranlardan görebilirsiniz.

F3 tuşu ile klavyenizi ayarlayabilirsiniz.
 F1 ile tek kişilik, F2 ile de 2. oyuncuyu
 da katarak iki kişilik güzel bir oyun
 oynayabilirsiniz.

Oyun sırasında yapılan hareketler

tamamen tuş kombinasyonlarından
 oluşuyor. Aynı Mortal Kombat'taki gibi.
 Bazı temel hareketler aynı fakat 2 veya 3
 tuşdan oluşan hareketler ise farklı.
 Güreşçilerin temel hareketleri ise şöyle:
 Super Punch, Punch, Block, Run, Super
 Kick, Kick. Bu hareketlerden Run yani
 koşma ilginç bir tuş. Koşma tuşuna
 basduğunuzda adamınız koşmaya başlıyor ve
 kendini iplere fırlatarak güç alıyor. Fakat
 siz bir müdahalede bulunmadığınız sürece
 de koşmaya devam ediyor. Belki de oyunun
 en güzel hareketini bu esnada
 yapabiliyorsunuz. Eğer koşma tuşunu basılı
 tutarsanız ve adamınız iplerden güç
 aldıktan sonra aşağıda vereceğim
 hareketleri yaparsanız çok hoş sahnelerle
 karşılaşacağınızı garanti ederim.
 Güreşirken zaman zaman ağır darbeler
 alabilirsiniz, o anda ekranda "Recovery" gibi
 bir yazı çıkarsa hemen tuşlara hızlıca basın
 çünkü o anda kontrolünüzü kaybetmişsiniz
 demektir. Eğer rakibiniz sizi ring dışına
 atarsa hemen ringe geri dönün aksi taktirde
 diskalifiye olursunuz. Oyun sırasında
 ringin köşesine giderseniz ringe
 tırmanabilir ve rakibinizin üzerine
 atlayabilirsiniz. Bu olayda bayağı hoş.
 Neyse bütün bunlardan sonra gelelim
 karakterlere ve yaptıkları hareketlere.
 NOT 1: Puanlamalar 10 üzerinden
 yapılmıştır.
 NOT 2: SP: Super Punch, P: Punch, B:
 Block, R: Run, SK: Super Kick, K: Kick
 NOT 3: Verilen hareketler rakibe yakınlığa
 göre değiştiği için aynı hareketler ayrı
 mesafelerden aynı sonucu vermezler. Aynı
 şekilde rakip yerdeyken ona doğru yapılan
 her hareket yere doğru yapılmış muamelesi
 görür. Combo mode ise yine değişik, her
 karektere göre özel hareketler yapmanızı
 sağlar.



DOINK: (Palyaço)

Güç: 4 - Hız: 8 - Çeviklik: 7 - İyileşme: 8
R'ye basın ve ipten döndüğünüzde
R'yi kaldırmadan aşağıdaki tuşlara basın.

SP: Üzerine uçar

P: Elini uzatıp çarpar

SK: Uçararak tekme.

R: Üzerine zıplar

Rakibin başını eğme: İleri, ileri

SP: Rakibin başını eğince:

Aşağı, aşağı,

P(Aparkat): Aşağı, aşağı, **Z** (Yere atma):

İleri İleri **SK:** Balyozla vurma



LEX LUGAR (Kahraman)

Güç:9 - Hız:5 - Çeviklik:4
İyileşme:7

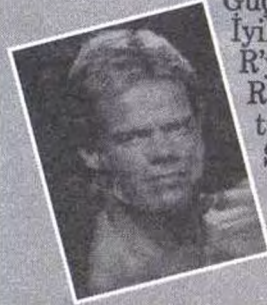
R'ye basın ve ipten döndüğünüzde
R'yi kaldırmadan aşağıdaki tuşlara basın.

SP: Vurma ve hemen R'ye basarsanız çift elle vurma

SK: Çift ayak uçma

Geri, geri, **P:** Yere atma.

İleri, ileri **SK:** Gülleyle vurma



Bam Bam Bigelow (Canavar)

Güç:8 - Hız:6 - Çeviklik:5 - İyileşme:3

R'ye basın ve ipten döndüğünüzde R'yi kaldırmadan aşağıdaki tuşlara basın.

SP: Üzerine uçma

SK: Çift ayak uçma

Köşeye tırmanıp

SP: Yakma

(Yakınken) Geri, geri

P: Yere atma



Razor Ramon (Kötü Çocuk)

Güç:7 - Hız:6 - Çeviklik:2.5 -
İyileşme:5

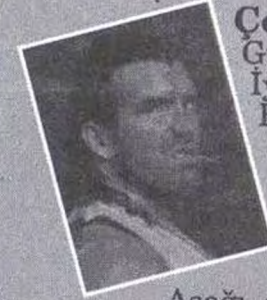
R'ye basın ve ipten döndüğünüzde R'yi kaldırmadan aşağıdaki tuşlara basın.

SK: Uçararak vurma

Rakibin başını eğince:

Aşağı, aşağı,

K: (Rakibi yere atma)



Yokozuno (Sumo)

Güç:9 - Hız:2.5 - Çeviklik:4 - İyileşme:6

R'ye basın ve ipten döndüğünüzde R'yi kaldırmadan aşağıdaki tuşlara basın.

SK: Üzerine atlama

SP: Vurma Run'a hemen bir daha basarsanız kum atma

Geri Geri **SP:** İpe atma

(yakındayken) **S:** Tutup

kafa atma İleri, ileri

P: Göbekte vurma



Micheals (Yakışıklı)

Güç:3 - Hız:9 - Çeviklik:8 İyileşme:7
R'ye basın ve ipten döndüğünüzde
R'yi kaldırmadan aşağıdaki tuşlara basın.

SK: Ayakla sıkıştırma

SP: Dönerek vurma

P: Bel kırma Geri, geri,

SK: Çift Tekme Geri,geri

P: Üzerinize doğru koşarken

fırlatıp atma.Rakibin başını eğince:

Aşağı, aşağı, **P** (Tekme)



Undertaker (Mezarıcı)

Güç:8 - Hız:4 - Çeviklik:7 - İyileşme:6

R'ye basın ve ipten döndüğünüzde R'yi kaldırmadan aşağıdaki tuşlara basın.

SK: Uçararak Tekme ve hemen

SK'ya tekrar basarsanız

üzerine zıplar.

K: Bel kırma (Yakındayken)

Geri, geri,

SP: İplere tutup atma.

Rakibin başını eğme: İleri, ileri

SP:Rakibin başını eğince: Aşağı, aşağı,

SP: (Havaya kaldırıp atma)- Aşağı, aşağı,

K: (Havaya atma) İleri, ileri

SK: Buz sopasıyla vurma.



BRET HITMAN HART

Güç:4 - Hız:9 - Çeviklik:9 -
İyileşme:3

R'ye basın ve ipten döndüğünüzde R'yi kaldırmadan aşağıdaki tuşlara basın.

SK: Çift ayak vurma

SP: Ayakla kafa

sıkıştırma

P: Çift ayak uçma

Geri, geri,

P: Yere atma (Combo Modunda)

Geri, geri, **SP:** İpe atma Aşağı, aşağı

P: Tekme



Wrestlemania bitti belki fakat benim yapacaklarım bitmedi. Emin, Mert beni beklerler hemen evden çıkmalıyım. Klasik ama içten bitiriş yapayım bari. Öbür ay görüşene kadar sağlıklı ve mutlu kalın.

☑ Timur ÇATAKLI

Firma: Sistem:

AKKLAIM
BEAT'EM UP

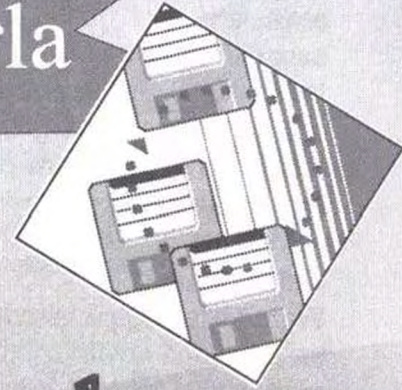
8HD - 15 MB HardDisk
4 MB RAM - VGA
Min. PC 386

Karar:

%85

Yenilenen Oyun Listemiz ile Birlikte
Arşivimiz Haftada 2 Gigabyte artıyor...

Arşiviniz Giderek Büyüyorsa
Bize Gelin Uygun Fiyatlarla
CD'ye Yazalım...



**Yeni Bilgisayar Satın Alacaksanız
veya Upgrade Edecekseniz
Mutlaka Bizi Arayın...**



KUNTA
BİLGİSAYAR

Pazarıyeri Sok. No:27/B Fatih/Ist.

TEL:(212)5238067



WARCRAFT

Yıllarca imparatorluklar iktidarları için birbirleri ile savaştılar. İnsanlar küçük çıkarları uğruna birbirlerinin üzerine basmaya çalıştılar.

Gerçek nedeninin hiçbir zaman bilinmediği savaşlarda yitip gidenler için ağıtlar yakıldı. Tarih, her savaştan mağlup çıkanın yalnızca insanlık olduğunu basbas bağırıyor. Ama tarihin sesi, savaşların kanlı gürültüsünde duyulmuyor. Ve savaşlar devam ediyor.

İnsan ırkı ile Orc'lar arasındaki savaş da devam ediyor. Orc'lar insanlığı ortadan kaldırarak Azeröth topraklarının tek hakimi olmak istiyorlar. İnsanlık ise sağ kalma savaşında. Hiç bir savaşta hangi tarafta olacağınızı siz seçmezsiniz ama Warcraft'ta taraf olabiliyorsunuz.

Warcraft'ta değişik işlerde uzmanlaşmış adamlarınız var. Bunlarla köyünüzü geliştirmek için altın madenlerini kazıyor, odun kesiyor, düşman saldırılarına karşı köyünüzü koruyor, büyüler yapıyor, yağ damıyorsunuz. Adamlarınızı teker teker ya da grup olarak komutlarla işlere koşuyorsunuz. Oyun değişik amaçların olduğu farklı senaryolardan oluşuyor. Her senaryo bir öncekinden biraz daha zor oluyor. Köyünüzün de bir parçası

olduğu senaryo haritasının ilk başlarda kapalı olan yerlerinde düşmanlarınız da sizi senaryonun amacından uzaklaştırmak için canla başla çalışıyorlar, unutmayın. Köyünüzü yapılarla geliştirerek daha çeşitli becerileri olan uzmanlar yetiştirebiliyor, üretimi arttıran ve yeni araçlar üretebilecek yapılar da yapmaya hak kazanıyorsunuz. Tüm bunların amacı daha önce söylediğim gibi senaryonun başında söylenen ve genelde düşmanlarınıza askeri gücünüzü ispat etmenizi gerektirecek amaçları yerine getirebilmek. Esas prensipleri ile birincisinin aynısı olan Warcraft 2'e göz ucuyla baktık. Artık Warcraft'ın ikincisine daha yakından bakmanın zamanı geldi.

Warcraft 2'nin tabiki birincisine göre bazı yenilikleri de var. WC2'nin özelliklerini gözden geçirelim:

- 1) Taktik savaşı karada, denizde ve havada oluyor.
 - 2) Orc'lar ve insanlar için değişik şekillerde gelişen 28 senaryo var.
 - 3) Haritada adamlarınızın görüş uzaklığı dışındaki yerlerde sis var. Haritada açılmış olan ama görüş mesafeniz dışındaki yerlerdeki düşman birliklerini göremiyorsunuz. Taktik savaşına renk katan bir özellik.
 - 4) Maksimum 8 kişiye kadar modem, seri bağlantı veya network ile oynayabiliyorsunuz.
 - 5) Yepyeni bir çok yapı ve uzman kişilikler eklenmiş.
 - 6) Hepsi 3D render grafiklerden oluşmuş SVGA grafikleri çok hoş.
 - 7) Win95 altında çalışan harita, birim ve ses editörleri. Bunlar tabi CD'den disketler çekilmiş rip versiyonunda bulunmuyor. Editörler ile kendi savaşının haritasını, yapılarını ve ses efektlerini kendiniz hazırlıyorsunuz.
- Şimdi oyun içinde ilk gözüme batan yenilikleri sıralamak istiyorum:
- 1) Town Hall'unuzu geliştirebiliyor, tamir



BİR ORC KUMANDANIN HATIRA DEFTERİ

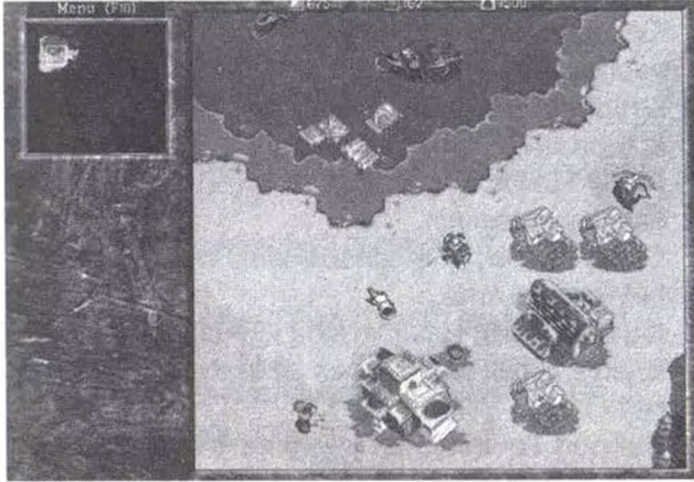
TANKER:
Güzel hedef. Eti butlu. Genelde petrol kuyuları gözden irak olduklarından rakibe çaktırmadan bunları avlaması kolay olur. Destroyer'lere dikkat.

BATTLESHIP:
Belaat!! Haddinden fazla güçlü. Özellikle özenle doldurduğunuz transportlarınızı hedefe götürürken dikkat edin, onca emeğiniz bu canavara yem olmasın.

PEASANT: Sömürülen zavallı köylüler en ideal hedef. Sessizce düşmanın kampına yaklaşıp, madenden altın taşıyanlar arasında sürüden ayrılan zavallı kurt misali kapılır. Düşmana öyle ölümcül bir zarar vereceğinden değil, en azından bir süre için üretimi aksar.

HUMAN AIR FORCE: Korkun bunlardan ey genç orclar! Gecenin karanlığında ansızın gelirler, köyünüzü başınıza yıkarlar. Çoluk çocuk falan da dinlemezler. Kurtulmanın öyle kolay bir yolu yok, köyün etrafını koruma kuleleriyle çevirebilirsiniz, axe thrower'lardan oluşan geniş bir koruma çemberi kurabilirsiniz, ama uçan belalardan kolay kolay kurtulamazsınız.

H A R T 2



edebiliyorsunuz.

2) Köyünüzdeki yapıları peon veya peasant'larınızın ulaşabildiği her yere kondurabilirsiniz. Yani aralarına yol yapma zorunluluğunuz yok.

3) Elve'ler, Dwarve'lar, Dragon'lar, Troll'lar, Gnome'lar, Ogre'ler ve Gryphon Rider'lar yeni birimleriniz.

4) Zeplin ya da uçan makinalar, yağ tankerleri, yolcu ve savaş gemileri, denizaltılar gibi yepyenilikler var.

5) Adamlarınızı dokuzarlı olarak gruplandırabiliyor ve gruba emirlerinizi verebiliyorsunuz.

6) Zavallı Critter'lara (ortalıkta başı boş dolaşan yaratıklar) bir kaç kere kliklerseniz... Çevreciler uyuyor mu?

Şimdi, her iki ırk ailesi için üreteceğiniz adamlarınızı ve birimlerinizi daha yakından tanıyalım:

HUMAN/Kara:Peasant: Temel birimleri yapar, mağdenden altın çıkarır, odun keserler. Savunmasız görev adamlarınız.

Footman: Savaşan ilk adamlarınız. Etkisizdirler ama keşif için kullanabilirsiniz. İlk göz ağrıları unutulmaz.

Elven Archer: Okları ile uzaktan bayağı

etkili olan savaş adamlarınız.

Elven Ranger: Ok atıcılarınız değirmen kurmanızla gelişmiş halleri. Silahları diğer Elven'den daha etkili.

Knight: Şövalyeleriniz. Çok kuvvetli değiller ama Paladin'lere terfi ediyorlar.

Paladin: 3 değişik büyü kullanabilen savaşçılarınız. Büyünün ne kadar etkili olabileceğini tahmin ediyorsunuzdur. Yazımın ilerleyen kısımlarında büyüleri daha yakından bakma fırsatı bulacağız.

Mage: "Saygılar efendim". Tam 6 değişik büyü kullanabilen en etkili büyücünüz. Çarpar valla.

Ballista: Katapultun görevini yapıyor. Uzun mesafeli atışlarda etkililer.

Dwarven Demolition Squad: Binaları, ağaçları ve taşları yıkmada çok başarılı kısa ömürlü adamlarınız.

Human/Kara: Transport: Adamlarınızı deniz aşırı topraklara taşıyabilmeniz için. Yolcu geminiz.

Elven Destroyer: Denizde savaşabilen basit gemileriniz.

Human Oil Tanker: Yağ platformu yapabilen ve buradan yağ çıkartabilen deniz aracınız.

Gnomish Submarine: Her yönden zayıf, ilk deniz savaşlarınızda ve keşiflerinizde kullanabileceğiniz denizaltınız.

Battleship: Denizlerdeki en önemli kozunuz.

Human/Hava:Gryphon Rider: Kartal gibi olan ilk hava birimleriniz. Başlangıç için fena değiller.

Gnomish Flying Machines: Uzun mesafeli havadan çarpışmalarda etkililer. Uçuyorlar da.

Yapılar/Farm: Her 5 canlı adamlarınız için bir çiftlik yapmanız gerekiyor.

Can

BALLISTA: Ey Yoldaş Orc'lar. Gecenin karanlığında kafanıza düşen ateş toplarıyla uyanırsanız bilin ki Ballista belasıyla karşı karşıyasınız. Köyünüz yerle bir olmadan hemen kalkın ve bu canavara karşı yakın saldırıya geçin. Uzak hedeflere karşı aslan kesilse bile yanına sokulduğunuzda öldürmeniz kolay olacaktır.

ELVEN ARCHER: Yavru Orc'lar. Şunu unutmayın ki Orc'a Orc'tan başka dost olmaz. Ve Orc'ların can düşmanı bu lanet Elf'lerdir. Onları her fırsatta öldürün, öldürün ve fırsatınız olursa yine öldürün.

- ◆ WC2'de hız önemli. Adamlarınıza komutlar verirken klavyeyi fareniz ile aynı anda kullanmayı öğrenin, zaman kazanın.
- ◆ Haritanız genişledikçe bir noktadan başka bir noktaya gitmek için küçük haritayı kullanın. Zaman çok önemli.
- ◆ SHIFT ile adamlarınızı gruplayabilir ve bu şekilde emir yağdırabilirsiniz.
- ◆ Eğer ALT tuşuna basılı iken bir adamlarınızı seçerseniz adamlarınız önceden beraber seçilmiş olduğu grubu

aktif yapmış olursunuz.

- ◆ Bir grup adamlarınıza aynı birime saldırı emri verdiğinizde, başlarına neler gelebileceğini bilmeyen adamlarınız, başka yerden gelen saldırılara karşı bir süre savunmasız kalıp çok zarar görebiliyorlar.
- ◆ Bir komutu iptal etmek için sağ fareye tıklayın.
- ◆ Değirmeninizi ormana, Town Hall'inizi de altın ocağınızı yakınlarına yapın. Peon ya da peasant'larınız yolda fazla zaman kaybetmesinler.

- ◆ Seçtiğiniz bir grubu başka bir adamlarınızın üzerine MOVE ederseniz o adamlarınızın önderliğinde bir konvoy oluşturabilirsiniz.
- ◆ Ekranınızdaki görüntüyü sabit diskimize kaydedebilmemiz için PrintScreen tuşuna basmanız yeterli oluyor. Sağ olsun Blizzard.
- ◆ Yağmurlu havalarda beyaz giyinmeyin. (Valla benim esprim değil. WC2'nin notları arasında böyle laflar da geçiyor).

boğazdan gelir.

Town Hall: Peasant yetiştirebileceğiniz merkeziniz.

Burası sizin karargahınız sayılır. Onun için iyi koruyun.

Keep: Karargahınızın gelişmiş hali. Sayesinde Gnomish Inventor yetiştirebiliyorsunuz.

Castle: Keep'in bir basamak gelişmiş. Churches, Mage Tower ve Gryphon Aviaries yapabilmenizi sağlıyor.

Barracks: Footman, Knight, Ballista gibi adamlarınızı burada eğitiyorsunuz. Town Hall'inizi geliştirebilir, Oil Refinery ve Foundry yapabilirsiniz.

Shipyards: Deniz araçlarınızı yapabileceğiniz limanınız.

Elven Lumber Mill: Kütük değirmeni. Elven Archer'larını yetiştirebilmenizi ve kütük üretiminin 25 artmasını sağlıyor.

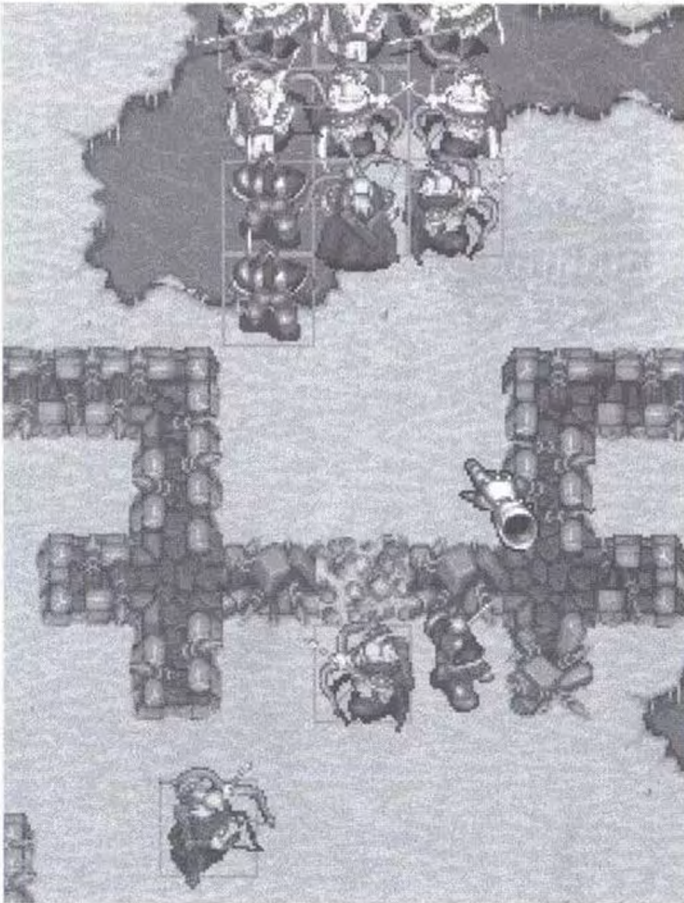
Foundry: Deniz araçlarınızı üretebilmenizi ve geliştirebilmenizi sağlıyor.

Oil Refinery: Yağ üretiminizi 25 arttıran rafineriniz.

Oil Platform: Yağ çıkarmanızı sağlayacak olan, denize kurulan platform.

Blacksmith: Footman ve knight için silah geliştiren demirciniz.

Stable: Knight üretebilmenizi ve Keep'i Castle



yapmanızı sağlayan biriminiz.

Churches: Şövalyelerinizi Paladin'e yükselten ve böylece büyü araştırması yapabilmelerini sağlayan kiliseniz.

Gnomish Inventor: Gnomish uçan makinaları yapmak istemez misiniz?

Gryphon Aviaries: Gryphon'larınızı kim kullanacak? Gryphon şöförleriniz.

Mage Tower: Büyü kuleleriniz. İçerisinde büyüler yapılır ve araştırılır.

Scout Tower: Düşman birliklerini inceleyen ve belirleyen kuleleriniz.

Guard Tower: Hava ve kara birliklerine ok atabilen kuleleriniz. Sıcak yağ dökmek akıllarına gelmiyor mu ne?

Cannon Tower: Uzak mesafedeki düşmanları belirler, deniz ve kara birliklerine ok atar.

İnsan ırkının karşısında Orc'lar var. İsimleri değişik olmak şartı ile yukardaki görevler için Orc'larda da aynı adamlar ve yapılar var. Bunları tek tek isimleri ile anmanın gerekli olmadığı kanaatindeyim. Eğer Orc'ları seçtiyseniz bile yukarıdaki listeye uyan adamlarınızı büyük bir ihtimalle oyunda karşınıza çıkış sırası ile bulabilirsiniz.

Fark ettiğiniz gibi, birimlerinizi yapabilmek, adamlarınızı ve silahlarınızı geliştirebilmek ve teknolojiyi takip edebilmek için basamak basamak ilerlemek zorundasınız. Ve her senaryoda bu işe en baştan başlayacaksınız. Yani genelde elinizde bir iki peon ya da peasant, bir kaç silahlı adam ve bir kaç temel yapıdan (town hall, farm) başka bir şey olmayacak. Size düşen, hızla ve sırası ile gerektiği kadar seçeneklerinizi değerlendirmek ve bunları senaryonun amacına uygun bir şekilde kullanmak. İlerleyen senaryolarda büyücüleriniz ve büyüleriniz olacak. Büyüleriniz hakkında daha fazla bilginizin olması işinizi kolaylaştırır. En azından deneme yanılma ile ne işe yaradıklarını bulmanıza gerek kalmayacak.

HUMAN/Paladin:Healing: Yaşayan adamlarınızın sağlığını artırır.

Holy Vision: Haritanın her yerini bir kaç saniye için görmenizi sağlar.

Exorcism: Orcish Skeleton ve Death Knight'ları yaralamak için.

Mage: Lightning: Mage'in saldırması.

Invisibility: Görünmezlik büyüsü.

Slow: Düşman birliklerini yavaşlatır.

Fireball: Ateş topları. Havadaki, yerdeki herşeyi tahrip edebilir.

Flame Shield: Biriminizin çevresinde ateşten bir kalkan oluşturur. Buna dokunanlar zarar göreceklerdir.

Polymorph: Orc'ları kuzu gibi EVCİL hayvanlara dönüştürecektir.

Blizzard: Her türlü birime karşı iş görür. En etkili büyüünüz.

ORC/Ogre-Mage: Eye of Kilrogg: Casusluk yapan, uçan göz.

Bloodlust: Etkili olduğu birimi güçlendiren büyü.

Runes: Dokunulduğunda patlayan mayın bırakır.

Death Knight: Touch of Darkness: Death Knight'ın saldırı şekli.

Whirlwind: Gemilere saldırmak için yaralı olan etkili rüzgar büyüüsü.

Haste: Birimlerin daha hızlı hareket etmelerini sağlar.

Unholy Armor: Etkili olduğu birimin savunmasını güçlendirir.

Raise Death: Ölü adamlarınıza uyguladığınızda iskeletolar yaratan acaip bir büyü.

Decay: Canlı her şeyi çürüten büyü. İçiniz çürümüş. Human'larla Orc'ların kullandıkları büyüler birbirlerinden farklı. Seçtiğiniz ırkın büyülerini kendi adınıza avantaja çevirmek için büyü geliştirilmesine ve kullanılmasına önem vermelisiniz.

WC2 hakkında en hararetle tartışılan konu bilgisayara karşı oynarken bilgisayarın sizden daha avantajlı olup olmadığı. Bazı oyunseverler kesinlikle bilgisayarın belli avantajlarla oyuna başladığını hatta bilgisayarın oyunumuzu izleyebildiğini bile iddia ederlerken stratejiseverlerin kimileri de (ben dahil) yalnızca basit oyuna başlama taktiklerin oyunun zorluğunun bu şekilde değerlendirilmesinin yanlış olduğunu savunuyorlar. Anlayacağınız WC2 oyun piyasasını, dedikodu odaklarını ve oyunseverleri oldukça etkilemiş.

Bilgisayarın tüyo kullanıp kullanmadığını bilmiyorum ama eğer siz WC2'de tüyo kullanmak istiyorsanız hemen Cheats köşemize bakın, yeter.

Umuyorum ki, bu sayımızla ilk defa tanıştığımız arkadaşlarımız da bizleri beğenmişlerdir ve Game Show'u destekler, bizlerle iletişime geçer ve Game Show'un doğru bildiği yolda kapitalizmin (oyun olanı değil gerçek hayattaki) tüm zorluklarını yenmemizde bizlere yardımlarını esirgemezler. Unutmayın Game Show tüm eleştirilerinize ve iletişim kanallarına açıktır. Bekleriz.

Bu cümle bizlerle ilk kez karşılaşanlar için bir kapanış cümlesi idi. Bizleri bilen bilir. Aslında ağlamaya gerek yok. Beğenen beğenir, samimiyetimize ve derginin sizlerin içinden gelen genç elemanların maddi karşılık almaksızın harcadıkları emeklere inanır ve güvenirlir.

Merhaba Türkiye.

Arcade Strategy

MERT TOPÇU

FIRMAMIZIN FALANCA ŞANTİYESİNDE ÇALIŞMAK ÜZERE...

İNŞAAT MÜHENDİSLERİ ARANIYOR



FARM: Tarıma dayalı ekonomilerle ayakta kalmaya çalışan milletler yıkılmaya mahkumdur. Buna karşılık tarımı olmayanlar da aç kalır. Bol bol yapın.

BARRACKS: Bu acımasız dünyada varlığınızın güvencesi ordunuzdur. Barracks'lar size yavaş yavaş da olsa bir ordu kurma imkanı verir. Daha hızlı çoğalmak için daha bol bol yapın.



STABLES: Şövalyelerin dikkatle baktığınızda ilk göze çarpan özellikleri aıtlarında birer at olması. Yani at yoksa şövalye yok, stable yoksa da at yok.

CHURCH: Şövalye Bey'ler boşa kösteklenmeyin, sizden büyük Paladin'ler var. Mahallemize pek uygun olmasa bile yapacağınız church'ler büyüünüzün gizemli dünyasına girmenizi sağlayacaktır.



GNOMISH INVENTOR: Her zaman büyük savaşları kazanmanız hava kuvvetlerinizin gücü ile doğru orantılıdır. Dolayısıyla, bu binanızın yaptığı birimler, sizin gücünüze güç katacaktır. Mutlaka deneyiniz.

CASTLE: Dünyayı Orc belasından kurtardığımızı göre bizde şöyle mükellef bir kale hak ediyoruz. Başka yararları da var ama onlar beni ilgilendirmiyor.



Firma: Sistem:

BLIZZARD
(STRATEJİ)

11HD- veya 1 CD -
8 MB HardDisk
20 MB RAM - SVGA
Min. PC 486

Karar:

%89



VIRTUAL POOL

Hem bilgisayar oyunlarını hem de bilardo çok seven bir insan olarak , uzun yıllar güzel bir bilardo oyununun çıkmasını bekledim. Ama mikroişlemciler ve grafik kartları yetersiz olduğu için , programcılar ne kadar uğraşsalar , gerçeğe yakın , üç boyutlu bir bilardo oyununu yazamıyorlardı. Multi-media olanakları PC kullanıcılarının emrine sunulmaya başlayınca , bilardo da bu gelişen teknolojiye payını aldı ve Interplay , hayallerimin bile çok üstünde bir pool oyununu yaratmayı başardı. Virtual Pool o kadar gerçekçi ki topa vuruş hızını bile aynı ıstakayı sallar gibi , mouse' u ileri geri oynatarak belirliyorsunuz. Görüş noktanız ise tamamen size kalmış. İsterseniz masanın etrafında bir tur atın ve topun banttan ne kadar açık olduğuna bakın. İsterseniz eğilin ve hedef topun deliğe girip girmediğini inceleyin. Hatta Virtual Pool' da masanın altına girmek bile mümkün. Kararınızı verdikten sonra beyaz topun başına geçin ve eğilip yaklaşarak pozisyon alın. İstakanın doğrultusunu değiştirin ve topun gireceğini hissettiğiniz zaman vuruşunuzu gerçekleştirin. Yani gerçek bir bilardo oyununda ne yapıyorsanız onu yapın.

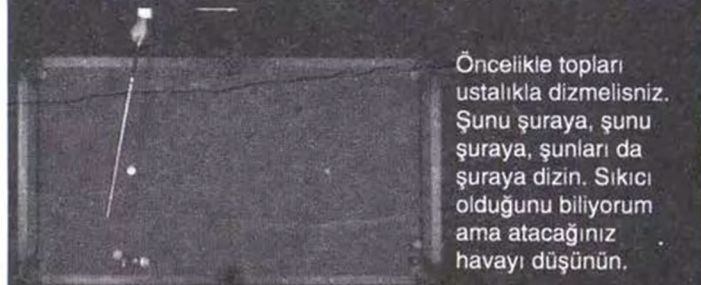
Virtual Pool'da topların , özellikle beyaz topun hareketi çok iyi düşünülmüş ve aynen olması gerektiği gibi hareket ediyorlar. Bunu sağlamak için bir grup fizikçi ve matematikçi bilardonun bilimsel olarak analizini yapmış ve bilgisayara girilecek formülleri çıkartmış. Diğer oyunlarda pek düşünülmeyen sürtünme, kayma, yuvarlanma, darbe, falsonun azalması enerji kayıpları gibi faktörler çok iyi düşünülmüş. Ayrıca ıstakanın arkasını kaldırarak , piqué ve massé vuruşlarının gerçekleştirilebilmesi mükemmel bir özellik. Virtual Pool , hem oyunun stratejisini anlamak, hem de vuruş tekniklerinin sonuçlarını gözlemek yoluyla , zaman içinde gerçek bilardo oyununuzu da geliştirebilecek kusursuz bir oyun.

Ana Menü

History of Pool : Virtual Pool güzel bir oyun olmanın ötesinde , bir pool oyuncusu için vazgeçilmez bir başvuru kaynağı ve arşiv niteliğini taşıyor. Bunun bir sebebi , pool , yani ülkemizde kullanılan isimle Amerikan bilardosunun tarihini çok eskiden alarak günümüze kadar , bir multi-media show şeklinde sunması. Bu seçeneği seçerek , Animated History of Pool başlığı altında pool' un tarihsel gelişimini izleyebilirsiniz.

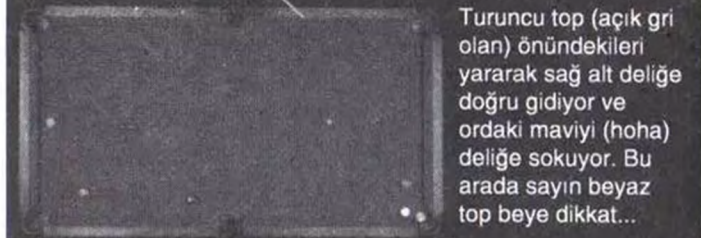
Games of Pool : Bu bölümde , günümüzde oynanan

Bunu iyi öğrenin... **KAHVEDE HAVANIZ OLUR**



Öncelikle topları ustalikle dizmelisiniz. Şunu şuraya, şunu şuraya, şunları da şuraya dizin. Sıkıcı olduğunu biliyorum ama atacağınız havayı düşünün.

Şimdi soldaki banttan turuncu topu (biliyorum dergi renksiz) göreceğiniz şekilde topunuza vurun. Birazcık abanmakta yarar var, yolumuz uzun...



Turuncu top (açık gri olan) önündekileri yarararak sağ alt deliğe doğru gidiyor ve ordaki maviyi (hoha) deliğe sokuyor. Bu arada sayın beyaz top beyaz dikkat...

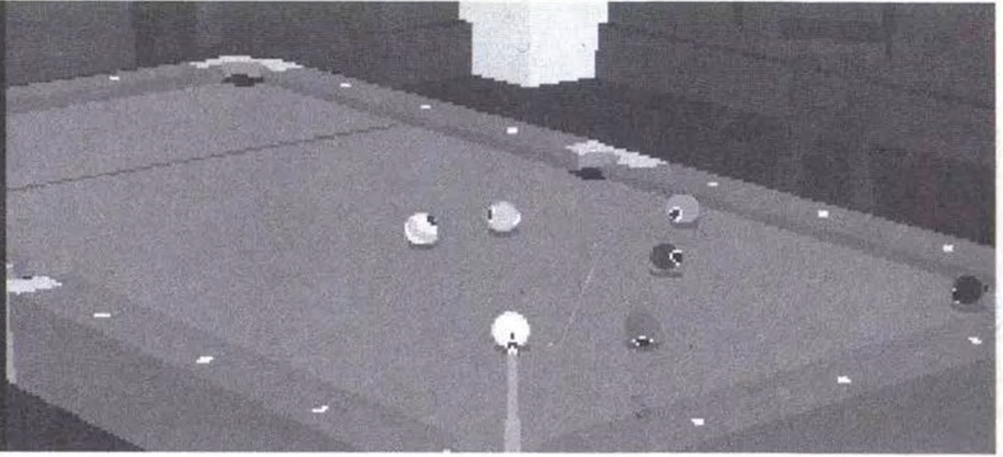
Çünkü o üç banttan dolaşıp biraz önce görevini tamamlayan turuncu top kaçmadan onu deliğe sokacak. Zamanlamanın önemi bariz herhalde.



KLAVYE ÖRTÜSÜ

A- Atış pozisyonuna geçme
S- Vuruşun yapma
V- Görüntüyü değiştirme
M- Topun yerine değiştirme
H- Farklı bir topun yerini değiştirme
B- İstakanın arkasını kaldırma
C- Görüntüyü ortalama
E- Topa falso verme
F- Vuruş hızını ayarlama
Sol tuş- Zoom yapma
Sağ tuş- Oyun menüsü
Shift- Mouse hareketlerinin artırılması
Ctrl - Mouse hareketlerinin azaltılması
L- Masa çizgilerinin açılıp kapanması
O- Kuş bakışı görüntüye geçme
R- Son atışı bir daha izleme
T- Top yörüngelerinin masaya çizilmesi

U- Son atışı geri alma
Z- Topların yuvarlanmasını beklemeden son pozisyonuna alma
+- Replay hızını artırma
- Replay hızını azaltma
Alt-C - İki kişilik oyunda rakibe mesaj yollama
Enter- Yollanan mesajı silme
Alt-D- Sesin bir seviye kısılması
Alt-E- Oynanan oyunu berabere bitirme
Alt-K- Bilgisayardan atış tavsiye etmesini isteme
Alt-L- Daha önce saklanmış pozisyonu yükleme
Alt-M- Rakibe bir önceki atışın şans olduğunu belirtme
Alt-P - Top hareket ettirme modundayken topun masadan kaldırılması
Alt-Q- Oyunu sona erdirip bir daha başlama



en popüler dört pool oyununun kuralları ve stratejik yönleri anlatılıyor. Bunlar dokuz top, rotasyon, 14+1 ve Türkiye' de en çok tanınan sekiz top.

Bu oyunların tam kurallarını , Program Help bölümünden Game Rules seçeneği yardımıyla bulabilirsiniz.

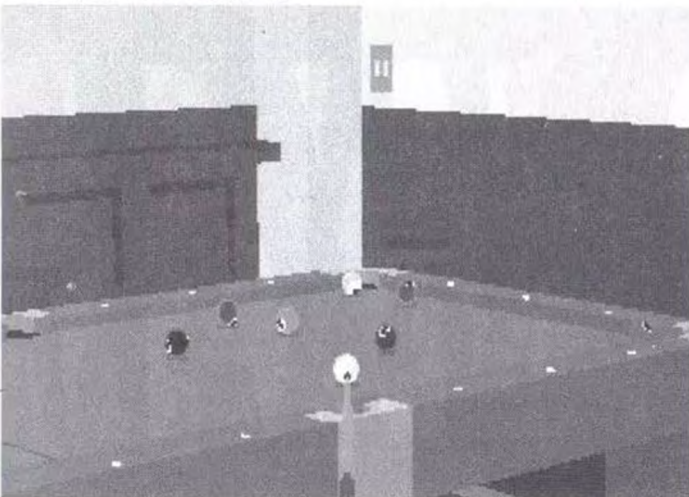
Virtual Pool Tutorial :

Bu bölümde Virtual Pool' un öğretici video filmini bulacaksınız. Buradan , adım adım oyunun nasıl oynanacağını , ses ve ekran ayarlamalarının nasıl yapılacağını , modem , network veya null modem cable yardımıyla oyunun nasıl iki kişi oynandığını öğrenebilirsiniz. Bu tarz iki kişilik bir oyun oynarken , rakibinizin monitörüne onu kızdıracak mesajlar yollayın. Böylece psikolojik olarak avantaj elde edebilirsiniz.

Pool Techniques : Virtual Pool' u aldığım da her zamanki gibi ilk önce CD' nin ne kadarının dolu olduğuna baktım. 450 MB olduğunu görünce çok sevindim ama bir bilardo oyununun nasıl bu kadar uzun olduğunu pek anlayamadım. Daha sonra oyunun bu bölümüne girip , Dünya Pool Şampiyonu "Machine Gun" lakablı Lou Butera' yı karşımda Straight Pool yani 14+1 oynarken görünce durumu kavradım. Aynı zamanda herhangi bir ekstra video kartı olmadığı halde , hem ekranda kapladığı alan hem de çözünürlük açısından ilk defa bilgisayarım da bu kadar kaliteli bir video film görüyordum.

Trick Shots : İşte oyunun en uzun ve etkileyici bölümü. Bu seçeneği seçtiğinizde karşınıza bir çok kategoride artistik atışlar içeren ikinci bir menü geliyor..

ESC , Spacebar: Çıkış



S: Tek adım ilerleme

Enter: Normal hızda devam etme

N: Bir sonraki atışa geçme

Vuruşların bir kısmında zorluk , vurmaktan çok dizebilmekte. Yani iyi dizildikten sonra istaka tutmayı bilen herkesin yapabileceği atışlar. Ama bazı atışlar sadece gerekli bilardo tekniğinin kusursuzca uygulumasını gerektiriyor. Sözgelimi Circular Draw adlı atış darbeli kleps tekniğinin mükemmel bir örneği. Bir de Butera' s Challenge gibi anormal derecede zor atışlar var ki çok iyi oyuncuların dahi denemeye bile görmeden yapamayacağını söyledikleri türden.

Play Virtual Pool : Buradan da tabii ki Virtual Pool' un 3 boyutlu bilardo masasının başına geçiliyor. İster bir arkadaşınızla oynayın , ister bilgisayarla kapışın , bir süre sonra kendinizi bir bilardo salonunda oynuyormuş gibi hissetmeye başlayacağınız bu oyunu oynamak için eminim sabırsızlanıyorsunuz. Tuş sayısının fazla olması oynamanın zor olduğu izlenimine yaratsa da bu doğru değil çünkü normal oyunda bunların çok az kısmı sürekli kullanılıyor. Özel durumlar için farklı tuşların bulunmasının sebebi oyunun çok gelişmiş olmasından dolayı. Atışların nasıl yapılacağı Tutorial bölümünde görüntülü olarak detaylı bir şekilde açıklandığından burada uzun uzun anlatmaya gerek yok diye düşünüyorum. Ama tuşların bir toplu listesinin olması , hatırlatma ve Virtual Pool' da neler yapabileceğinizi daha iyi anlamanız açısından yardımcı olabilir.

Ülkemizde yeni yeni ciddiye alınmaya başlanan bilardo sporunun gelişmesi için , özellikle pool adına büyük bir adım olan bu turnuvaya bütün bilardosever Game-Show okuyucularını bekliyoruz. Ayrıca iyi bir pool maçı isteyenler Cumartesi ve Pazar günleri 11:30 'dan sonra Nr. Eight bilardo salonunda beni bulabilirler. Bir sonraki yazıda buluşmak dileğiyle...

☐ Sarp Övütmen

Firma: Sistem:
VIRTUAL STD.
(SPOR-SIM)
CD Rom- 2MB HardDisk
8 MB RAM - VGA
Min. PC 486

K arar: %84

ALLAH BU SİLAHLARI İSTANBUL TAKSİCİLERİNE VERMESİN



Aslında ülkemizde de kullanılır. Halk arasında mahmuz denir. Rakibinize geçirir, façasını bozarsınız.

Bir atışı yeter, koskoca binaları, dev kapıları yerle bir edecek kadar güçlü.



Yer ve hava hedefleri için füzeleriniz. Ne yazık ki güdümlü değiller. Özellikle S.K.U.N.K kullanırken dikkatlice nişan almanız gerekir.

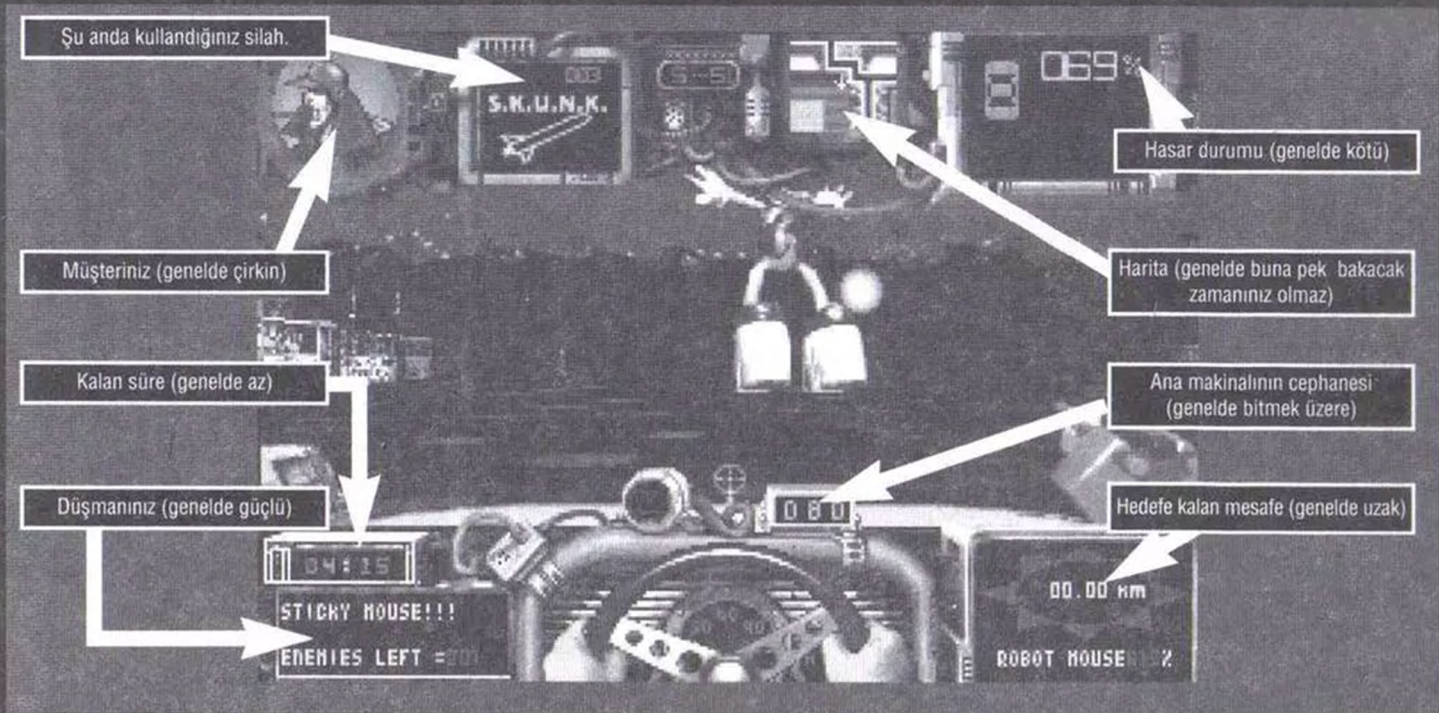


Birbirlerinden tamamen izole edilmiş şekilde topluma bu kadar uzak çalışan bu kadar insan nasıl olur da sonunda anlaşılmaz bir şekilde kendi kültürlerini oluşturabilir, aynı müziği dinleyip, arabaya her binenle aynı muhabbeti sürdürme çabasına girebilir? Evet, doğru anladınız, taksi şöförlerinden bahsediyorum. Kendi aralarında özel bir ırk oluşturma aşamasına kadar gelen bu insanlar anlaşılın bundan 1000 yıl sonra da en az bugünkü kadar tehlikeli olacaklar. Hatta Road Warrior'a bakılırsa daha da tehlikeli olacaklar galiba. Çünkü o zaman altlarında süper şarjlı, hava yastıklı ve torpido gözüne kadar silahlı araçlar olacak. Ama bugünkülerin aksine geleceğin taksicileri toplumu yıkmak yerine özgürlük için savaşacaklar. Quarantine gibi kalleşçe, haince göz ardı edilen güzel bir oyunun ikinci bölümü olma şansızlığını gösteren Road Warrior işte böyle bir ortamda geçiyor. Bir yanda halkı ezen Omnicorp adlı dev şirket (Microsoft?, CocaCola?, Daewoo?) öbür yanda özgürlük için savaşan yer altı örgütleri ve onların



nacizane bir eri olan siz ve taksiniz. Kademe kademe ülkenizi OmniCorp'un pisliklerinden temizleme savaşına girişiyorsunuz. RoadWarrior'u tek başına değerlendirmek ne yazık ki mümkün değil, çünkü oyun pek çok yönüyle manevi babası Quarantine'e benziyor. Benziyor ama ne yazık ki pek çok ikinci oyun gibi öncüsünün yerini dolduramıyor. Niye diyeceksiniz, ben de size Quarantine oynadınız mı diyeceğim. Orada bir yandan günlük yaşamını (ekmek parası) sürdürmek için ordan oraya yolcu taşıyan, bu işten kazandığı paralarla aldığı silahları da ülkesinin özgürlüğü için kendisine verilen görevleri yerine getirmek için kullanan kahraman bir taksi şöförünü canlandırıyordunuz. Başardığınız her gizli görev sonrası direniş gücünde biraz daha yükselip daha önemli görevler alıyordunuz.

ROAD WARRIOR



Şu anda kullandığınız silah.

Müşteriniz (genelde çirkin)

Kalan süre (genelde az)

Düşmanınız (genelde güçlü)

Hasar durumu (genelde kötü)

Harita (genelde buna pek bakacak zamanınız olmaz)

Ana makinaların cephaneleri (genelde bitmek üzere)

Hedefe kalan mesafe (genelde uzak)

Kısacası belirli bir atmosfer, belirli bir ilerleme duygusu (ve onun getirdiği hırs) vardı. Ama anlaşılacak pek çok oyuncuya bu iş zor ya da uzun gelmiş olacak ki RoadWarrior'da aradaki bütün işlemler kalkmış. Birbiri ardına göreve çıkıyorsunuz ve her görevin başında kendinizi tamamen tamir edilmiş ve silahları yenilenmiş bir takside buluyorsunuz.

Böylece ne para idare bölümü ne de silah seçimi-tamir işlemlerine gerek kalmamış oluyor. Tembel adamlar için bu ideal olabilir ama bana saatlerce Quarantine oynatan bütün atmosferin içine böylece edilmiş oluyor. Görevden göreve sürüklenirken, yeni silahlar ve yeni düşmanlara rağmen insan sıkıldığını hissediyor.

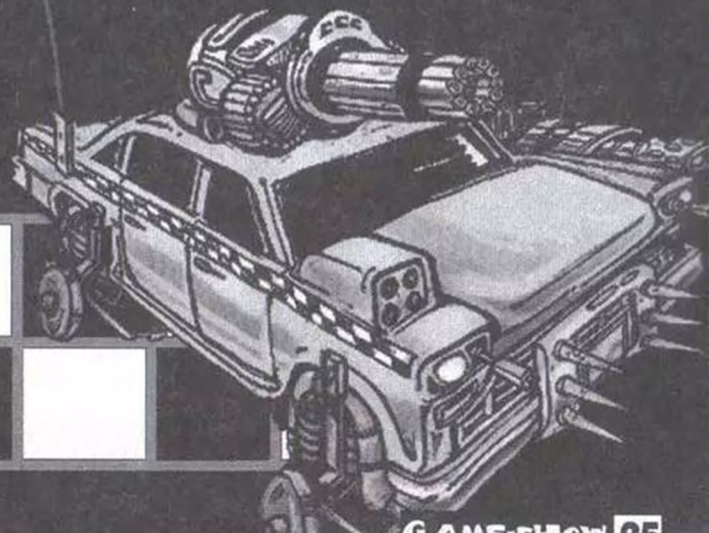
Ama bu kadar karamsar olmak da iyi değil, RoadWarrior'un da kendine göre iyi özellikleri var aslında. Mesela grafiklerin (yeterince hızlı bir bilgisayarınız varsa) SVGA olabilmesi, CD versionun muhteşem ses efektleri olması, yeni eklenen (ve işe de yarayan) dış kamera açıları. Bütün bunlar

Firma: GAMETEK (ARABA SIM.)	Sistem: 17HD veya 1 CD 25 Mb HardDisk 8 MB RAM - VGA Min. PC 486
Karar:	%82

Road Warrior'u bir hiç olmaktan kurtarıyor ama Quarantine'in gölgesinden kurtaramıyor. Bir oyunu açıklarken başka bir oyunu övmek ne kadar doğru olur bilemem ama benim size tavsiyem öncelikle Quarantine'i almanız (floppy versionu 4.bölümde takılıyor, CD'sini bulun), ondan sonra RoadWarrior'u düşünmeniz ve taksie binmeden önce şoförün tipine iyice bir bakmanız.

☒ Deniz'Takoz'KAN

R.I.O.R



Ocean

TRADER

Selam strateji sevenler!... Bu ay sizlere yepyeni bir ticaret oyununu tanıtacağım. Oyunumuzun adı Ocean Trader. Adından da anlaşıldığı gibi oyun deniz ticareti üzerine kurulu. Okyanuslara açılın, ticaret yapın, paranıza para katın ve en önemlisi oyundan zevk almaya bakın. Başlıyoruzzzzz... İlk olarak oyun ekranına geçmeden, karşınıza ana menü çıkacaktır. Bu menüde üç tane seçenek bulunmaktadır. Bunlar sırasıyla şöyle:

Start Game: Oyuna başlayarak, sizleri ticaret hayatına atmaya yarayan seçenektir.

Load Saved Game: Yarım kalmış kariyerinize, oyunu SAVE ettiğiniz yerden devam etmenizi sağlayan seçenektir.

Settings: Bu seçenek sizi bir başka menüye götürür. Bu menüde oyunu nasıl oynamak istiyorsanız, ona göre ayar yapabilirsiniz. Oyunun amacını, zorluğunu, rakiplerinizi, ambleminizi, isminizi, oyunun süresini v.b. bu menüden ayarlayabilirsiniz. Şimdi sıra geldi oyununa başladığınızda karşınıza çıkan liman menüsüne. Bu menüde toplam beş tane seçenek var:

1) GOODS TURNOVER: Burada, mal alım satımı ve depolama işlerinizi yapabilirsiniz. Bu seçenekte karşınıza toplam beş seçenekli bir menü çıkacaktır:

1A) Goods Transfer: Mal yükleme ve alım satımının yapıldığı seçenektir. Burada da karşınıza altı adet seçenek çıkacaktır: (Giderek dallandığımızın farkındayım...) **Ship-Warehouse:** Gemideki malları depoya koymanızı sağlar. **Warehouse-Ship:** Depodaki malları gemiye doldurmanızı sağlar. **Ship-Port:** Gemideki malları

limana satmanızı sağlar. **Port-Ship:** Limandan mal satın alarak, gemiye yüklemenizi sağlar. **Port-Warehouse:** Limandan mal alıp depoya koymanızı sağlar. **Warehouse-port:** Depodaki malları limana satmanızı sağlar.

1B) Buy Warehouses: Limanda depo almanızı sağlar.

1C) Buy Oil Tanks: Limanda petrol tankları satın almanızı sağlar.

1D) Forward Business: Çok taşımali kargo anlaşması yapmak için kullanılır.

1E) Freight Business: Tek taşımali kargo anlaşması yapar.

2) RESOURCES: Burada gemilerinize yakıt doldurabilirsiniz. Toplam iki seçenek vardır.

2A) Refuelling: Geminize yakıt doldurur.

2B) Speed: Yakıtın geminize sağladığı hızı ayarlarsınız.

3) REPAIR: Gemilerin tamir ve bakımını yapacağınız seçenektir. Burada da üç tane seçenek var. (Hala dallanıyo.)

3A) Repair Hull: Geminin dışını tamir etmenizi sağlar. (Bir süre gemisiz kalacaksınız.)

3B) Service Engine: Geminin motorunu bakıma sokar.

3C) Repair and Maint.: Gemiye tamir eder.

4) MAP: Bu seçenekte karşınıza dünya haritası çıkacaktır. Bu menüde aşağıda kıta ikonlarına basarak, şehirlerin yerlerine bakabilirsiniz. Haritada bir şehrin üzerine iki kez kliklerseniz, geminizi o şehre gönderebilirsiniz. (Eğer geminizin benzini denizin ortasında biterse, en yakın limana çekirmek

Hep Merak Ederdiniz, İşte... KARADENİZ'DE BATAN

PIRİ REİS - İSTANBUL

Ahh, ahhh ilk göz ağrım. O zamanlar piyasa ekonomisi falan yoktu, Yunanistan'dan Malboş, kadın çorabı, viski falan getirirdik. Son partideki viskileri denerken fazla kaçırmışız, kayalara çarptık...



KAPTAN ALİ RIZA - İSKENDERUN

Ülkemizin ilk süper tankeri, bir aksilik yüzünden Alaska'nın oralarda battı, bir sürü tantana oldu. İki tane fok balığıyla bir iki balina dökülen petrolde boğuldu diye ortalığı ayağa kaldırdılar. Pardon yani na'palım, bizim koskoca tankerimiz gitmiş üzülen yok.



için belli bir miktar para ödemelisiniz.) Information: Bu seçenekle, seçtiğiniz şehrin limanındaki ve depolardaki mallara bakabilirsiniz.

5) PHONE: Telefon menüsüne girerseniz, (Yine dallanıyo!...) karşınıza altı tane daha seçenek çıkacaktır.

5A) Bank: Burada borç işlerinizi ve faiz işlerinizi görüyorsunuz. Burada da üç seçeneğimiz mevcut. Raising Credit: Bankadan borç almanızı sağlar. Repaying Credit: Bankadan aldığınız borçları geri ödemenizi sağlar. Money Investments: Paranızı bankaya yatırmanızı sağlar. Faiz alabilirsiniz.

5B) Stock Market: Burada her ticaret oyununda olduğu gibi, borsaya girebilirsiniz. (Dallahna başlıyor...) Burada yine karşınıza yedi tane ikon çıkacaktır. Buy Shares: Hisse senetlerini almanızı sağlar. Sell Shares: Elinizdeki hisse senetlerini satmanızı sağlar. Show Index: Hisse senetleriniz yükselme, alçalma grafiklerini gösterir. Price Developments: Bilmiyorum, bilmekte istemiyorum. Securities Deposit: Elinizdeki hisse senetlerinin kar durumunu ve alış fiyatınızı gösterir. Market Reports: Borsa haberlerini gösterir. Investment Advisor: Kendinize bir yardımcı kiralamanızı ve işten atmanızı sağlar.

5) Office: Burada sekiz adet ikon vardır. (Hobaaa) Load: Daha önceden kaydettiğiniz oyunu yüklemek için kullanılır. Save: Oyunu kaydedebilirsiniz. High score: Oyundaki en yüksek puanları gösterir. Options: Oyunun ayarlarını değiştirmenizi sağlar. State of Play: Dört şirketin de durumlarını grafik olarak gösterir. Income and Costs: Şirketinizin, aylık ve yıllık gelir gider durumunu gözleyebilirsiniz. Company Development: Şirketinizin durumunu grafik olarak sergiler. Exit Game: Oyundan çıkmanızı sağlayan bu seçenek, oldukça sakıncalıdır.

5D) Insurance: Sigorta şirketine bağlanmanızı sağlar. Burada üç ayrı seçenek vardır. Ship Insurance: Gemilerinizi sigortalayabilirsiniz. Cargo Insurance: Gemilerinizin taşıdığı kargoları sigortalamanızı sağlar. Ins. of Warehouses: Çeşitli kıtalardaki depolarınızı sigortalamanızı sağlar.

5E) Shipyard: Burada gemi planları hazırlayabilirsiniz. Burada altı tane (Ooooo) daha

menü çıkıyor. Type of Ship: Burada geminizin türünü seçiyorsunuz. Speed: Geminizin ulaşabileceği maksimum hızı ayarlayabilirsiniz. Maximum Load: Eğer geminiz kargo gemisiyse, geminizin maksimum yük kapasitesini ayarlayabilirsiniz. Passengers: Yolcu gemileri için taşıyabileceği maksimum yolcu sayısını ayarlayabilirsiniz. Range: Geminizin bir depo dolusu yakıt ile ne kadar gidebileceğini ayarlayabilirsiniz. Place Order: Bütün ayarları yaptıktan sonra geminizin planının çizilmesi için para vereceksiniz. Planın çizilmesi zaman alacaktır, daha sonra bunu yaptırmak için gene para vereceksiniz.

5F) Ship Broker: Buradan gemi alım-satımlarını yapabilirsiniz. Genel olarak dört seçenek vardır. Plans: Planı çizilen gemileri para verip yaptırabilirsiniz. Used: İkinci elden, kullanılmış gemi alabilirsiniz. Selling: Elinizdeki gemileri satabilirsiniz. Bunun için geminin herhangi bir limanda olmaması gerekir. Buying: Yeni gemi alabilirsiniz. Fakat bu size daha pahalıya gelecektir.

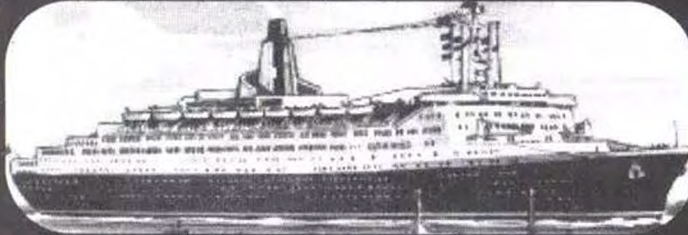
Evet umarım sizlere menüleri az da olsa açıklayabilmişimdir. Oyuna fazla para ile başlayamıyorsunuz. Hemen haritadan şehirlere bakarak, nerede hangi malın alınıp satıldığını öğrenin ve en yakındaki limanla ticarete başlayın. Daha sonra para kazandıkça, daha büyük gemilerle daha uzaklara mal taşıyabilirsiniz. Ara sıra borsada hisselerle oynayarak ufak kazançlar sağlayabilirsiniz. Eğer paranız yoksa ve borçlarınız varsa geminize el koyabilirler.

İşte bu kadar. Oyunu tanıtmak benden alıp oynamak sizden. Hadi iyi eğlenceler. Alohaaaaa....

☒ Gökhan 'Dallama Madman' Tarcan

Firma:	Sistem:
OCEAN (STRATEJİ)	7HD - 10MB HardDisk 4 MB RAM - VGA Min. PC 486
Karar:	%81

GEMİLERİM



PACIFIC PRINCESS - HAWAII

Değişik bir denemem, gezici bir TV dizisi. Uzun yıllar ülkemizde de Aşk Gemisi adı altında gösterildi. Aslında iyi fikirdi de karakterlerin (özellikle Vicki) gıcıklığına ve senaryonun sululuğuna dayanamayan zavallı gemi en sonunda intihar etti.





S

HANNARA

Bugün benim doğum günüm. 22 Ocak. Bir çoklarınız için, bu günler Game Show'un doğum günü diyebiliriz. Ben, doğum günümüzde bizi okuyan herkese, şahsen benim doğum günümde de beni hatırlayan, kutlayan ya da "Yaa, bu aralar Mert'in doğum günü olması lazımdı ama unuttuk galiba" diyenlere binlerce teşekkürler. Teşekkürler Game Show, teşekkürler Shella.

Shella kim mi? İşte şimdi biraz durun bakalım. Fazla muhabbete dalmadan esas konumuza gelelim. Shella, maceramızda yanımızdan hiç ayrılmayan, bize asılan kadınları kıskanan ama kıskandığını asla oyun boyunca açığa vurmeyen, aramızda hiç bir şeyin geçmediği ama oyuna renk katması düşünülerek yaratılmış kadın kahraman. Kabuslar içinde uyanmışızdır. Bu kabuslar başımıza neler geleceğinin habercisidir, sanki. Rüyaların tersi çıkarmış diyenler halt etmiş. Valla Shannara'da rüyalarımız aynen çıkıyor.

Macera. Hareketsiz. Konuşma ağırlıklı. Ama resmen konuşuyorlar. İngilizcemiz için ideal. Bulmacaların ağırlıklı olduğu, konulu bir macera oyunu. Oyunun kontrol paneli çok tanıdık. Sağda yönünüzü belirlemeniz ve belirlediğiniz yönde ilerleyebilmeniz için bir pusula, altta bulmacaların en önemli öğeleri eşyalarımız, oyunun kontrolünü elimizde tutmak için bir disket ve dünyaya açılan penceremiz. Faremizin ucuna takılan objeleri ne yapacağınıza karar vereceğiniz komut listesi sağda. İlk akla gelebilecek komutlar için zahmet etmeyin onlar sizin için otoseçiliyorlar. Grafiklerinin ve animasyonlarının, iğrenç yaratıkları saymazsak içimi açtığını söyleyebilirim. Oyunda esas kahraman Jake bizim ama yoldaşlarımızı ve eşyalarımızı da biz

yönetiyoruz. Hatta savaş sahnelerinde grubumuzdakilere emirler vererek savaşın stratejisini belirliyoruz. Lider olmak zordur, aklınızda bulunsun. Bu savaş sahneleri oyuna hareket katmak için düşünülmüşse de beni pek tatmin etmedi.

Oturdum Shannara'yı oynadım. Konuşmaları kulak arkası ettiğim, bulduğum kitapları okumadığım ve annemin sözünü dinlemediğim zaman bulmacalara takıldım. Bir daha yapmayacağıma söz verince geçtim! Shannara maceramı sizlerle de paylaşmak istiyorum. Oyundaki gavur kelimeleri açıklamada zorladığımı da itiraf ediyorum. Sürç-i lisan edersem af ola.

Irmak. Her şey yeni başlıyor...

Yerdeki günlüğü, sopayı, oltayı alın. Göle iyice bakın. Ağaçta kuş var. Çalılıkları oltayla karıştırın. Sopayı olta ile birleştirin ve kolye! Canavar çıktı. Allanon, Allah'tan yardıma geldi. Al. ile konuşun. Haritada doğuya. Ve Shella. Kütüğü hareket ettiremediniz. Serde erkeklik var, ağlamayın. Kayayı itin ve kütüğü kaldırmayı deneyin. Shella ile konuşurken gözlerinin ne kadar güzel olduğunu gördünüz mü? Kolyesini verelim. Irmağın kıyısından dolaşarak (kuzey ya da güney fark etmez) Leah'a ulaşmaya çalışın. Karşılaştığınız her canavarı erkeklik olsun diye öldürmeye kalkmayın. Bazen Retreat ile zaman kazanın. Leah. Shella'nın memleketi, içindenmiş... Nöbetçi ile konuşun. Kuzeye. Bahçıvan ile de. Garip bir adam, değil mi? İçeri girin ve hizmetçi ile konuşun. Yukarı hasta kralın yanına çıkın. Fincanı alın. Ocağa dikkat edin. Winston ile konuşun. Kitabı okuyun. Potpourri'yi alın, kötü kokuyor. Bahçeyi de araştırın. Nöbetçinin yanındaki otçuya gidin.

Otçu, verdiğiniz fincandan zehiri anlar ve panzehir için bulmanız gereken otları söyler. Cloves: Potpourri'de var. Charcoal: Kömürü kralın odasındaki tavayı altındaki ocağa koyun. Burada edin. Dogwood tohumu: M... Dogwood için uygun değil, o zaman dışardaki bitkisini otçuya bir gösterin. Yaşasaydı... Reçeteyi, yeşil karışımı... Nöbetçi ile konuşunca bahçıvan... Karışımı Dogwood... Tohumlar da tamam. Otçud... üç maddenizi karıştırın. Bir... Kral Menion, Al. ve She... sonra, Al. ile, dışarıda... She. i... kor... Nöbetçi dışarı çıkmanıza izin ver... başka bir plan... Winston ile konuşun. Ejderhayı ve çenesini araştırın. Sh... kolyesini ejderhanın gözü ile kullan... Bat... ve kuzeye. Canavarlar ile başınızl... çaresine bakın.

Bahçıvan ile konuşun. Bu savaşı kazanmalısınız. Karşıya geçmek için oltanız... ve makara ile kullanın. Onu mekanizmaya iliştin. She. sıkışmış olan freni oku... çözünce salınız hazır. Kuzey ve doğu. Tyrsis. Acaip bir yere geldik, ne siz sorun... ben...

En sağdaki klübenin kapısını ısrarla çalın. Bay Brendel ile muhabbet. Pişen kapta yiyecek yok. Yiyecek vererek laurel ağacı bulmanız gerektiğini öğrenin. En sola. İşte laurel ağacı. Koparın. Bay Bre. bu kütükten size meşale yaptı. Girişe gidin. Nöbetçi ile konuşun. Bay Bre. içeri giremeyeceğini kabul ettikten sonra siz içeri girin. Seneschal ile muhabbet. Duvarda topuz var. Sağdaki kapıdan girelim. İşte aradığınız şey. Seneschal'a kolyeyi gösterin. Kral Balinor ile konuşunuz. Kütüphanedeki kitabı okuyun. Kapalı bir dolap var. Seneschal'a açtırın. Stenmin'in kitabını alın, okuyun, bıçak ile kesin. Parşömen kağıdını okuyun. Seneschal ile konuşun. Büyük kapının arkasındaki odadaki tahtın üzerindeki aslan çenesini yağlayın, bıçak ile açın. Anahtar! Ejderha duvar halısını kaldırın. At başını oynatın, kilidi anahtar ile açın. Gizli geçide girin. Lambanızı yakın. Kafatasını inceleyin. Mumları yakın. Ayna dile geldi. Kırın. Düş kapılarınızdan kurtulun. Düşlerinize karışmıyorum. Kafatasının arkasındaki çekmeceyi açın. Kağıdı alın, okuyun. Seneschal'e gidin. Büyüyü Stenmin kitabının üzerinde kullanın. Kitabı tekrar okuyun. Kral ile konuşun. Topuzu alın. Kilere... Boş şeyi alın. Varilden sirke doldurun.

Tütsüyü, topuzu, parşömeni yere bırakıp tütsüyü yakın. Stenmin'in kitabını önce parşömenin sonra topuzun üzerinde okuyun (invoke). Stenmin ile konuşabilirsiniz. Kitabı ona doğru okuyun. Laurel yapraklarına, potpourri'ye ve mistletoe'ya (Bay Bre.'nin klübesinin yanında) ihtiyacınız var. Mistletoe'yu She. alsın. Hepsini sirke ile karıştırın. Ve aradığınız şeyin çevresindeki alevlere dökün. Shannara'nın kılıcı. Ama kırık. Hedef Abalorn. Kuzey ve batı. Abalorn. Shella bizi nöbetçi bayandan kıskanacak... Güzel nöbetçi Lessa ile konuşun. Yolu inceleyin ve bayraktaşını farkedin. İlerleyin. Havuzda delik var. Bay Bre.'nin tavası ile yerdeki kili alın. İçerde Davio ile konuşun. Duvardaki parşömene dikkat. Kütükleri yakmaya çalışın. Dışardaki bahçeye gidin. Üzümleri alın. Kapıyı kapatıp hayat amblemini alın. Kapıyı açın. Taşı inceleyin. Havuzdaki deliği She.'nin eşarbi ile kapatın. Su amblemi! Lessa'nın yanındaki yoldaki bayrak taşına suyunuzu boşaltın. Ve onu alın. Kili sağdaki taşta kullanın, aldığınız taşı koyun. Yeryüzü amblemi! Havuzun yanından bacaya göz atın. İçerde Davio ve kral ile muhabbet. Lessa'yı merdivenini vermesi için ipinizi vererek kandırın. Ne güzel kadın! Merdivene çıkın. Yuvayı alın. Metal parçalara dikkat. Rüzgar gülünü döndürün. Yağlayın. Döndürün. Çakılları alın. Davio'nun şöminesini yakın. Tekrar bacaya çıkın. Çakılı metal ile kullanın. Ateş amblemi! Aşağıda günlüğünüzü okuyup, rüzgar gülünde oluşan şekli görün. Çakıl taşını Bay Bre.'ye verip, günlüğünüzü gösterin. Hava amblemi! Merdiveni geri verelim. Gümüş bir yüzük verdi. Yüzüğü Davio'ya verin. Kral karşılık olarak altın yüzük verdi. Kral elf amblemini vermiyor. Adi kral! Altın yüzüğü Lessa'ya verince O bize yardım edecek ve elf amblemi!





Ozel bahçedeki taşa amblemlerimizi sırası ile elf, yeryüzü, hava, su ve hayat şeklinde dizin. Elf taşlarını alın. Davio'ya verin. Grubu topluyoruz.

Streleheim Ovası. Ovayı biraz zor bulduk da... Panamon canavarlarla savaşıyor. Yardım edin. Bir troll olan Telsek de grubumuza katıldı.

Telsek, kanyondaki kaya parçasını kemere atsın. Savaşın. İyi bir strateji ile galip çıkın. Savaştan sonra herkesin yorumunu öğrenin.

Mağaraya girin. Lambanızı yakın. Küçük Aine ile konuşun. Mektubu gösterin. Siyah Irix'e ipi bağlayın. Troll kampına gidin. Elf kampına gidin. Nöbetçiye mektubu gösterin. Troll'lar ile Elf'ler yarışmaya başlıyor. Bilmecelerde Troll'lara yardım edeceğiz. Bilmeceler:

Bilmeceler: 1: Kampların arasındaki burundan tüyü alın. Bilmeceler: 2: Bay Bre.'den bozuk şarabı (sirke) alalım. Ahçıya verelim. Kurtları oltaya takıp, nöbetçinin yanındaki dereye balık tutalım. Bilmeceler: 3: Nöbetçi Elf ile kalkanını alana kadar konuşun. Bir bilmeceler de sizden soruyorlar. Bundan sonrasını ben "elfstone" bilmecesine göre oynadım. Diğer bilmecelerin çözümünü farklıdır. Savaşı kazanın.

Storlock. Davio'muz yaralanır... Doğu, güney ve geçin. Storlock'a güneye. Sağlık uzmanı ile muhabbet. Kuzeydoğu. Örümceğe kadar akıntıyı takip ettiniz. She.'nin bezini okuna sarın, yağa bulayın ve tiner kutusu ile yakın. Telsek sahnede. Sağlık uzmanı ile konuşun. Güneydoğu, güney ve Silver Irmağı. Kral sizi kurtaracak ve büyülü tozu alacaksınız.

Cullhaven. Bir nevi Cennet... Kral ile muhabbet. Doğudaki odayı inceleyin. Kili ve nöbetçi ile muhabbet. Kili'de birşeyler mi eksik? Yoldaşlarımız ile parmaklıkların arkasından konuşun. Cephaneliğe gidin. Sandalyeyi itin. Kili ile muh. Ateşin sağında bir delik! Davio'ya stein'i alın. Açıp içinden kırmızı kuşağı alın. Kuşağı Kili'ye gösterin. Savaşın. Kral ile konuşun. Doğu. Kolu bulun artık. Kolu ateşin yanındaki deliğe itin.

Yukardaki ırmaktan kuzeydoğuya. Büyük göl. Sağol Davio. Konuşun. Büyülü tozu göle kullanın. Davio'nun elf taşlarını baraja kullanın. Savaşın Kuzeye Gnome'lara. Davio ipi beline bağlasın. Burada seçiminiz çok önemli. Elf taşlarını kullanmak oyunu bitirir. Büyüyü She.'nin üzerinde kullanmak onu öldürür. Kılıcınızı kullanın.

Gnome Kampı. Burası son olsun... Karanlıkta bootheel arayın. İtin. Bulduğunuz tırnaklar ile ipi kesin Her şeye göz gezdirin. İp yumağını alın. Tenteyi bootheel ile kesin. İçeri girin. Küreği alın. Göz bağını Shaman'da kullanın ve Torc'u alın. İp ile onu bağlayın. Anahtar yüzüğü alın. Çıkın. İlk tenteye gidin. Anahtarla sandıkları açın ve eşyalarınızı! Shaman'ın tentesinde Geeka ile muh. Sonunda yardım etmeyi kabul edecek. Geeka'nın kolunu kapağın yanındaki delikte kullanın. İlk tenteye gidin.. Geeka'dan ikinci sandık için yardım alın. İpinizi sandığa bağlayın, sandığı çukura itin. Geeka'yı çukura ilk sokun. Siz de girin. Merdivenin üstündeki deliğe Geeka'nın kolunu kullanın. Bir kutu verdi. Tekerleğin yanındaki metal plakayı açabilirsiniz. Tamir edin. Teker döndürün. Telsek siyah Irix'i kullansın. Ve kapıyı açsın. Çıkın. Göle gidin. Savaşın.

Krallar Salonu. Kesin bitmiş olmalı ama... Telsek heykeli iterek yan kapıların arasındaki yolu kapasın. Esas kapıdan girin. Savaşın. Davio 2 kere elf taşlarını kullanacak. Tacı alın. Kapı aralığında gidin Kırık kapıdan gitmelisiniz. Yine Telsek. Diğer kapıdan şimdi girebilirsiniz. Kapana yakalandınız. Kaldırmaya çalışın. Bay Bre. Yardım etsin. Geeka kurtulur. Kafesi duvarda açılan kapıya itin. İpi kafesin parmaklığına bağlayın ve aşağı inin. Putun tepesine bakın, Bay Bre.'nin savaş çekicini kristal gözde kullanın. Savaşın. Puta tırmanın. Shannara'nın Kılıcı!! Doğru cevapları seçin. Herhangi bir kapıya yürüyün. Sunağın orada Shannara'nın Kılıcı ile kitaba saldırın. SHANNARA'NIN KILICI.

İyi ki doğdu Game Show.

☒ MertT TOPÇU

Yukardaki ırmaktan kuzeydoğuya. Büyük göl. Sağol Davio. Konuşun. Büyülü tozu göle kullanın. Davio'nun elf taşlarını baraja kullanın. Savaşın Kuzeye Gnome'lara. Davio ipi beline bağlasın. Burada seçiminiz çok önemli. Elf taşlarını kullanmak oyunu bitirir. Büyüyü She.'nin üzerinde kullanmak onu öldürür. Kılıcınızı kullanın.

Gnome Kampı. Burası son olsun... Karanlıkta bootheel arayın. İtin. Bulduğunuz tırnaklar ile ipi kesin Her şeye göz gezdirin. İp yumağını alın. Tenteyi bootheel ile kesin. İçeri girin. Küreği alın. Göz bağını Shaman'da kullanın ve Torc'u alın. İp ile onu bağlayın. Anahtar yüzüğü alın. Çıkın. İlk tenteye gidin. Anahtarla sandıkları açın ve eşyalarınızı! Shaman'ın tentesinde Geeka ile muh. Sonunda yardım etmeyi kabul edecek. Geeka'nın kolunu kapağın yanındaki delikte kullanın. İlk tenteye gidin.. Geeka'dan ikinci sandık için yardım alın. İpinizi sandığa bağlayın, sandığı çukura itin. Geeka'yı çukura ilk sokun. Siz de girin. Merdivenin üstündeki deliğe Geeka'nın kolunu kullanın. Bir kutu verdi. Tekerleğin yanındaki metal plakayı açabilirsiniz. Tamir edin. Teker döndürün. Telsek siyah Irix'i kullansın. Ve kapıyı açsın. Çıkın. Göle gidin. Savaşın.

Krallar Salonu. Kesin bitmiş olmalı ama... Telsek heykeli iterek yan kapıların arasındaki yolu kapasın. Esas kapıdan girin. Savaşın. Davio 2 kere elf taşlarını kullanacak. Tacı alın. Kapı aralığında gidin Kırık kapıdan gitmelisiniz. Yine Telsek. Diğer kapıdan şimdi girebilirsiniz. Kapana yakalandınız. Kaldırmaya çalışın. Bay Bre. Yardım etsin. Geeka kurtulur. Kafesi duvarda açılan kapıya itin. İpi kafesin parmaklığına bağlayın ve aşağı inin. Putun tepesine bakın, Bay Bre.'nin savaş çekicini kristal gözde kullanın. Savaşın. Puta tırmanın. Shannara'nın Kılıcı!! Doğru cevapları seçin. Herhangi bir kapıya yürüyün. Sunağın orada Shannara'nın Kılıcı ile kitaba saldırın. SHANNARA'NIN KILICI.

İyi ki doğdu Game Show.

☒ MertT TOPÇU

☒ MertT TOPÇU

☒ MertT TOPÇU

☒ MertT TOPÇU

☒ MertT TOPÇU

☒ MertT TOPÇU

☒ MertT TOPÇU

☒ MertT TOPÇU

☒ MertT TOPÇU

☒ MertT TOPÇU

☒ MertT TOPÇU

☒ MertT TOPÇU

☒ MertT TOPÇU

Firma: Sistem:
LEGEND ADVENTURE
 CD-ROM veya 27 HD
 4 MB HardDisk
 4 MB RAM - SVGA
 Min. PC 486

Karar: %80

BROS COMPUTER MARKET

PC'DE DİSKETTE EN SON OYUNLAR

MIMI & MITES	2 HD	FATAL RACING	6 HD
TURRICAN 2	2 HD	SHERLOCK HOLMES	6 HD
WORMS	2 HD	SWORDS OF XANTHAR	6 HD
SPACE KID	2 HD	OCEAN TRADER	7 HD
REALMS OF CHAOS	3 HD	PANZER GENERAL 2	8 HD
ABUSE FULL	3 HD	THIS MEANS WAR!	8 HD
DEFCONS	3 HD	FIFA 96	8 HD
FOOTBALL LIMITED	4 HD	ECCO THE DOLPHIN	8 HD
PLANET SIEGE	4 HD	TERMINATOR 3	10HD
ROMANCE OF THE THREE KINGDOM 4	5 HD	WARCRAFT 2	10HD
EXTREME PINBALL	5 HD	RAYMAN	11HD
RADIX	6 HD	TOUCH	12HD
GREAT NAVAL BATTLE	6 HD	INDY CAR 2	12HD
CIVILIZATION 2	6 HD	FIRE STORM	13HD
		RED COAST	14HD
		SCREAMER	17HD

CD YENİ OYUNLAR

ALIEN ODEYSSEY
THIS MEANS WAR
THUNDERHAWK 2
THE BEAST
WITHIN
CIVILIZATION
NET
CYBERMAGE
WARCRAFT 2

WARHAMMER
SHOCKWAVE
ASSAULT
FRANKESTEIN
TOM CAT ALLEY
CONGO
CAPITALISM
GABRIEL
KNIGHT2

**SİPARİŞLERİN TOPTAN VE
PERAKENDE OLARAK
GÖNDERİLİR.**

**ÖZEL CD KAYITLARI,
TOPTAN DİSKET VE
BİLGİSAYAR
MALZEMELERİ**

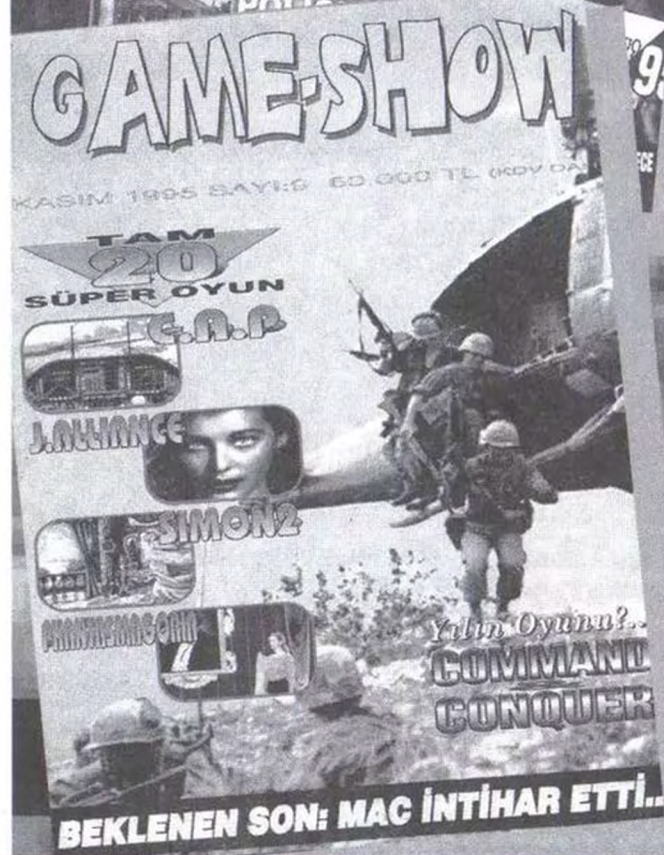
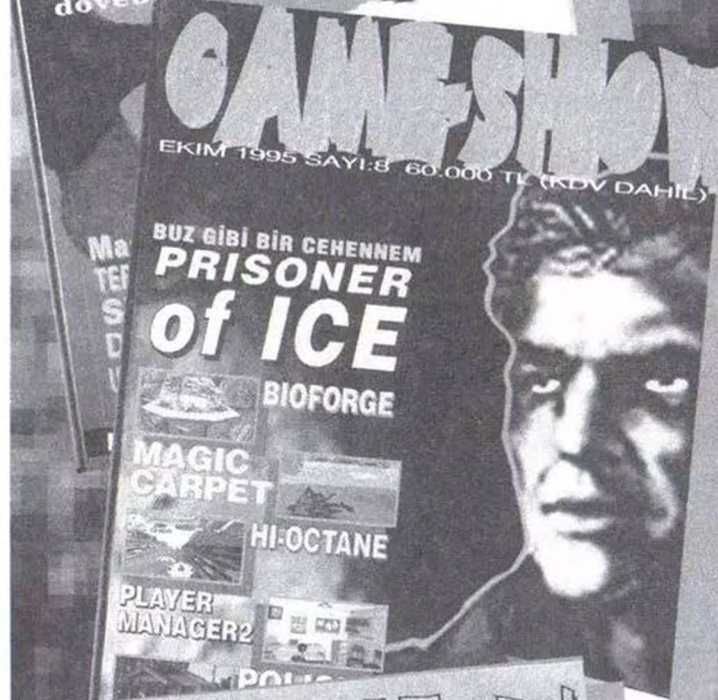
**PC, AMİGA SATIŞI
TAMİRİ VE
BAKIMI**

Gündoğumu Cad. Demiröz İşhanı 9/1 Üsküdar
TEL: 0216 391 54 03 / 3915404 İSTANBUL

GAME-SHOW

Köyü Cad. Şair Leyla Sok.

ESKİ SAYILARIMIZDAN HALA YARARLANABİLİRSİNİZ



SAYI 1:

LION KING, TRANSPORT TYCOON, NASCAR RACING, UNIVERSE, PANZER GENERAL, MORTAL COMBAT

SAYI 2:

GUILTY, SUPERFROG, HERETIC, THEME PARK WARCRAFT, DAWN PATROL

SAYI 3:

PIZZA TYCOON, BODY BLOWS, DESCENT, E.SIEGE, BC RACERS, TENTACLE, RISE OF THE TRIAD

SAYI 4:

SIM TOWER, J.STRIKE, S.FIGHTER2, PM3, BUREAU13 LEMMINGS, MASTERofMAGIC, SAM&MAX, ALONE3

SAYI 5:

XCOM, HIGH SEAS T., LEMMINGS3D, K.QUEST7, F15 III, SIM CITY 2000, POWER DRIVE

SAYI 6:

INTERRUPT, SLIPSTREAM, TIE FIGHTER, DUNE 2, RELENTLESS, COLONIZATION, FULL THROTTLE, SSF2

SAYI 7:

STRIKER'95, TERMINAL VELOCITY, MOO, DARK FORCES, ULT.SOCCER MANAGER, FX FIGHTER, MYST

SAYI 8:

SCOTTISH GOLF, PRISONER OF ICE, HI-OCTANE, BIOFORGE, MAGIC CARPET, PM2, POLICE QUEST4

SAYI 9:

SUPER KARTS, C.A.P., MARIO, MAGIC CARPET 2, MICRO MACHINES2, PHANTA, ALONE1, C&C, SIMON2

Mutlu Han 16/14 80690 Beşiktaş, İstanbul Tel:227 43 16- 17 Fax: 259 07 91

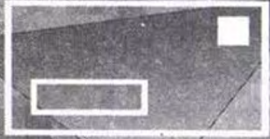
HER AY UĞRAŞMAYIN, ABONE OLUN... GAME-SHOW KAPINIZA GELSİN



Abone olmak çok kolay, alıyorsunuz az bir parayı (960.000 TL.)...



en yakın İş Bankası'na gidip (Balmumcu Şubesi) 1135 0175-891 no'lu hesaba yatırılıyorsunuz...



dekontunu bize yolluyorsunuz (fax veya mektupla), aboneliğiniz hemen başlıyor!

12 SAYI FİYATINA 14 SAYI!!!

(Abone olduğunuzdu, 2 adet eski sayı ücretsiz alabilirsiniz)

SAYI 10:

ABUSE, NEED FOR SPEED, MORTAL KOMBAT 3, ALONE 2
FATAL RACING, IGOR, STAR TREK, CYBERIA

SAYI 11:

REBEL 2, HEXEN, FIFA 96, CEASAR 2, CM2, THE DIG,
THE SCROLL, HEROES M&M, KYRANDIA, THUNDERSCAPE

GAME-SHOW

**ANANIZ:**

Olağanüstü kabiliyetleri sayesinde çok işe yarar. Karnınızı doyurur, üstünüzü temizler, altınızı değiştirir, oyunda

KAPINIZIN KÖPEĞİ:

Yıllardır aileniz için çalışmıştır. Türk filmlerindeki sadık uşak misali her istediğinizi yapar. Manasız



DUNE

**MUHASEBECİNİZ:**

Sıkıcı adam. Yok bu kadar adamımız var, yok şu kadar spice çıkardık. Bir kere bile 'Al şu parayı gönlüne

KÖLELER:

Uyandırmayın laleleri. Efsane falan ayağına kandırdığınız Fremen'leri istediğiniz gibi çalıştırabilir, isterseniz askere alıp ölüme yollayabilirsiniz.



Uzak gelecekte insanoğlu, evrende bir çok gezegene gitmişti. Evrende sadece bir tek gezegende spice adı verilen bir madde bulunuyordu. Bu evrendeki en değerli maddeydi. Arrakis gezegeni, bilinen adıyla Dune; tamamen çöllerden oluşmuş bir gezegendi. Dune'a bir damla bile yağmur düşmezdi. Sen Paul Atreides, Duke Leto Atreides'in oğlusun. Harkonen ailesi uzun zamandır senin ailenin düşmanıydı. Şimdi ise Harkonen ailesi spice'i kontrol için Dune'a inmişti. Fakat imparator Atreides ailesinin de Dune'a inmesine izin vermişti. Evet Paul Atreides, Dune'un yerlisi olan Fremenler'den yardım alarak, Harkonenlar'ı Dune'dan atmalısın. Dune'da Harkonenlar'dan uzakta boş bir saraya Atreides ailesi yerleşir ve hikaye başlar. Artık bu iki aile Dune'un kontrolü için savaşmak zorundalar.

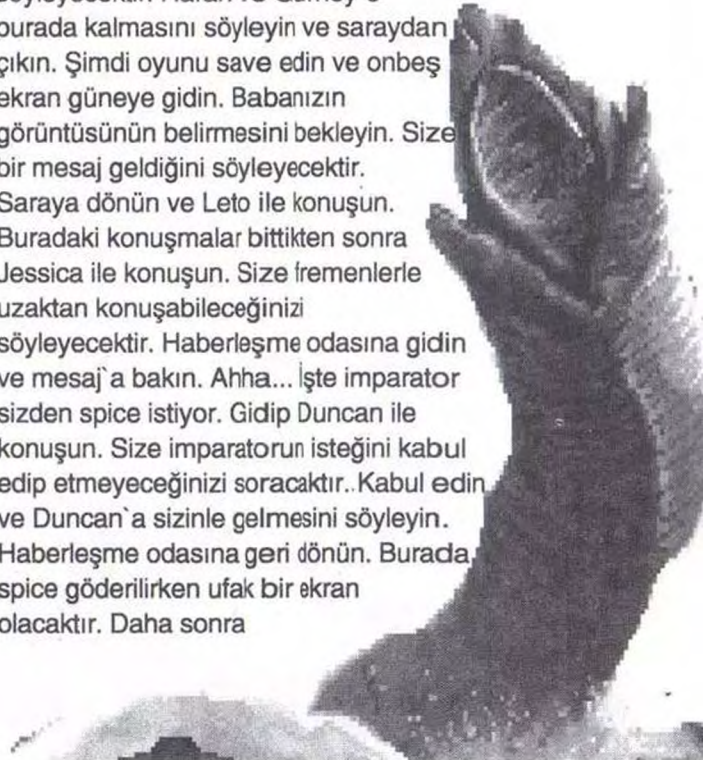
Evet arkadaşlar Dune'u tarihçesini de anlattıktan sonra artık oyunumuzu sizlere açıklayabilirim. Bildiğiniz gibi bu oyunun ikincisi, piyasaya tamamen bir strateji oyunu olarak sürüldü ve çok tutuldu. Fakat Dune 1 ile hala tanışmayanlarınız olabilir diye size bunu bir anlatalım.

DUNE

Oyun adventure ve strateji tarzında hazırlanmış. Ben size oyunun adventure bölümünün çözümünü ve strateji bölümü hakkında bilgi vereceğim. Şimdi oyunun amacını bir kez daha tekrarlamakta yarar var. Amacınız spice çıkararak, İmparator IV Shaddam'ın sizde istediği kadar spice'i göndermek. Tabi bu sadece imparatoru oyalamak için. Asıl amaç Harkonen ailesini Dune'dan kazımdır. Spice çıkarmak için ve savaşmak için Fremenler'e ihtiyacınız var. Aslında her konuda onlara ihtiyacınız var. Fremenler sietchs denilen mağralarda yaşarlar ve Dune'un tek yerlileridir. Fremenlerin yanı sıra birde Sand Worm denilen kumların altında yaşayan dev solucanlar vardır. Bunlar ilk başta sadece sizin harvesterlerinizi yiyerek oyunda görülürler. Daha sonra güçleriniz arttıkça solucanlardan yararlanabilirsiniz. Oyuna ilk başladığınızda babanızla konuşun. Size Fremenlerin yaşadığı yerlerden bahsedecektir ve Atreidesler'in askerî eğiticileri olan Gurneyin kaybolduğunu söyleyecektir. Bir ekran güneye gidip, annenizle konuşun. Anneniz Gurney'in Carthag-Tuek adında bir sietch'te olduğunu söyleyecektir. Üç kere güneye gidip saraydan çıkın ve Ornithopter'e binin. (Buna kısaca Orni diyelim.) Orni'nin haritasında Chartag-Tuek isimli sietch'e klikleyin. Orni ile uçarken belirli bir hedef seçtiyseniz, (yani şimdiki gibi.) Skip to destination seçeneği ile beklemeden oraya gidebilirsiniz. Orni'den indiğinizde bir ekran kuzey'e gidin. böylece sietch'e girmiş oldunuz. Burada Gurney'i ve Fremen liderini göreceksiniz. Gurneyle konuşun ve ona sizinle gelmesini söyleyin. (Come with me) Daha sonra Fremen lideri ile konuşun ve ona sizin için çalışmasını

söyleyin. (Work for me) Böylece Fremen lideri ve adamları sizin emrinize geçmiş olacaktır. Fremenler'e emir vererek (Give orders to troop) spice çıkarmalarını söyleyin. Bunun için Select Troop Occupation seçeneğine basıp, Specialize In Spice seçeneğini seçmeniz gerekli. Daha sonra Orni'ye binip Chartag-Harg denilen sietch'e gidin ve oradaki lideri de sizinle çalışmaya ikna edin. Bu Fremen grubuna da spice çıkarmaları için emir verin. Chartag-Timin'deki lider sizin için çalışmayacağını söyleyecektir. Bunun için üzülme çünkü daha sonra onu da ikna edeceksiniz, Şimdi saraya geri dönelim. Saraya dönünce gidip babanızla konuşun. Babanız Sittl Suit denilen bir elbiseden bahsedecektir. Bu elbise çölde yürürken vücudun su kaybetmesini önleyen bir elbisedir. Babanız bunlardan biraz bulmanızı isteyecektir. Gurney'le konuşun, size Chartag-Tuek'deki liderin yardım edebileceğini söyleyecektir. Bir ekran güneye gidin. Jessica'yı (Anneniz) ve Duncan'ı göreceksiniz. Duncan ailenizin mali danışmanıdır. Spice konusu ile ilgili olan kişidir. Dışarı çıkıp Orni'ye binin ve Chartag-Tuek'e gidin. Buradaki liderle konuştuğunuzda size buranın doğusunda başka bir sietch'ten bahsedecek. Orni'ye binin ve haritasından çölün doğusuna klikleyin. Yukarıda eastwards yazdığından emin olun. Gurney konuşana kadar doğuya doğru uçun. Gurney bir sietch gördüğünü söyleyecektir. Hemen oraya gidin. Yeni sietch'in adı Tuono-Tabr. Buranın lideri ile konuşunca size Still Suitleri verecektir ve iki yeni sietch söyleyecektir. Sizin için çalışmasını ve spice çıkarmasını söylediğinizde buranın araştırılması gerektiğini söyleyecektir. Modify Equipment seçeneğine basın ve onlara harvester verin. (Sakin orni'yi kimseye vermeyin, yoksa çölde otostop çekersiniz.) Yeni çıkan sietch olan Chartag-Tabr'a uçun ve lideri ikna edin. Spice çıkarmasını söyleyin fakat size arazinin araştırılması gerektiğini söyleyecektir. Hemen Chartag-Timin'e uçun ve lidere size çalışmasını söyleyin. Bu sefer kabul edecektir, spice alanında çalışmasını söyleyin. Buların prospector olduğunu öğreneceksiniz. Move seçeneği ile bunları araştırılması gereken bölgelere gönderin. Aynı anda üç yere gitmesini emredebilirsiniz, böylece bir yeri bitirdikten sonra diğerine geçecektir. Araştırılması gereken sietch'ler etrafı gri olan siecthlerdir. Böylece sietchlerde ne kadar spice olduğunu öğrenebilir ve spice çıkarabilirsiniz. Tuono-Tuek'e uçun ve lidere sizin için çalışmasını söyleyin. Spice çıkarmasını söylediğinizde, arazinin araştırılması gerektiğini söyleyecektir. Saraya geri dönün. Saraya geri döndüğünüzde Gurney Still Suit'lerin geldiğini söyleyecektir. Gidip babanızla konuşun. Size annenizi alıp sarayı dolaşmanız gerektiğini söyleyecektir. Bir ekran kuzeye gidin. Jessica'ya sizinle gelmesini söyleyin. Bulduğunuz yerden dört ekran güneye gidin. Jessica batıya açılan gizli bir kapı bulacaktır. Batıya ve kuzeye gidin. Tebrikler, haberleşme odasını buldunuz. Jessica ile konuşun ve buradaki konuşmaları dinleyin. Konuşmalar bittiğinde Jessica'ya burada kalmasını söyleyin. Duncan ile konuşun, size Tuono-Tabr'a gibip harvester aramanızı söyleyecektir. Hemen Tuono-Tabr'a uçun ve liderle konuşun. Size buradan kuzeydoğuya gitmenizi söyleyecektir. Orni'ye binip kuzeydoğuya doğru gidin. (Orninin haritasında

Northeastwards yazdığından emin olun.) Gurney bir sietch görecektir, hemen oraya gidin. (Eğer bulamazsanız, krateri geçin ve başlangıç noktasına dönüp tekrar arayın.) Oraya (Tuono-Harg) vardığınızda kimsenin olmadığını fakat burada iki tane harvester olduğunu göreceksiniz. Chartag-Tabr ve Tuono-Tuek'e uçup onların Tuono-Harg'a gitmesi söyleyin. Prospectorlere (Şu anda Tuono-Tuek'te olmaması gerekli.) işlerini bitirince TuonoHarg'a gitmelerini söyleyin. Daha sonra Tuono-Harg'a gidin ve Fremenlerin gelmesini bekleyin. Şimdi haritaya alışmak için iyi bir zaman. Fremenler gelene kadar haritayı inceleyebilirsiniz. Fremenler geldiklerinde onlara harvesterları verin. Daha sonra Fremenleri geldikleri yere gönderin. Böylece harvesterlarla daha çok spice çıkarabilirler. Saraya geri dönün ve Leto ile konuşun. (Her zaman bulunduğu yerin bir ekran batısında bulabilirsiniz.) Daha sonra haberleşme odasına gidin ve mesaja bakın. İmparator yakın zamanda sizden spice isteyecektir. Gidip Duncan ile konuşun. Size zengin bir spice yerinden bahsedecektir. Tuono-Tabr'a uçun. Tuono-Tabr'ın lideri size güney doğuya uçmanızı söyleyecektir. Güneydoğuya doğru uçun, Güney yeni bir sietch görecektir. Bu yeni yere gidin. Burada Harah ile karşılaşacaksınız. Size yeni sietchler söyleyecektir. Ona sizinle gelmesini söyleyin. (Burada boş bir harvester var.) Harah'yı da aldıktan sonra yeni sietchlere gidin. Habbanya-Timin adlı yeni sietchte lider size arazinin araştırılması gerektiğini söyleyecektir. Buradaki Fremenleri Tuono-Timin'e gönderin ve harvester'ı verin. Habbanya-Tuek'in lideri sizin için çalışacaktır fakat, arazinin araştırılması gerektiğini söyleyecektir. Habbanya-Tabr'ın lideri sizinle çalışmayı reddedecektir. (Daha sonra geleceksiniz.) Saraya dönün ve odanıza gidip, Jessica ile konuşun. Size çöle yalnız olarak gitmenizi söyleyecektir. Harah ve Gurney'e burada kalmasını söyleyin ve saraydan çıkın. Şimdi oyunu save edin ve onbeş ekran güneye gidin. Babanızın görüntüsünün belirmesini bekleyin. Size bir mesaj geldiğini söyleyecektir. Saraya dönün ve Leto ile konuşun. Buradaki konuşmalar bittikten sonra Jessica ile konuşun. Size fremenlerle uzaktan konuşabileceğinizi söyleyecektir. Haberleşme odasına gidin ve mesaj'a bakın. Ahha... İşte imparator sizden spice istiyor. Gidip Duncan ile konuşun. Size imparatorun isteğini kabul edip etmeyeceğinizi soracaktır. Kabul edin ve Duncan'a sizinle gelmesini söyleyin. Haberleşme odasına geri dönün. Burada, spice gönderilirken ufak bir ekran olacaktır. Daha sonra



İmparatorun cevabını bekleyin. İmparator belli bir süre sonra sizden tekrar spice isteyeceğini söyleyecektir. Her isteyişinde aynı prosedürü uygulayacaksınız. Eğer İmparator spice istediğinde elinizde yeteri kadar yoksa, başınız deritte demektir. Gidip Leto ve Jessica ile konuşun. Size Gurney'in kayıp olduğunu söyleyecekler. Jessica'yla konuşup sizinle gelmesini söyleyin. İki ekran güneye gidin. (Daha önce gizli kapı bulduğunuz ekranın kuzeyi.) Jessica doğuya açılan bir kapı bulacaktır. Doğuya gittiğinizde, Gurney'i yerde yatarak bulacaksınız. Onunla konuşun ve Jessica'ya burada kalmasını söyleyin. Gidip Leto ile konuşun. Size haberleşme odasında Thufir'i bulmanızı söyleyecektir.

Haberleşme odasına gidip, Thufir ile konuşun ve sizinle gelmesini söyleyin. Gurney'in olduğu odaya geri dönün ve Thufir ile konuşun. Burada bir tuzak olduğunu söyleyecektir ve tuzağı imha edecektir. Thufir ile beraber güneye gidin. Thufir ile konuşun. Size Fremenleri, Harkonenları yoketmek için kullanmanızı söyleyecektir. Bir Fremen lideri bulmanızı söyleyecektir. Herkesin dinleyeceği bir lider. Kuzeye gidip Gurney'i alın ve güneye gidin. Gurney ile konuşun. Fremenleri eğitebileceğini söyleyecektir. Thufir ve Gurney'i bırakın ve gidip Harah'ı bulun. Harah ile konuşun. Size bir lider bilmediğini söyleyecektir.

Şimdi yeni güçlerinizi denemek için çok iyi bir fırsat. Haritayı açın ve Chartag-Harg veya Chartag-Tabr'daki Fremenlere klikleyin. Onlara şimdilik emir vermeyin. Bu sadece gücünüzü denemek içindi. Daha fazla deneyim kazandıkça daha uzaktaki Fremenler ile haberleşebilirsiniz.

Prospectorleri bulun ve onların yanına uçun. Onlara Habbanya-Timin, Habbanya-Tuek, Tuono-Timin'e gitmelerini söyleyin.

Chartag-Tabr'a gidin ve Fremen lideri ile konuşun. Size Stilgar adında bir liderden bahsedecektir. Harah ile konuşun. Haritanızda başka bir sietch açacaktır. Sihaya-Clam adındaki yeni sietch'e gidin. (Atreides sarayının batısında.)

Sihaya-Clam'a vardığınızda Harah ile konuşun. Buradan kuzeybatıya gitmeniz gerektiğini söyleyecektir. Orni'ye binip kuzey batıya doğru uçun. Harah, Ergsun-Timin adında yeni bir sietch görecektir. Ergsun-Timin'e vardığınızda Stilgar ile konuşun. Ona sizinle gelmesini söyleyin. Daha sonra Fremen lideri ile konuşun ve sizin için çalışmalarını söyleyin. Onları Specialize In Army -Timin'e gitmelerini söyleyin. Seçeneği ile askeri eğitime sokun. Modify

Equipment seçeneği ile onlara bıçak verin. Daha sonra dört yeni sietch'e daha gidin.

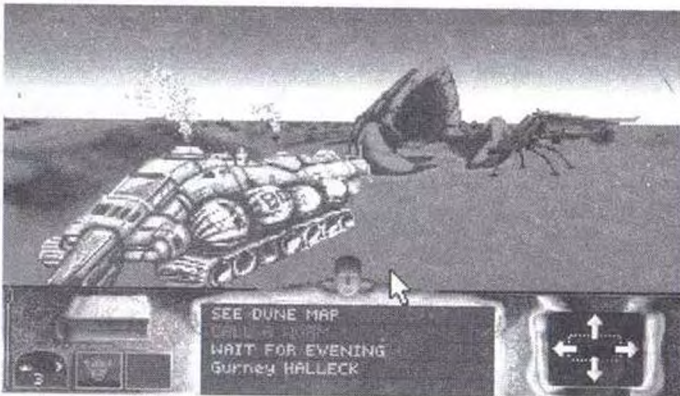
Ergsun-Clam'a gidip onların spice çıkarmalarını söyleyin. (Burada bıçaklar var) Ergsun-Tabr'a gidip adamların spice çıkarmalarını söyleyin. (Buradada boş bir Orni var.) Ergsun-Tuek'teki adamlara da spice çıkarmalarını söyleyin. Ergsun-Tsmyrn de kimse yok fakat bıçaklar var. Spice çıkarmasını söylediğiniz bu üç sietch'in de araştırılmaya ihtiyacı var. Prospectorlerin işi bitince buraya gönderin.

Saraya geri dönün ve Stilgarı babanızla tanıştırın. Burada ufak bir ekran olacak. Ekrandan sonra Gurney'in yanına gidin ve Harah'ı bırakıp Gurney'i alın. Daha sonra Ergsun-Timin'e uçun ve Gurney'i, Fremenleri eğitmesi için burada bırakın. Bu arada çeşitli görüntüler gelebilir. Örneğin prospectorler işlerinin bittiğini söyler, Thufin mesaj geldiğini söyler. Bunlar için hazırlıklı olmalısınız. Eğer babanızdan bir mesaj gelirse hemen saraya gidin. Mesaj odasına gidip İmparator'dan ve Harkonenlerden gelen mesajları izleyin. Önce İmparator'dan gelen mesajı değerlendirin. Daha sonra, Leto ve Jessica ile konuşun. Leto, Baron'dan intikam almak isteyecektir. Jessica Thufir ile konuşmanızı söyleyecektir. Haberleşme odasına gidip Thufir ile konuşun. Feyd'ten bir mesaj geldiğini söyleyecektir. Mesajı izleyin. Kafanıza takacak hiç bir şey yok. Thufir ile konuşun ve gidip tekrar Leto ile konuşun. Haberleşme odasına gidip Duncan ile konuşun. Gidip Harah'ı bulun ve konuşun. Size bir köyden bahsedecektir. Harah'ı alıp Orni'ye binin. Orni'nin haritasına bakın. Sarayın batısında balığı andıran büyük bir leke var. Orni ile balığın ağız kısmında dolaşın. Stilgar köyü görecektir. Köyler ticaret yerleridir. Buralardan Orni, harvester, laser, bıçakları spice karşılığında alabilirsiniz. Her gidişinizde iki tane mal alabilirsiniz. Daha sonra saraya gidip, Duncan'a bunları ödemesini söylemelisiniz. Prospectorlerin olduğu yere uçun. Bunları Ergsun-Tabr'a gönderin. Köye gidip bir Orni alın. Pazarlık yaparak fiyatını biraz düşürebilirsiniz. Daha sonra en yakın harvesterla çalışanlara emir verin gelip alsınlar. (Bunun için Change Troop Occupation seçeneğini seçip, Go and Search for Equipment seçeneğini seçmelisiniz.) Böylece harvesterlar çalışırken Omiler solucan tehlikesine karşı onları koruyacaktır.

Habbanya-Tabr'a uçup onları askeri eğitime sokun. Ergsun-Clam'a gönderip bıçakları verin. Habbanya-Tuek'teki adamları Habbanya-Tabr'a gönderip Harvesteri verin. Harah'ı Tuono-Timin'e bırakın ve Stilgar ile konuşun. Size yeni bir sietch söyleyecektir. Hemen oraya gidin. (Yeni yer, Oxytn-Tabr, burada bir Orni ve harvester var.)

Chani ile konuşun ve sizinle gelmesini söyleyin. Sietch'te çıkın ve çölde beş kere ilerleyin. (Herhangi bir yöne.) Gece olmasına dikkat edin, eğer değilse Wait For Evening seçeneği ile gece olmasını bekleyin. Chani ile konuşun. Burada bir öpüşme sahnesinden sonra, Chani sizinle her yere gelecektir.

Bu aralar, "Harkonenlar saldırıyor." diye bir mesaj alabilirsiniz. Şu an yeterince güçlü ordularınız olmadığından hiçbir şey yapamazsınız. Bazen solucan



Harvester'i yuttu diye bir mesaj da alabilirsiniz. Elinizde hiç bir şey gelmez, çünkü imparator her seferin de daha fazla spice isteyecek ve siz bunları Orniler'e harcayamazsınız. Eğer prospectorler, Ergsun-Tabr'a varmışlarsa onlara oradaki Orniyi verin. Böylece daha hızlı hareket edecekler. Hemen onları araştırılması gereken yerlere gönderin. Oxytn-Tabr'ın etrafındaki sietchlere uğrayın. Eğer 2000'in üzerinde adam olan sietch varsa bu adamları hemen askeri eğitime sokun. Eğer yakınlarda bıçak olan sietch varsa asker yaptığınız adamları bu sietchlere gönderip bıçakları verin. Daha sonra Gurney'in bulunduğu yere gönderip, daha iyi eğitilmesini sağlayın. 2000'den az olan adamları spice çıkarma görevine verin. Bu aralar Jessica'dan bir mesaj alabilirsiniz. Hemen saraya dönün. Saraya gidince Jessica ile konuşun. Size babanızın öldüğünü söyleyecektir. Gidip Thufir ile konuşun. Size Orniler'den başka ulaşım yolu bulmanız gerektiğini söyleyecektir. Orni'ler kolayca düşürülebiliyormuş. Daha sonra boş bir odaya gidip Stilgar ile konuşun. Size solucanları sürmekten bahsedecektir. Çöle gidip bir solucan çağırın. (Call A Worm seçeneği ile çağırabilirsiniz.) Gidip Thufir ile konuşun. Daha sonra gidip Jessicayı alın. Gurney'in bayıldığı odaya gidin ve Jessica ile konuşun. Jessica doğuya açılan bir kapı bulacaktır. Doğuya gidin. Kendinizi yeşillendirilmiş bir odanın içinde bulacaksınız. Jessica'yı bırakın ve gidip Chani'yi alın. Tekrar o odaya gidin ve Chani ile konuşun. Chani babasının da böyle şeyler yaptığından bahsedecektir. Chani'nin dediklerini yaparak babasını bulun. Chani'nin babası Kynes, Sihaya-Tuek'te yaşıyor. Kynes ile konuşun. Size Bulb'lardan bahsedecektir. Arrakis'i yeşillendirmek için gerekli olan maddelerden. Eğer buradan batıya giderseniz bir havuz göreceksiniz. Stilgar size "İçermisin?" diye sorduğu zaman içmeyin yoksa ölürsünüz. Ancak Jessica hazır olduğunuzu söylediğinde içebilirsiniz. Evet artık oyunun adventure kısmı pek fazla kalmadığından ben aradan çıkmak zorundayım. Artık oyunun geri kalanı, tamamen sizin stratejiniz sayesinde çözülecek. Fakat size son olarak bir şeyler söylemek istiyorum. Ordular: Eğer ordularınızın yeteri kadar güçlü olmasını istiyorsanız, onları eğitilmesi için Gurney'in yanına gönderin. Bazı kaleler çok güçlüdür, ordunuzun silahlarını

kontrol edin. Tam bir ordu 7-8 gün arasında eğitilir. Eğer bir kaleye saldıracaksanız bütün adamlarınızla saldırın. 2000 kişinin altındaki Fremenleri ordu yapmayın. Düşmanın kalelerini bulmak isterseniz ordularınızdan birinin Change Occupation seçeneğinden casusluk yapmasını sağlayabilirsiniz. (Episonage) Spicelar: Haritadan See Spice Density seçeneği ile spicelerin nerede, ne kadar kaldığını öğrenebilirsiniz. Eğer bir yerde spice azalmışsa adamlarınızı başka bir bölgeye gönderin. Spice çıkarırken harvesterlerin yanında Orni'lerin gözcülük yapması sizin için iyi olur. Prospectorleri araştırılması gereken yerlere gönderin. Yeşillendirmeler: Çölü yeşillendirebilirsiniz. Fakat bu o kadar gerekli değil. Bunu adamları ecology alanına vererek yapabilirsiniz. Eğer bir yerde adamlarınızın hastalandığı mesajını alırsanız, hemen Chani'yi oraya götürün. Chani onları iyileştirdikten sonra kaybolacaktır ve saraya Feyd'ten bir mesaj gelecektir. Harkonenlar Chani'yi kaçırdıklarını söyleyecekler. Bunu fazla kafanıza takmayın kaleleri sırayla aldığınızda Chani ortaya çıkacak. Bir de şu su meselesi var. Jessica ile zaman zaman su hakkında konuşun. Ne zaman Jessica size içebilirsin derse o zaman için. Son saldırı: Harkonenların bütün kalelerini aldıktan sonra, saraya gidin ve Thufir'i alın. Arrakeen-Tuek'e gidin. Thufir herkesi buraya getiemenizi söyleyecektir. (Gurney, Jessica, Stilgar, Chani, ve Duncan) Daha sonra elinde atomciler olan 10.000 Fremen gerektiğini söyleyecektir. Bunları Harkonen sarayının etrafında üç tane sietch'e yerleştirmeniz gerektiğini söyleyecektir. Yerlerine geçtikleri zaman Stilgar ile konuşup, saldırı emri verin... İşte bu kadar.....

☒ Gökhan (Madman) Tarcan

Arcade Strategy

F	Firma:	S	istem:
	VIRGIN (ARCADE STRATEJİ)		??HD - ??MB HardDisk ?? MB RAM - VGA Min. PC 486
K	arar:		%87

LİSTEDEN OYUN SEÇMEYE PAYDOS ! OYUNLARINIZI RESİMLERİNİ GÖREREK ALIN

5.000 Disketlik bir arşiv ile daima hizmetinizdeyiz

• ARS Elektronik

Söğütluçeşme Cad. Pavlonya Sk. No: 2/9

TEL : 337 35 97

Kadıköy İST.

YENİLİK

DESTRUCTION

derby

Bu yollar size de dar geliyor mu? Binlerce manasız kural, yok karşındakine saygı, yok yayalara yol, içiniz daralıyor mu? Bana olur da, ben de şöyle stres atmak için birkaç araba paralayıp kendime gelirdim. Sonradan illem masrafa dayanamayıp bana bu oyunu almak zorunda kaldı. Oyunumuz aslında bir CD-ROM oyunu olmasına rağmen benim size anlatacağım versiyon CD Rip adı verilen versiyon. Yani oyun aynı fakat diskette. Şimdi, fazla levezelik yapmadan oyuna geçmek istiyorum. Oyun yüklendikten sonra karşınıza altı seçenek çıkıyor.

.Seçenek: Arabanızın zorluk derecesi ayarlamaya yarar. Size tavsiyem yeni başlıyorsanız Rookie seçin.

.Seçenek: Burada ise pist seçimi yapıyorsunuz. Fazla zor pist demişken pistlere de kısaca değinmeden edemeyeceğim. İşte pistler:

)Speedway: En kolay ve klasik bir pist.

)Cross Roads: Bir kademe daha zor bir pist, ortadaki kavşakta müthiş kazalar oluyor.

)Ocean Drive: Fazla zor olmayan bir pist. Adada geçiyor.

)Cactus Creek: Zor bir pist. Mistik bir ortamda geçiyor. Benim favori pistim!!!!

)City Heat: Fazla zor değil, şehir içerisinde geçiyor.

)The Bowl: İşte size normal yarışlarda olmayan bir pist. Aslında buna pist bile denemez çünkü isten çok bir savaş arenasını andırıyor. Yalnızca Destruction Derby tipi yarışta olabilen olağan dışı bir pist.

.Seçenek: Bu seçenek ile yarış tipini

seçebiliyorsunuz. Kısaca bu yarış tiplerini sayalım.

1-Wreckin` Racing: Bu yarışta rakiplerinizin arabalarını parçalayarak yok etmeniz gerekiyor. Bu işi yaparken bir yandan da yarışta birinci tamamlamaya çalışmak gerekiyor. Bu hiçte kolay olmayacak.

2-Stock Car Racing: Bu yarış klasik araba yarış seçeneği. Arabaları ezip parçalamak yine serbest.

3-Destruction Derby: Bu yarış ise gördüğümüz gibi oyuna adını vermiş ve oyunumuzu normal yarış oyunlarından ayıran yegane yarış tipi. Yarıştaki rakiplerinizin arabalarını daha önce bahsettiğim The Bowl adlı pistte parçalayarak yok etmeniz gerekiyor. Bu yarış tipi benim favorim!!!!

4-Time Trials: Bu seçenekte zamana karşı ve rekor kırmak için yarışyorsunuz. Bu da bir nevi pist antrenmanı oluyor.

4.Seçenek (Harddisk resmi olan buton): Bu seçenek ise kaydettiğiniz yarışları ve replayleri yüklemeye yarar.

5.Seçenek (GO yazan): Bu bölüm ayarlamalarınızı yaptıktan sonra oyuna girmek için kullanılıyor.

6.Seçenek (Options): Burası adı üzerinde oyunun ayarlarını yaptığınız options bölümü.

1- Music Test: Burada ses ayarları yapılıyor.

2-Detail: Bu seçenekte ayarların detaylarını ayarlıyorsunuz. Dört seçenek var.

a)Trees: Oyun sırasında ağacın olup olmasını ayarlıyorsunuz.



ROOKIE

Destruction Derby uzaktan çarpmaca yıkmaca mavrası gibi görünse de

AMATEUR

aslında yavaş yavaş öğreneceğiniz bir sürü inceliği var. Bunları öğrenene kadar Rookie adlı arabayla idare edin, ilerledikçe Amateur'u ve ustalaşınca da Pro'yu alın. Artık sizi kimseler tutamaz.

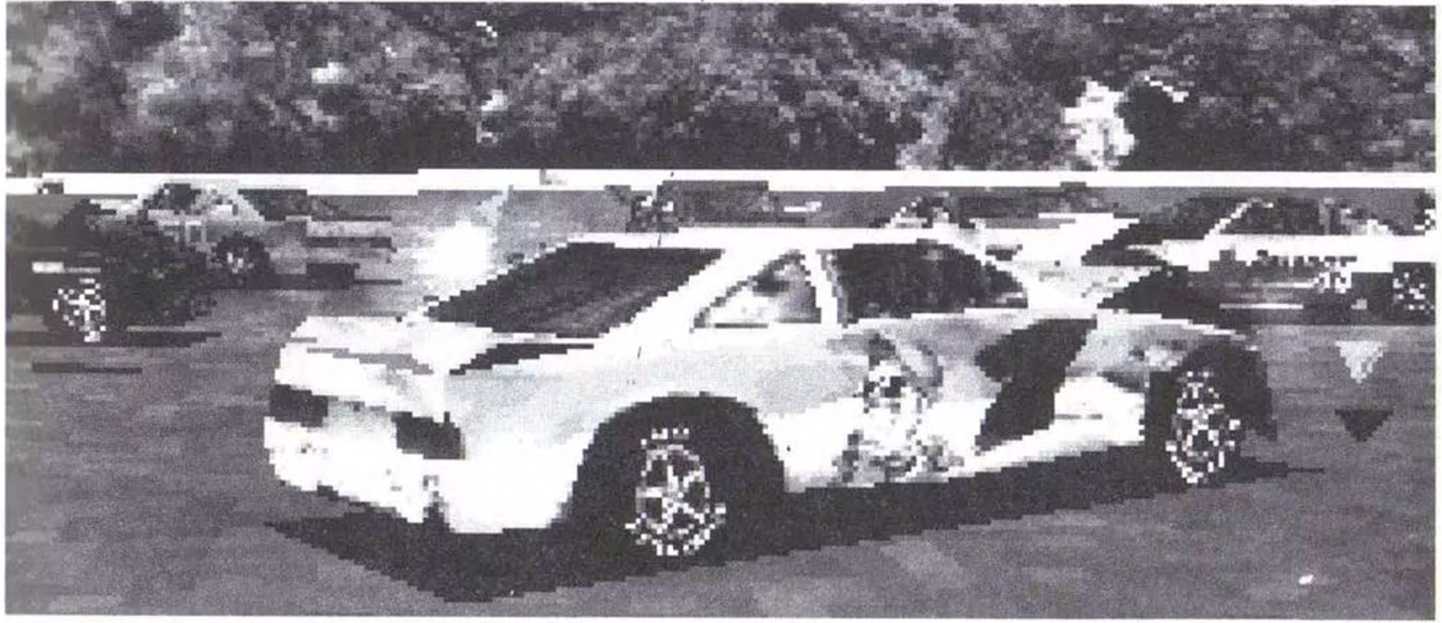


PRO



WRECKIN' RACING:

NASCAR oynayıpta yüzlerce tur boyunca uslu uslu dolanmaktan sıkıldıysanız Wreckin' Racing'e bayılacaksınız. Burda önemli olan yarışta kaçınıcı bitirdiğiniz değil, rakiplerimize ne kadar hasar verdiğiniz. Birincilikten 10 puan alırken rakibin tekine şöyle harbi bir geçirip onu fir fir döndürmekten 20 hatta 30 puan alabilirsiniz.



b)Track Detail: Oyun sırasında pistinizin etrafının detaylarının olup olmasını ayarlıyorsunuz.

c)Track: Pistinizin detaylarının olup olmasını ayarlıyorsunuz.

d)Smoke: Oyun sırasında egzozunda duman olup olmasını ayarlıyorsunuz.

3-Fastest Laps: Bu seçenekte rekorlarınızı görüyorsunuz.

4-Controls: Bu seçenekte ise tuş ve joystick ayarları yapıyor.

Nihayet menüler de bitti. Şimdi sıra bence oyunla ilgili en can alıcı noktada; oyun oynarken tuttuğum notlara dayanarak sizlere aktaracağım ve oyunda başarılı olmak için uyanız gerektiğini düşündüğüm bir kaç püf noktası:

1-Yarışlardan önce pistleri öğrenmek için Time Trials seçeneği ile deneme yarışları yapılması.

2-Yarış içerisindeki virajlarda biraz hız keserek manevra tuşuyla daha iyi dönebilirsiniz.

3-Destruction Derby seçeneğinde çarparken bir iki tur hızınızı alıp öyle çarpmanızı tavsiye ederim.

4-Destruction Derby seçeneğinde arkanızda sizi takip eden rakip yarışçılar olacaktır,onları

atlatmak için hızınızı alıp ani bir frenle geri geri gidin.Bu da size rakibinizi ekme şansı verecektir. 5-Yarış içerisinde pistlerde rakiplerinizin üstüne giderek hem ileri sıralara ilerler hem de rakip yarışçılara zarar vermiş olursunuz.

Oyunumuz klasik dışında bir araba yarışı olmakla beraber fantazi bir oyun. Bu aralar oyun almayı planlıyorsanız bu oyunu almanızı tavsiye ederim. Çünkü oyun, kendine harcanan parayı fazlasıyla hakediyor.

Yazıma son vermeden evvel son birkaç söz söylemek istiyorum. Öncelikle bu ay ki yazımı yazmamı sağlayan sayın genel yayın yönetmenimiz MAC'e teşekkür ediyorum. Başınızı belaya sokmadan istediğiniz kadar kaza yapın, trafikte sıkışıp geçirdiğiniz o sıkıntı dolu saatlerin intikamını almış olursunuz.

Racing

✉ BORA BAYBURTLU

DESTRUCTION DERBY:

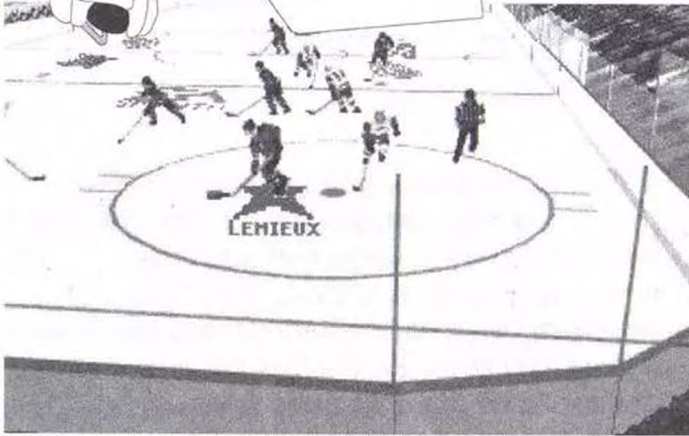
Oyuna adını, tadını ve özünü veren bölüm. Tek ve gayet basit bir amacı var, karşınızdaki arabaları dümdüz etmek. Mavraaa! Hem işin sonunda arabayı paraladınız diye peder beyden kesik yemek de yok.

STOCK CAR RACING:

Valla kusura bakmasınlar sıkıcı olmuş.Wreckin'in uslu versionu. En az zamana karşı yarıştığınız Time Trials kadar gereksiz. Geçiniz.



NHL HOCKEY '96



Tam zamanında uzak Vancouver'dan ünlü buz hokey simülasyonunun yeni versiyonu "NHL '96" ortaya çıktı. Electronic Arts'ın Kanadalı bölümü bununla bir kere daha spor oyunlarında öncülük ediyor ve yeni ölçüler beliriyor. Önceden belirtelim: Şimdi virtual buz hokeyi popüler, kuşbakışı ve oyuncularını büyütle arama zamanı geride kaldı, artık tamamen demode. Sert kamera gezintileri oyuna damgasını vuruyor, örneğin maç başlangıcında kameranın başlama vuruşuna dönmesi gibi. İki kamera stadyum tavanından görüntü gösterirken, başka kameralar hareketleri oyun sahasının kenarından gösteriyor, teker teker oyun bölgelerini çeken kameralar da çok enteresan.

Komik, ama pek bir işe yaramayan kaskta olan kameralar da oyuncunun gözüyle macı takip etmenizi sağlıyor. Atmosfer tam, burada canlı buz hokeyi var. Arada oynatılan video klipler. Ve daha birçok sunabildiği yenilikler var: Görünen değişmelerin yanısıra değiştirilmiş bakış açıları, duyulabilen ses çıkışı da şimdi daha gerçekçi ve doğru hissi aktarıyor. Her galip çıkana kısa müzik parçaları eşlik ediyor, çok aktif olan seyirciler her gol olduğunda tezahurat yapıyor ve kenara çarpma sesleri bile duyuluyor. Ses efektleri çok kaliteli. Buna birde, takımınızı yönetebileceğiniz yeni teknik-taktik incelikler ekleniyor. Bir video kamerası başarılı oyun hareketleri ve giren golleri çekiyor. Zamanla gerçekten bir Highlight-kolleksiyonu oluşuyor.

Oyunu kendi isteğinize göre ayarlıyorsunuz. Başlangıçta bir zorluk derecesini seçiyorsunuz ve dört oyun modu olan "Dostluk macı", "Season", "Playoff" ve "Modem" 'den birini beliriyorsunuz. Son modda "NHL '96" olarak bir arkadaş via modem'e karşı oynuyorsunuz. Season modu toplam 84 oyun içeriyor. Bu size çok gelirse ayarlamaları değiştirin. Geniş istatistikler size son sezon sonuçları hakkında bilgi veriyor. Oyuncuları karşılaştırmak bile

NHL Hakkında Ne Biliyorsam CNN'den ÖĞRENDİM



LOS ANGELES KINGS

80'li yılların en başarılı takımı ama sonraki yıllarda hem popülaritesi hem de başarı grafiği hızla düştü. Bir nevi Galatasaray olma durumu....



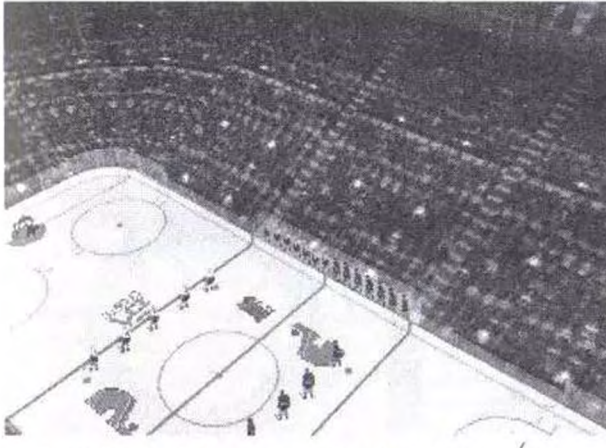
ANAHEIM MIGHTYDUCKS

Disney firmasının sponsorluğunu yaptığı yeni kurulan bir takım. Akıtılan bol paraya rağmen bir türlü bir başarı gösteremediler.



NEWYORK RANGERS

Şu anda ligin en popüler takımlarından. Geçen sene 20 senelik bir aradan sonra Stanley Cup'ı kazanarak şampiyon oldular.



Hep, kaleci olarak puck'ı havadan yakalamayı hayal ettiyseniz, buna uygun seceneği kullanıp kalecinin partını üstlenebilirsiniz. Teker teker oyuncuları seçip kendi takımınızı yaratmak, Edmonton Oilers gibi başarılı takımların arasına girmeniz için büyük bir meydan okumadır. "NHL '96" öyle kahvaltılık ile öğlen yemeği arası oynanacak bir oyun değil,

mümkün, böylece zayıf-güçlülüklerini kıyaslayıp oyuncu değiştirebilirsiniz. İstek üzerine bilgisayar dostunuz da oyuncu sıralarını değiştirmeyi üstleniyor. Ancak sıraları kendi elinizle değiştirirseniz gerçek bir antrenör olduğunuzu göstermiş olursunuz.

Oyunun grafikleri muhteşem denecek kadar güzel. Hızlı bir oyuna önem veriyorsanız çözünürlüğü en düşük ayarına getirin. Ama oyuncu gölgeleri ve buz yansımalarının tadına varmak istiyorsanız SVGA-moduna geçin. Bu ancak hızlı Pentium işlemcisinde (minimum 100 MHz) değecektir. Oyun kuralları işinize gelmiyorsa bunu kolayca değiştirebilirsiniz.

bunun için oyun fazla karmaşık ve antrenman ister, bütün vuruşlar ve pas vermeler olması gerektiği gibi oturuncaya kadar. "NHL '96" tam bir buz hokey keyfidir.

☒ Marry Ann

Firma: GAMETEK (SPOR)	Sistem: 5 HD - 10 MB HardDisk 8 MB RAM - VGA Min. PC 486
Karar:	%83

ÜMRANIYE

BİLGİSAYAR

COMMODORE 64, AMİGA 500-600-1200, PC, SEGA,
SEGA MEGA DRIVE, GAME BOY, GAME GEAR,
SUPER VISION, SUPER NINTENDO

ALIM, SATIM, TAKAS, TAMİR OYUN VE YAN ÜRÜNLERİ
CD'YE KAYIT YAPILIR

AMİGA VE PC'DE EN SON OYUNLAR

ÜCRETSİZ LİSTE GÖNDERİLİR,
ŞEHİR DIŞINA KARGO İLE SİPARİŞ GÖNDERİLİR.

ALEMDAĞ CAD. ÜMRANIYE ÇARŞISI
MAHMUTOĞULLARI İŞHANI
NO:53/4 ÜMRANIYE İSTANBUL
TEL: 0 216 316 87 52

DİKKAT! PAZAR GÜNLERİ DE AÇIĞIZ! DİKKAT!

SPACE

QUEST 6

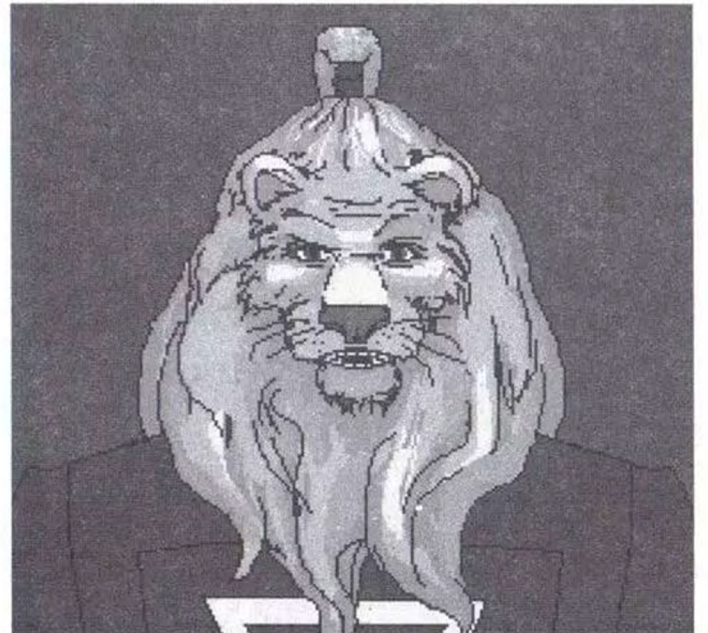
THE SPINAL FRONTIER

Ya abi Roger, sen ölsene artık be abi. Senin sayende Sierra on defa milyarder yüz defa milyoner oldu be! Ya tamam anladık her şeyden sağ salim kurtulmayı başarıyorsun da hiç olmazsa bi maceradan sağ kurtulduğuna sevinde kendi kendine "tamam abi,bundan sonra macera falan yok evimin erkeği olucam!" de de, biz de senden kurtulalım. Hem böylece Sierra 'nın sevgili programcıları ve senaristleri de belki sen emekli olunca oturup zahmet olmazsa yeni birşeyler üretmeye çalışırlar. Valla sevgili okuyucular, şimdi ne desem; oyun çok güzel ,uzun ,eğlenceli falan ama artık adının başında Space Quest ve ya herhangi bir Q harfi ile başlayan kelime olan oyunlar bende çok büyük bir ön yargı oluşturdular. Yeter artık ya.....

Neyse artık oyuna geçelim.

Oyuna 5'de kaldığınız yerden başlıyorsunuz (valla anlatmayacağım çok merak edenler oturup oynasın). Demodan kurtulunca kendinizi yola belinizden aşağısı gömülü bir şekilde ışınlanmış buluyorsunuz. Burdan kurtulmak için biraz bekleyin. Biraz sonra Oz büyücüsünden fırlamış teneke adama benzeyen garip robot tam arkanızdan geçerken robota tutunun. Şimdi ben burda tutunun deyince hangi ikonla diye sormayın. Çünkü ikonlar el (hands), ayaklar(feet), ağız(mouth) gibi basit şeyler. Tutunun komutunu herhalde elinizle yapacağınızı anlamışsınızdır. Neyse robot sizi kurtarınca ilk olarak ekranın sağ tarafında duran bisikleti inceleyin (inceleme nasıl olur ? Tabii ki bakarak.Bakmak hangi organla? Göz, göz!!!!(EYES,EYES!)).Bisikletin üstünde bulduğunuz kimlik kartını alın. Şimdi diğer ekranlarda biraz dolaşın ve arcade salonuna gidip iki defa koca kafalı yaratıkla STOOGIE FIGHTER 3 oynayın(tanıdık geldi değil mi? Street Fighter'la alay etmişler ve bayağı da iyi etmişler.) Kazanmanız mümkün değil boşuna sinirlenmeyin. Şimdi ilk olarak geldiğiniz ekrana geri dönün. Ortada duran makinenin deliğine cebinizdeki 1 buckazoid 'i (bu aptal laf sierra dünyasında para anlamına geliyor.) makinenin deliğine atın ve içine girip fotoğrafınızı çektirin. Bu işlemi de tamalayınca fotolardan birini kimlik kartına yapıştırın.Artık kötü bir taklit de olsa bu gezegende geçerli bir kimlik kartınız var. Şimdi arcade salonunun yanındaki Orion's Belt adlı bara gidin. İçeri girince sağa doğru ilerleyin.Buradaki asansörle yukarı çıkın. Sol arka masada oturanlara kimliğinizi gösterin ve etkisini izleyin. Sonra bu tiplerin kafayı çekmek için kullandıkları boruları alın.Şimdi masanın altında bir tüp var. Onu tutun ve monitörünüzün rengini en açığa getirin. Tübü kısa bir süre tutabilen Roger'ı şimdi belki görmeyi başardığınız ekranın ortasındaki ağız açık gemilerdekine benzeyen

boruya klikleyin. Eğer becerirseniz Roger tübü alıp ekranın ortasındaki bu boruya bağlayacak. Bu ekranda gezinen bir de robot garson var. Eğer biraz uğraşırsanız ondan 19 para (bi daha Buckazoid yazmayacağım çünkü çok zor) çalabilirsiniz ama buna gerek yok. Kleptomanlara zaten lafım yok. Şimdi ceplerinizde bulunan hortumları el ikonu ile klikleyip birbirlerine bağlayın ve bardan çıkın. Şimdi ortalıklarda yeşil perdesülü gezinen bir tip aramanız lazım. Bulunca gidip konuşun ve teklifini kabul edin. Tekrar bara dönün. Bu konuştuğunuz adam bir çeşit robot avcısıydı. Barda sağ taraftaki kapıyı bir kaç defa deneyip, kırın ve açın. Aşağı inin ama soldaki tipe sakın yaklaşmayın ve yerdeki demir çubuğu alın ve tekrar bara dönün.Barmene kimliğinizi gösterin ve bir Special ısmarlayın.Şimdi hızlı olmanız lazım. Hemen elinizi kullanarak arkada bulunan 5 adet vanayı tek tek deneyin. Bu vanalardan birisi su püskürtmeyecektir. Bu vananın alt tarafını yani borusunu kırın. Sonra elinizdeki hortumları ekranın en solundaki bu vanaların benzerine takın sonra da borunun diğer ucunu kirdiğinize takın. Hemen yukarı çıkın ve tübü açın. Artık en aita inin ve yaptığınız bu işlemler sonucunda etkisiz hale gelen Endroid'i çubukla kırarak yerden süpürge ile süpürün. Süpürge zaten başlangıçtan beri elinizdeydi eğer süpürge de nereden çıktı diyorsanız. Sonra tekrar yukarı çıkın ve barmene bir kez daha aynı işlemleri tekrarlayarak bir special ısmarlayın. Barmen tekrar hazırlığa girişince bu sefer buz dolabını açın ve buz kalıbını alın. Endroid parçalarını kalıba koyun ve tekrar buzdolabına koyun. Kapağı



UZAY YOLU'NUN BİR BÖLÜMÜNDE...



Bölüm 514: Geminin Jartogo gezegeninde bakıma alınmasından yararlanarak bir bara giden Mr.Spak bu gezegendekilerin sivri kulakları çığınca seksi bulduklarından habersizdir.



Bölüm 515-520: Bu beş bölümde Mr.Spak'ın Jartogo gezegenindeki maceraları anlatılır. Sansürsüz veya kesilmemiş versiyonları birer klasiktir, bulursanız kaçırmayın.



Bölüm 521: Bu bölümde kan revan içinde oteline dönmeyi başaran Mr.Spak'ın kendiyile hesaplaşması ve başına gelenleri kendi gezegenindekilere nasıl açıklayacağını düşünmesi anlatılır.



Bölüm 522: Bu karmaşık bölümde bir daha insan içine çıkamayacağına karar veren Mr.Spak yüzünü değiştirmek için bir estetik cerraha gider. Kendi için değişik tipler denerken cerrahın 'kulaklarınız ne kadar seksi' demesiyle kanı donar.

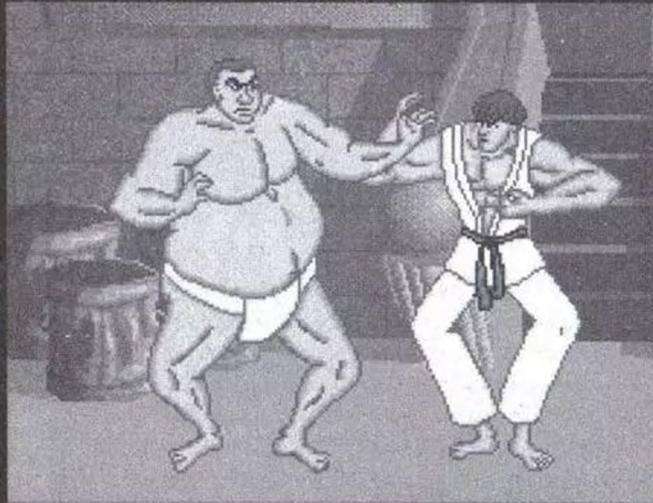
apapıp tekrar açın,kalıbı alın ve dışarı çıkın. Pardesülü tip sizi dışarıda bekliyor. Ona emaneti verin ve parayı alın. Artık 50 paranız var. Eğer textleri okuyorsanız bu işi çok ama çok ucuz yaptığınızı anlayacaksınız. Neyse şimdi biraz etrafta dolaşın ve şişko bir ayyaş arayın. Bulunca konuşun. Adam size tanıdık gelecek,tabii SQ3'ü oynadıysanız. Çünkü bu adam üssünü dağıttığınız Elmo! Biraz(!) üzmüş de olsa size epey yardımcı dokunabileceğini söylüyor. Siz de ona ilk ekrandaki dükkandan bir randy olarak yardım edin ve STOOGE FIGHTER'in cheat'ini Elmo 'dan alın. Bu notta oyunun gizli silahını çalıştıran düğmeler yazıyor. Ben yarken çıkan şifre ABBACACA idi ama random olabilir dikkat! Bu tuşları klavyeden değil mouse' dan kullanmalısınız. Eğer doğru yaparsanız ki bunu damarınızı seçmeden yapmalısınız, konsolun ortasında bir kapak açılacak ve yeni bir düğme çıkacak. Bu hareketle adamı yenin ve 300 parayı kazanın. Artık en solda önünde bir fahişenin oturduğu otele gidebilirsiniz. İçeri girin parayı verin ve anahtarı alın. Asansörle yukarı çıkınca anahtarı kullanın ve odanızı bulun. Ama tam odaya gireceksen beklenmedik birşey olacak ve çıkarılacaksınız. Yapacak birşey yok boşuna durmayın.

Control size geldiğinde hemen ekranın sağındaki anahtarları almaya çalışın. Beceremeyeceksiniz ama tekrar deneyin çünkü bu sefer çiviye düşürüp çıkacaksınız. Çiviye kelepçeleri açmak için kullanın ve yavaşça kalkın. Şimdi oyunun en aptal kısmına geldik. Ekrandaki Elvis posterini alıp adamın arkasına serin. Sonra üstüne ÇIKIP DANS EDİN!!!!..... Dans yaptığında sevgili Roger bu haltı neden yaptığını size açıklıyor: "Enerji doldum!". Enerjiniz de hazır denerken sizi kaçıran moronu kızartmak çok kolay. Tek yapmanız gereken adamın ensesindeki kartı tutmak. Kartı alıp onu yapınca enerjinizi boşaltmış olacaksınız (?). Şimdi masadan herşeyi alın. Bunlar bir elektronik kart, bir datarecorder ve adamın üstündeki anahtar. Şimdi beni çok zorlayan bir yere geldik. Burada data recorder'ı açmanız gerek. Açıp içine bakın ve sonra içindeki çipleri çıkarın ve bu sıraya göre kullanın.

ARRAY	PLATE	CHIP	IRK
	RF	SPN	9
	TT	DEN	7
	PS	FER	1
	FC	REP	5
	SE	DIM	3

Eğer doğru yaptıysanız datarecorderi açtığınızda kartın power'ı açtığınızda Homing Beacon yazısı çıkacaktır.

Şimdi diğer kapıyı açın ve çıkın. Diğer adam da burada. Ama bu size dokunmuyor.Şimdi bu ekrandaki kutuları karıştırmaya başlatın ta ki Roger diğer ekranda bulduğunuz elektronik kartın bir kopyesini bulana kadar.Bulunca bunların üstündeki kartları birbirleriyle değiştirin. Sonra Nigel 'a yani diğer ekrandaki tipe bu kartı verin ve oyunun maximum puanı için sahnelerinden birini daha izleyin.Şimdi diğer ekrandan kemeri alın ve kemerin üstündeki aletlerden birini ayırıp kullanın ve kapıyı açın. Dışarı çıkıp biraz sola ve yukarı çıkın. Şimdi tekrar datarecorder'ı kullanın ve gelecek gemiyi ve diğer gemiye gelince laboratuardaki üzerinde DNA



yazan soldaki aletin yanına gidin ve kemerdeki ikinci aleti burada kullanın ve sizi engelleyen tiplerle konuşup onu ikna edin. Tekrar deneyin. Bu sefer işlem tamamlanacak ve bir kart çıkacak. Bu kartı alıp alttaki slota sokun ve çıkan ismi bir kenara not edin. Galiba isim NIGEL RANCID olmalı. Şimdi duvardaki küçük panelden Roger's Quarters 'ı seçin ve odanıza gidin.

Odada tekrar bu paneli tıklayıp mesajlara bakın. Mesajı okuduktan sonra Transporter'a gidin ve ışınlanın.

Kaptanla konuşup sola gidin ve asansörden Quarters'ı seçin. Şimdi burada biraz hasta bakıcılık yapacağız. Moruk sizden ne isterse yapın. Önce yerleri süpürün. Sonra tuvaletin sifonunu çekin (bu arada oyunun baş kötüsünün bu kari olduğunu bilmeyen kahramanımız göremese de siz bir işler döndüğünü görebilirsiniz. Neyse son olarak sizden ilaçlarını isteyince banyodaki aynanın yanına gidin.

Tam bu sırada kadın bir düğmeye basacak ve odaya gaz dolmaya başlayacak. Hemen yatağın altındaki pistonu alın ve kapiya takın. Şimdi dramatik bazı demolar falan var. Kısaca Stellar ölüyor diye açıklanabilir. Stelların cenaze töreninde elinizdeki notu okuyun. Tekrar odanıza dönün ve mesajları okuyun. AAAAAaa oda ne ? Stellar ölmemiş iyi mi ! (Tabii ki.... bu SPACE QUEST ulan!)

Şimdi panelden entity database, known races, vulgars şıklarını seçin. Bir numara çıkınca onu da yazın (galiba 5551212 olması lazım.) Burdaki muhabbeti okuyun bence çünkü oyunun en harbi esprisi burada. Şimdi Holocabana 'ya gidin. Bu odada ikinci bir panel var. O panele girin ve numarayı girip enter deyin ve seyredin. Şimdi gitmeniz gereken yer 8-Rear. Burada tek başına oturan tipi muhabbetinizle bayın ve adamın kolunu ve gözünü size vermesini sağlayın !!!!...Artık SICKBAY'e gidebiliriz. Burada ekranın ortasındaki masa silsilesinin sağında ki yani ekranın sağa bakan tarafındaki çekmeceyi açıp içinden morfinli şırıngayı alın. Sonra SHUTTLE BAY ENTRANCE'a gidin.

Buraya gelince kapının yanında yani sağında duran küçük adama (daha doğrusu normal irilikte olan) el ikonu ile meşhur hareketi yapın. O da ne? Salak Roger soldakini unuttu! Ama önemli değil çünkü burada tutuklanmanız gerek.

Tutuklandıktan sonra fil suratlı tipin size yemek getirmesini bekleyin. Yemekleri alın ve yemekleri ceplerinizdeyken birbirlerine belli bir sıraya göre birleştirerek bir insan maketi yapın! Bu sıra o kadar zor değil önce bacaklar ve gövdeden başlayın. Elinizde bir maket ve bir de donut denen yuvarlak ortası delik çöreklerden kalacak. Şimdi bekleyin ve fil surat diğer hücre ile ilgilenirken siz de maketi (aman da ne benzedi yani!) oturacak yere koyun ve yemek taşıyıcının altına girin. Kurtulunca hemen Shuttle Bay'e geri dönün. Bu sefer ikisini de halledeceğiz. Elinizde ki Donut'ı morfinle doldurun ve iri tipin tabağındakilerin (ekranın solunda) üstüne çaktırmadan koyun. Merak etmeyin çünkü bu çaktırmama bölümünü Roger otomatik olarak yapmaktadır. Donut'ı yiyen iri tip birden müthiş bir şova başlayacak. Şov bitince ufak adamı tekrar sinir sistemi hareketi ile devirin ve üstünden anahtarı alın. Artık kapiyu robot kolunu da kullanarak açabiliriz çünkü Roger 'ın kolu iki düğmeye birden yetişmiyor. Kapiyu açın ve yeni geldiğiniz yer olan hangarda

anahtarların üstündeki düğmeye basın ki mekiğin alarmı selektör(!) yapıp kapansın.

Şimdi mekiğin içine girin ve kaldırmak için bu sırayı takip edin.Koltuğa oturun, Power,ICD,fuel#1 lanthanum, fuel#2sulfur, #3 silver, catalyst Neon, Confirmation Lasagne (garfield!). Şimdi INTIATE düğmesine basın ve kalkın. Tam kalkarken ne alakaysa ortalığı Stormtrooper'lar (hani şu Star Wars'dakilerden) basacak ve bir tanesi sizin motora balık(!) fırlatacak.

Kalktıktan sonra yanıp sönen düğmeye basın ki otomatik pilotunuz aktif hale gelsin. Sonra torpido gözünü açın ve içindeki herşeyi alın. Ayağa kalkın (exit) ve datarecorderi açın. Yani içini açın ve alt soldaki küçük kristali alın ve torpidodan aldığınız yapıştırıcıyı üzerine sürün. Sonra sağdaki paneli açın ve içindeki büyük kristale de yapıştırıcı sürün sonra ikisini birleştirin. Paneli kapatın. Biraz geride büyük kapaklı bir dolap var. Onu açıp içinden giysiyi ve kaskı alın. Koltuğa geri dönün ve Trunk ve Hood yazılı kolları çekin(Allah, Allah!).Oturduğunuz koltuğun arkasından kağıdı alıp okuyun. Önce giysiyi sonra da kaskı giyin. Kapıyı açıp dışarı çıkın. Geminin arkasındaki bagajdan (Allah, Allah!) kabloları ve yardım işaretini alın. İşareti kuyruğa koyun ve bekleyin. Sigourney Weaver (neden böyle dediğimi burayı bitirince anlayacaksınız) gelip size yardım edecek. Şimdi aküye (Allah, Allah!)kabloları kağıtta yazdığı gibi bağlayın(kırmızı +) ,valla yoksa BOOOM!...Bunu doğru yapınca balığı geminin motorundan alın ve gemiye geri dönün. Vardığınız zaman tekrar gemiyi çalıştırın ve Delta-burksalon'a gidin.

Burada asansörden LAB A 'i seçerek koca kafalı doktorun yanına gidin. Onunla konuşup uzaklaştırın. Sonra üstünde HITEK STUFF yazan kutuyu karıştırın ve elektronik bir kart daha bulun.Artık gemiye dönebilirsiniz. Gemiye gidince PTS'ye iki defa arka arkaya basın ve çıkan resimleri alın. Sonra resimlerin negatiflerini birbirlerinden ayırın. Ayırdığınız ilk negatifi ikinci resimle birleştirip soldaki mavi renkli üzerinde üç adet beyaz çizgi olan ekrana koyun. Şimdi PTS (eğer ekranda dediğim şeyler gözüküyorsa) ve ardından NAVIGATE 'e basın ve ikinci gezegeni seçin.

Buraya da varınca otomatik pilotunuzla konuşun ve onun sizi ışınlamasını sağlayın. Yine başa döndük iyi mi ? Buradan hemen sola gidin ve IMPLANTS AND STUFF isimli dükkana girin. Satıcıya soldaki şeyleri gözlerle bakıp sorun(BD). Sonra adama (amma da adam hal!) doktordan aldığınız elektronik kartı verin. Satıcı da size bir cyberspace kaskı verecek.

Tekrar ilk ekrana dönün ve otomatik pilotun size otomatik olarak (tabii adam otomatik ki bunu size otomatik olarak versin.Yani bilmiyorum size inşallah olayın ne kadar otomatik olduğunu anlatabilmişimdir!.) verdiği aletin düğmesine basın ve tekrar geminize dönün (...ki size ne kadar ait olduğu tartışılır....) Yine, yeniden Delte-berksulon'a dönün (valla kabak tadı verdi.). Tekrar LAB A'e gidin. Ekranın sağındaki bilgisayara girin. Aleti açın ve cyberspace ikonunu seçin sonra da elinizdeki başlığı alete takın.

Artık bir Sierra oyunun ilk cyberspace bölümündesiniz. Merak etmeyin biraz sonra yeterince acayipleşecek. İlk olarak yapmanız gereken şey yolları sürekli bir yöne giderek yani yüzünüzün dönük olduğu tarafa doğru ilerleyerek aşmak. Geleceğiniz yer bir inşaat alanı. Burada ilk olarak yerden tomavidayı alın,sonra da arkada duran kalası. Şimdi sağdaki barakaya girin ve oyunun beni en çok şaşırtan bölümüne yani WINDOWS 3.11'e (evet yanlış okumuyorsunuz,bu bölüm WINDOWS'da

geçiyor. Allah'ın belası program kendisi WINDOWS' altında çalıştığı yetmiyormuş gibi bir de içinde WINDOWS taşıyor!) Burayı geçmek için hemen sağdan gidip bir numara alın,sonra numaraları gösteren aleti tomavida ile bozun ,numaranızı sekretere gösterin ve arşive girin. Arşivde binlerce şey var ama bulmanız gerekenler sırasıyla şöyle (ha, birde bu ekranlarda açabileceğiniz çekmeceler farkedilmesi zor da olsa kolaylık olsun diye sol üst taraflarından biraz gölgeli yapılmışlar. Birde çekmeceleri alttan açmaya başlayarak üstüne basa basa ilerlemeniz gerekiyor.) Nigel (R)ancid (bunu alır almaz okuyun) ,(S)tellar,(B)eleauxs,(S)harpei..... Ve son olarak da (P)roject Immortality..... Şimdi çıkın bu ekrandan ama WINDOWS sizi kolay kolay bırakmaz. Gidebilmek için elinizdeki File'ları gerçek dünyaya Print etmeniz lazım. Bunu da tabii ki Print ikonu ile yapacaksınız (bu ne yaa! Utility mi açıklıyoruz yoksa adventure mı?) Artık gerçek dünyaya dönebiliriz. Dönünce sağda print olan dosyaları alın ve koca kafaya (ben herife sürekli koca kafa diyorum ama adı DR. BELEAUX) gösterin. Dr. nedense birden pişman olup tövbekar olacak ve size yardım edecek. Burada Dr. yine sürpriz bir hikaye anlatıp size kötü kadın 'ın (o ne ya?) Stellar'ın içinde (?) olduğunu ve beynine girmeye çalıştığını söyleyecek. Oyunun bundan sonrası Spielberg 'ün INNER SPACE filmindeki gibi yani ufaltılmış mekiğinizle birlikte sevgilinizin içinde geçiyor(ulan önce WINDOWS sonra da bu ...).

İşlem bitince gelip midenin üstüne ineceksiniz. Hemen elbisenizi giyin kaskı da yanınıza alın ama takmayın. Dışarı çıkın ve geminin sol kanadından kanlı birşeyler var işte onları alın. Geminin burundaki acayip şeyleri de alın ve ekranın sol ön tarafındaki deliğe yürüyün ve otomatik olarak aşağı inin.(bu delik ülser oluyo !) Merak etmeyin düşmezsiniz. Roger burada otomatik olarak tırmanıyor zaten. Yeni ekran midenin içi. Aşağı doğru inin ve sağdaki yeşil ipi alın ama sakın soldaki robotlara yaklaşmayın (ne yemiş bu kadın da be! ,valla Omay'dan beter), sonra tüyü, kancayı (ohal) alın. Şimdi tek tek şekerleri ortadaki aside atın. Elinizdeki seloteybi geminin sol kanadından aldığınız şeylere yapıştırın. Yeni oluşan hortumumsu şeyi de yine gemiden aldığınız elle çevrilen pompaya bağlayın. Yeşil ipliği de kancaya geçirin ve sağdan tekrar yukarı doğru tırmanın ama geminin olduğu ekrana dönmeden kancayı yukarıda gördüğünüz yemek borusuna atın. Aşağı tekrar inin ve bu sefer ipe tırmanın. En yukardaki sıkışmış hapi itin. Şimdi Stellar'ın gırtlığını biraz gıdıklayın ki bir ekran aşağıdaki takılı kalmış küçük kek aşağı insin ,asidi arttırsın ki robotlar ölsün. Burada yapacak birşey yok artık. Aşağı inin ve daha önce robotlar tarafından korunduğu için geçemediğiniz yere girin.

Yeni ekranda sağ aşağıda bir delik göreceksiniz. Buraya tırmanın.Sağa gitmeden yukarı ilerleyin. Bu ekranda bir



Tanıttım

özsuyu havuzu var. Buraya pompayı koyun. Sonra da kaskınızı pompanın çekeceği bu sıvı ile doldurun. Pompayı bırakıp çıkın ve sağa ilerleyin. Heyecan yapmayın burada karışınıza tehlike gibi çıkan korkunç böbrek taşı (!) sadece bir demo. Taşlardan biraz almayı unutmayın. Bu ekranda tıkanmış yere elinizdeki garip otu koyun ,üfleyp şişirin ve tıkanıklığı açın. Sağa gidin ve pankreas'a girin. Yerdeki sıvıdan biraz daha kaska alın. Tekrar mideye dönün ve sağda duran hapın üstüne kasktaki sıvıyı dökün. Hapın kapsülü açılınca içinden çıkan ilaçlardan alın ve en altlara doğru ilerlemeye başlayın. En alt ekranda bir TENYA var!!!!!!..... Çok yaklaşsanız sizi yir. Yaklaşmadan yaratığın ağzına haplardan atın. Sonra el ikonunu yaratığa klikleyin ve hayatınızın belki de ilk ve son TENYA sürüşü tecrübesine katılın. (bu oyun hayatımın en anal oyunu abi , valla hayatım boyu herhangi bir oyun hakkında böyle bir yorum yapacağım aklıma gelmezdi ama Sierra yaptırdı işte.) Neyse bu yaratığın sizi getirdiği yerden sağa gidin ve bu ekranı biraz karıştırıp kırık tırnağı,gümüş parçasını ve atacın bir parçasını alın. Sonra tekrar Tenya..... Şimdi gemiye geri dönün ve geminin sol kanadındaki yanıp sönen yerde gümüş parçasını kullanarak burayı tamir edin. İçeri girin elbiseleri çıkarıp koltuğa oturun ve elinizdeki CD'yi SUBROUTINE PROGRAMS yazan slota sokun ve beyne olan yeni yolculuğunuza başlayın. Beyne ulaşınca elbise faslını tekrarlayın ve dışarı çıkın. Sağa sola boşuna gitmeyin ve kırık tırnakla durduğunuz yeri keserek aşağı inin. Sağa doğru ilerleyip karşıya atlayın. Roger tutunup kalacak ama siz birkaç defa klikleyip zorlarsanız yukarı çıkacaktır. Sağa gitmeye devam edin ama sakın robotlara yaklaşmayın. Bu ekranda biraz 3 boyutlu olarak geri gitmeniz gerek yani ekranın derinliğine

doğru gitmeniz gerek ,bunu yaptıktan sonra soldaki robota elinizdeki taşlardan birini fırlatın. Sonra sağdaki fırlatın ve tekrar soldakine fırlatır fırlatmaz robotlar birbirlerini dağıtacaklar. Siz de hemen sağa gidin. AHA! işte son ekran . Buradaki robotun içinde oyunu kötü kahramanı olan SHARPEI var. Kontrol size geçince ekranın sağındaki açık kalmış elektrik yüklü sinir uçlarını (!) elinizdeki atacın ucunu geçirin ve robotu imha edin. Ama tam öldü diyecekken Sharpei tekrar gelecek ve Roger 'ı sıkıp öldürmeye başlayacak. Oyunun sonu da heryerindeki pek çok bilmece gibi embesil. Bilin bakalım baş kötü beyin ne ile ölüyor . Ne olabilir? Şöyle bir inventory'ye bakın bakalım elinizde kullanmadığınızı ne kaldı? BALIK değil mi? Sharpei 'ye balığı verince "AAAAaa bu balık Beyin yiyeceği "diyerek onu yeme gafletinde bulunuyor ve mort..... Yine bir sürü demodan sonra oyun kesin olarak bitiyor mu yoksa bitmeyecek mi pek ip ucu yok ama bence bu seri biraz zor biter..... Eğer son zamanlarda oynayacak derecede zor bir ikon adventure bulamamaktan şikayetçiyerseniz ve CD oyunu alacak paranız ve biraz da sabrınız varsa bence bu oyunu alın ama müptelası olursanız sonu yok ona göre!

ŞAHİN DERYE

Firma: SIERRA (ADVENTURE)
Sistem: CD-Rom- 5MB HardDisk
4 MB RAM - VGA
Min. PC 486
Karar: %85

PROBİM MÜHENDİSLİK ve BİLGİSAYAR HİZMETLERİ

PC-GAME CLUB

HİÇBİR YERDE ŞUBEMİZ YOKTUR.

SEÇKİN PC ve CD OYUN-PROGRAM ARŞİVİ, KALİTELİ MALZEMELERİYLE HİZMETİNİZDEYİZ.!

- 6 Üyemize sürpriz hediyeler ➤ Her ay tüm üyelere çeşitli programlar ve listemizi içeren bir disket hediye ➤ 10 adet disketiyle birlikte oyun alana, ilaveten bir disketlik oyun bizden ➤ Üyelere indirimli tüketim malzemeleri, CD Paket Programlarında % 5 indirim...

PC- GAME CLUB'a üye olmadan farkı anlayamazsınız.

PC* SUPER10 * POCAHONTAS (9HD) - SENSIBLE W. of S. (3HD) - DIMECITY (25HD) - CRUSADER (21HD) - INDYCAR 2 (13HD) - COMMAND & CONQUER (12 HD) - CEASAR II (13HD) - DESTRUCTION DERBY (6 HD) - WARCRAFT II (24HD) - ZONE RIDERS (10HD)

CD* SUPER10 * REBEL ASSAULT II (2CD) - COMMAND & CONQUER (2CD) THE DIG - FIFA SOCCER 96 - THE NEED FOR SPEED - WAR CRAFT II - TORINS PASSAGE - PRISONER OF ICE - INDYCAR 2 - ALIEN ODYSSEY

Yandaki ÜYE Formunu kesip doldurarak, aidatı yatırdığınızı belirten posta çeki makbuzunuz ve iki adet fotoğrafınız ile birlikte adresimize gönderdiğinizde PROBİM PC-GAME CLUB üye kartınız postalanacaktır.

★ Malzemelerin tümü Türkiye'nin her köşesine APS ve KARGO ile adrese teslim...

★ Listemizi 1 adet DD disket göndererek temin edebilirsiniz.

Bestekâr Sok. Ekşiöğlü Kardeşler İşhanı 11/69
(Altıyol Vakko Yanı) 81300 Kadıköy / İST.

Posta Çeki Hes. No.: 659880

Tel.: (0.216) 414 22 33 Fax: (0.216) 349 82 83

PROBİM PC - GAME CLUB ÜYE FORMU

Adı, Soyadı : Tel No. :
Doğum Yeri, Tarihi : Fax No. :
Adres ve Posta Kodu : Hoşlandığınız oyun türleri :
..... İmza :
PC'nizin özellikleri :
Aidatı Ödeme Şeklinizi işaretleyiniz 1 AYLIK: 150.000.- TL.
3 AYLIK: 350.000.- TL. 6 AYLIK: 600.000.- TL. YILLIK: 900.000.- TL.

YAVAŞ İŞLEMCİSİ, AZ HAFIZASI, KÜÇÜK HARDİSKİ OLUP DA ZEVLİKLE OYUN OYNAMAK İSTEYEN SESSİZ ÇOĞUNLUĞUN KÖŞESİ...

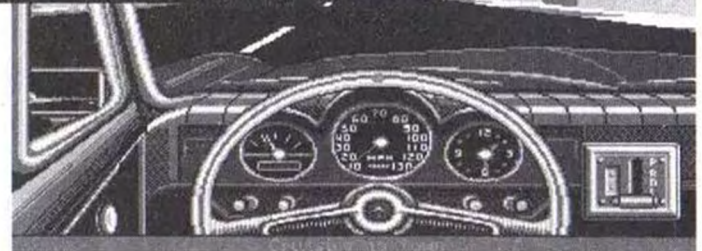


NOT ENOUGH MEMORY

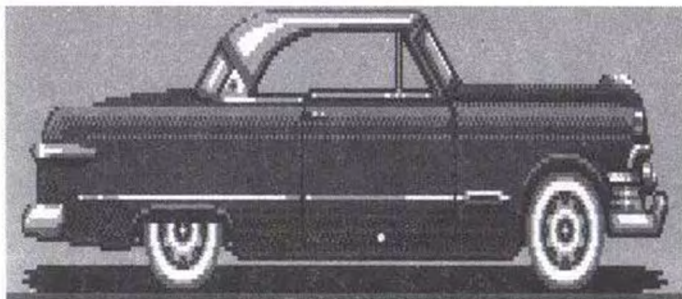
Bilgisayarınızın RAM'ı mı yok ? Benim bilgisayarımın işlemcisi 286, bu oyun bende çalışmaz mı diyorsunuz ? O zaman NOT ENOUGH MEMORY'ye hoş geldiniz. Bu köşede yazılan oyunların tamamı bütün bilgisayarlarda çalışır. RAM'iniz 1MB olsun farketmez, hatta işlemciniz 286 olsun, hatta ve hatta harddiskiniz olmasın, hiç önemli değil. Bu oyunlar çalışır. Ama bu oyunları hor görmeyin. Tamam MEG'in oynadığı CD oyunlarındaki kadar güzel grafikleri, digitize sesleri yok belki ama onlardan çok daha zevkli oyunları tespit etmekte benim işim (Bu köşeyi bana haybeye vermediler). Söyleyin bakalım hangi CD oyunu bir Starcontrol ya da Fox kadar beğenilmiş ve oynanmış. İşte böyle!. NOT ENOUGH MEMORY'yi takip edin, paranız cebinizde kalsın.

STREET ROD 2

Yıl 1969 .Mevsimlerden yaz. Cebimde 1200\$ para ve bir garajım var. Araba sürmesini de biliyorum az çok. O zaman ben de bu diyarın kralı olmazsam oynadığım oyunların hayrını görmeyeyim. Evet.. tahmin ettiğiniz gibi bir araba yarışı oyunu. Ancak, bu oyunda arabanızın donanımlarını kendiniz seçip, yine kendiniz montaj yapıyorsunuz. Araba seçiminde yeni başlayanlar için 1963 corvette'i tavsiye ederim. Hem yeni parça alıp eklemek zorunda kalmıyorsunuz hem de üste 50\$ paranız artıyor. Eğer güzel bir araba elde etmek istiyorsanız, kullanılmış, ucuz herhangi bir araba alın.Sonra bu arabanın garajda karbüratörünü, manifoldunu ve motorunu sökün. Şimdi bu arabaya uygun bir motor alın (V8 motor almanızı tavsiye ederim). Ancak aldığınız motor, söktüğünüz motor ile aynı marka olmalıdır. Gene aynı şekilde bu motor için bir manifold (Eğer paranız bolsa Tunnel Ram) alın. Karbüratörleri de aldınız mı montaja geçebilirsiniz. Montaj için garajda iken arabanın kaputunu seçin, bütün vidaları ve kabloları sökün. PARTS menüsünden yeni aldığınız motoru, manifoldu ve karbüratörü takıp, vidaları sıkın. En son olarak tune ayarı yapmanız gerekiyor.Bunun için TUNE menüsüne girin. Kırmızı çizgi ortaya gelecek şekilde ayarlayın.

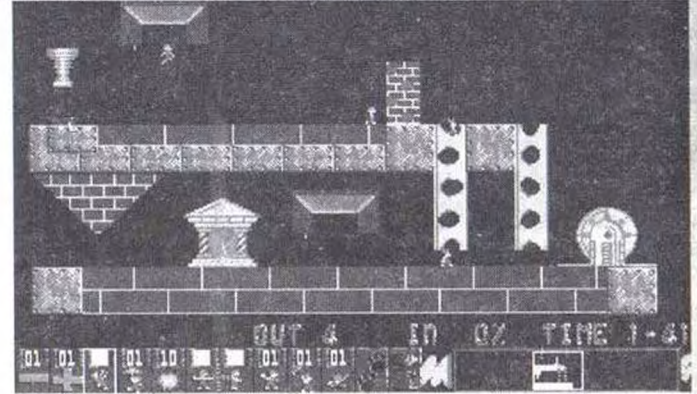
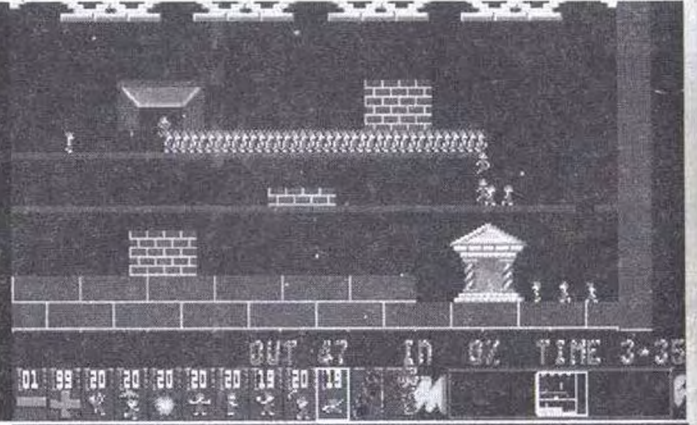


Şimdi CAR INFO'ya girip arabanın hızını kontrol edin. Eğer hızı yeterli bulmazsanız, yeni bir vites kutusu alın. Lastikleri değiştirin. O da mı yetmedi ? Egzost manifoldunu, difransiyel dişlilerini ya da arabanın rengini değiştirin. Sağdaki bidonları seçip benzin de aldıktan sonra yarışlara katılabiliriz. Üç çeşit yarış var. Bunlar; DRAG RACE (Düz yol yarışı), MULHOLLAN DRIVE (Dağ yolunda yarış), AQUEDUCT RACE (Yarışlar için özel pistte yapılan yarış). Yarışları parasına ya da arabasına yapabilirsiniz. Oyunun asıl amacı ise KING'i yenip yarışçılar kralı olmak. Ancak bu o kadar kolay değil. Bunun için bütün pistlerde yarış kazanmanız lazım. Tabi bir de KING'in arabasını geçecek bir araba. Güzel bir Amerikan yazı geçirmek isteyenler için bu oyun ideal.

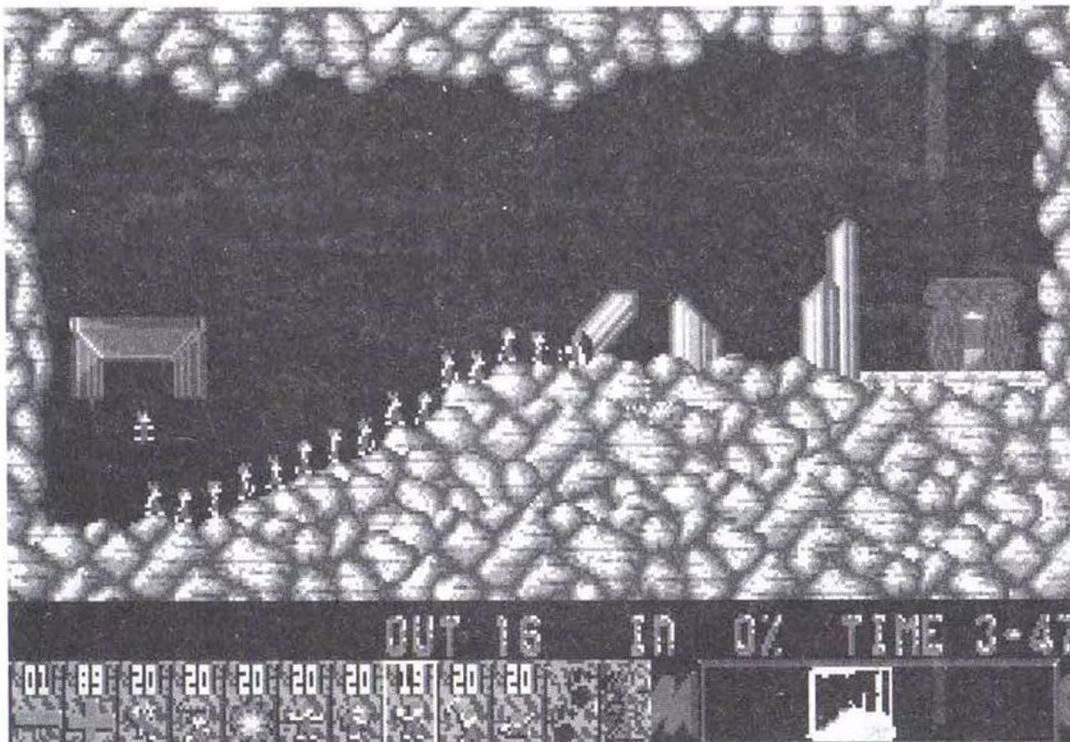


OH NO MORE LEMMINGS

Evet şimdi duvarı kazdırıyorum...sonra zeminde bir delik açtırıp alt kata ineceğim...sonra da oradan çıkışa... işte bu kadar basit... Lemming denen küçük, yeşil saçlı, beyinsiz kemirgenler, sizin komutlar vererek onların hayatını kurtarmanızı bekliyorlar. Bir başladıktan sonra hastalık halini alan bu oyunu eğer oynamadıysanız, (Herhalde bilgisayarını yeni aldınız) bir deneyin, beğenme ihtimaliniz oldukça yüksek (Tabi mouse'unuz varsa daha iyi olur). Komut vermek için altta bulunan ikonları seçip, lemming'in üzerine gelin. Mouse'un sol düğmesine basın. Lemming'lere verebileceğiniz komutlar ise sırası ile; tırman (karşısına bir duvar çıktığında tırmanmasını sağlar), uç (Yüksek bir yerden düşerken şemsiyesini açar), patla (Bir sürüyü kurtarmak için bazen birkaç kurban vermek gerekiyor), dur (Lemmings'ler sürekli hareket halindedir. Bir lemming'e dur komutu verdiğinizde,



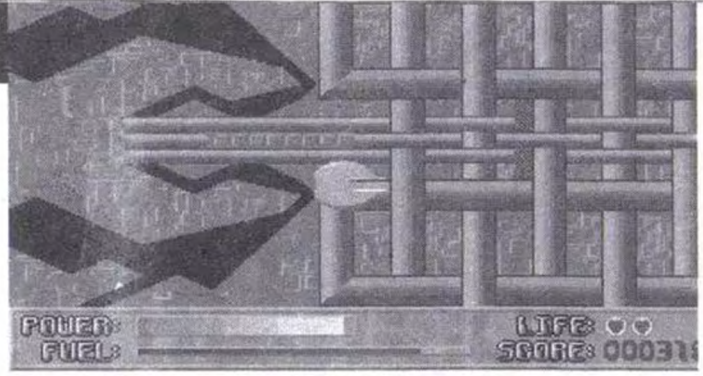
sağındaki lemming'ler soluna, solundaki lemming'ler de sağına geçemezler), köprü kur (Bir uçuruma geldiğinizde karşı tarafa köprü kurmanız gerekebilir), tünel aç (kayaları, ağaçları, hatta dağları delip tünel açmasını sağlar), kaz (alt kata doğru bir delik açar). Bunların dışında "+" ve "-" ikonları ile lemmings'lerin girişten, düşüş hızını ayarlayabilirsiniz. Eğer işin içinden çıkamazsanız en sağdaki atom bombası ikonunu seçerek bütün lemmings'leri öldürün ve bölümü baştan oynayın. Bölümün başında



kaç lemmingsle başlayacağınız ve yüzde kaçını kurtarmanız gerektiği belirtiliyor. Bölümleri geçtikçe verilen kodları bir yere not ederseniz, aynı bölümü tekrar oynamak zorunda kalmazsınız. Size tavsiyem oyunu bitirmeyi düşünmeyin, çünkü bu yüzden bir çok arkadaşımızı Bakırköy'e yollamak zorunda kaldık. Benden söylemesi....

DELIRIUM

Tamam şikayet etmeyin. Bir tane de yeni oyun tanıtıyorum. Delirium. Herkesin beğeneceği türden olan bu oyunda sağdan ve soldan gelenleri, karşınıza çıkan herşeyi vuruyorsunuz (Yani shoot-em'right). Ya da onlar sizi vuruyor. Ay çöreğine benzeyen turuncu gemi sizin geminiz. Sağa ya da sola doğru ilerleyebilirsiniz. Karşınıza sabit toplar, uzay gemileri ve silahlar çıkıyor. Silahları eğer siz almazsanız düşman gemiler olarak, size karşı kullanacaktır. Bu arada



zamanınız sınırlı. Bütün düşmanları benzininiz bitene kadar öldürmeniz gerekiyor. Eğer shot-em'up türü oyunlardan hoşlanıyorsanız, size zevkli dakikalar geçirebilir.

İşte yine son satırlara gelmenin ve sizlerden ayrılmanın hüznü ile önümüzdeki ay beraber olmanın mutluluğunu birarada yaşıyorum. Aslında bitiş yazısına, böyle klasik olarak başlamak istemezdim. Fakat bazı insanlar benim burada başkalarına sataşan yazılarımdan rahatsız olmuşlar ki yazılarımin bitişlerine de karışıp beni pasifize etmeye çalışıyorlar. Bu köşenin amacının "Şu oyunu alın, şunu yapın, şu güzeldir" demekten daha öte birşey olması gerektiğini düşünüyorum. Aslında, bana ayrılan bu ufacık satırlarda benim ilgilendiğim konuların sizin de ilgileneceğinizi tahmin ettiğim için, bunları sizinle paylaşmak istedim. Sonuçta burada, sizlere fikir belirtmek yanlış birşey değil. Bundan sonra böyle! İstediğimi yazacağım abi. kimse bana karışmasın...

ÇELİK BİLGİSAYAR

Nihayet
aradığım gibi
bir bilgisayarıcı
buldum!!!..
Geç oldu ama (!)



PC GOLD BAYİİ

ZuhuratbabaMah.
Akatlar Sok. No:28
BAKIRKÖY TEL:
572 77 01

**En yeni bilgisayar
CD-ROM oyun ve programlarını
bizde bulabilirsiniz. Hem de çok
ekonomik fiyatlarla. Bizi arayın.**

GOLD FRIEND

- ❖ 486 DX2-66
- ❖ 4 MB RAM
- ❖ 420 MB HD
- ❖ Renkli Monitör
- ❖ Mini Tower Kasa

\$760

GOLD BUSINESS

- ❖ Pentium 90
- ❖ 8 MB RAM
- ❖ 850 MB HD
- ❖ Renkli Monitör
- ❖ Mini Tower Kasa

\$1170

Macbeth

Adventure/Strateji/Simulasyon

Canım çekti, insanları seyre çıktım geçenlerde. Ama öylesine... Uzaktan, karışmadan. Belki artık yaşlandığımdan, belki düzeltmeye çalışmanın manasızlığını anladığımdan, belki de bazı şeylerin garipliğinden, bozukluğundan anlaşılmasa da sadistçe bir zevk almaya başladım diye. Suratıma boş bir ifade takındım kamuflej niyetine. Her gördüğüm her işittiğim beni biraz daha umutsuzluğa itti. Karşıma çıkanları tutmak, onları sallayıp uyandırmaya çalışmak istedim. Uyanın lanet olasıcalar, hayatınız akıp giderken, ölümünüz yaklaşırken bile kendi küçük hesaplarınızın içinde nasıl böylesine rahat olabiliyorsunuz. Sıradanlık hayatlarını öylesine sarmış ki hiçbir şeyin farkına bile varamıyorlar. Çoğu insan doğuyor, kendi tercih hakkı olmayan bir toplumun içine giriyor, sonra aile ne der, komşu ne der, yok çok önemli, yok çok ayıp, yok para, yok adettir, yok akrabalar, yok mevkii, yok büyükler, yok sayılamıyacak kadar bağlayıcı ufak detay derkan hayatları akıp diyor. Hergün aynı sıradan dertler, hergün aynı sıradan yüzler. Birgün bile bir tanesi kendi üç kuruşluk dertlerinin dışında birşeyler olup bittiğini merak ediyor mu acaba? Günler birer birer geçerken hep aynı şeylerle boğuştuğunu, onları aşamadığı için de hep aynı alçak seviyede kaldığını fark edebiliyor mu? Düşünceleri bir kez olsun sıradanın, günlüğün üzerine çıkıyor, yepyeni, bambaşka olmasa bile en azından kendi için bakire yeni alanlara ulaşabiliyor mu? Gecenin içinde yanan binlerce pencerenin bir tanesinde bile, bir kişi olsa bile, fanice, acizce olsa bile düşünceleriyle birşeyleri aşmaya çalışıyor mu? Bir Allah'ın kulu bırakın sıradanlığın kollarından kurtulmayı, gerçekten yaşadıklarının tekdüzeliğinden klanıyor mu? Hayır, hayır, hayır, hayır. Sanki beni sinir etmek, bir köşede delirtmek için söz birliği etmişçesine herkes kafasını kuma gömmüş, akşam ne yesem gibi derinliği ölçülemez sorunların peşine takılmış, kendi sıradan dairelerini büyük bir sadakatla turluyorlar. Bari siz uyanın dostlar, felsefeye atılıp beyin gücüyle dünya sorunlarını çözün demiyorum.

Sadece, sizden tek istediğim,

hayatınızın ve aşılmaz görünen problemlerinizin sıradanlığının farkına varın. Birkez olsun sırtınızdaki baskının altından kurtulup at gözlüklerinizin dışında birşeyler olduğunu fark edin. Sosyal kısıkaçlar, yaşamınızı bırakmasa bile bari düşünceleriniz özgür ve arayıcı olsun. Çevrenizdekilerden tepki alsanız da, köyün totem direğine işemek kadersizliğini gösteren köpek durumuna düşürülse bile, vazgeçmeyin. Ben de en azından bir pencerenin arkasında çalışan, arayan bir beyin olduğunu bilmenin huzuruyla yalnız bırakın.

- Intel Inside, yavrum, dergiyi ilk kez gören bir sürü kişi var. Onları selamla ve onlara girişten korkmamalarını, onları yemeyeceğimi söyle.

- Peki ef'em: Hoşgeldiniz yeni (ve eski) okuyucular. Korkmayın, bu köşe dahilinde olup bitenlerin genel ortalaması göz önüne alındığında bu giri....

- Tamam kes, yine ortalığı karıştırıracaksın. Eski okuyucular beş on satır müsadde etsinler, yeni okuyucularla tanışalım. Bir kereciğime henüz korku içinde dergiyi elinizden atmadığınıza göre biraz olsun tanışmış olduk. Siz de şu anda Macbeth Novice Reader Level 1'e ulaşmış oldunuz. Experience:00000032. Tebrikler. Tabi ki halen no'luyoz mode'unda olabilirsiniz. Bu kara çerçevelerle sınırlanmış uçlu bucaklı alan MACBETH'li oluşturuyor. Yanlış hatırlamıyorsam 5-6 sene önce bir adventure yardım köşesi olarak doğdu, sonra bu süre içinde düzenli bir mutasyon geçirerek bu hale geldi. Şu anda tam olarak ne olduğunu bulmaya Intel Inside'in gücü bile yetmiyor ama olsun. Zaten derdimiz o değil, derdimiz yarın ne olacağız. Bu arada ben MAC, bu salak da yardımcım Intel Inside. Aslında köşemizin formatı gayet basit, her ay siz 'Sevgili Mac' diye başlayan mektuplar yazıyor, içlerini takıldığınız oyunlar, merak ettiğiniz şeyler, ya da genel olarak düşündüğünüz herhangi bir şeyle dolduruyorsunuz, bana yolluyorsunuz, ben de cevaplıyorum. Kolaymış değil mi? Böylece Macbeth Apprentice Reader Level 2 seviyesine ulaşmış

oldunuz. İsterseniz olaylara ısınana kadar biraz dikkatli gidin, MACBETH bu, kime ne etki yapacağı belli olmaz.

Eveet, (yeni ve eski) okuyucular, öncelikle size bu ay ne oynamadığımdan bahsetmek istiyorum. Bu ay Warcraft2 oynamadım, Aces of the Deep (güzel oyun), Ocean Trader ya da Destruction Derby oynamadım. Ufak (daha doğrusu büyük) bir monitör problemim vardı, ben onu çözene kadar dergiye başlama zamanı gelmişti bile. Böyle oyunca bu ayı oyunsuz geçirdim. Onun yerine bol bol elin adamının belki alırım umuduyla demo için kurduğu bilgisayarları kurcaladım. Bu (yasa dışı) eğlenceli maceralarım sırasında Command&Conquer2'yi görme şansına eriştim. Ne yazık ki birinci oyunun sonundaki demoda tanıtılan değişik oyunun yerine birincisine tıpatıp benzeyen birşeylerle karşılaştım. Evet bazı yeni birimler ve deniz savaşları falan eklenmiş ama zaten birincisine bayılanlara bu da yeter. Bir de görme şansına eriştiğim bir başka önemli oyun Bitmap Brothers'dan 'Z'. Warcraft2 ve Command&Conquer'le kızışan Dune2 tipi oyun piyasasının yepyeni üyesi olan Z tamamen gelecekte geçiyor. Korkunç gürültüler çıkaran kocaman silahlar ve ölmeye kararlı robotlar var (haber dediğin böyle verilir). Genel Bitmap Brothers muzipliği de her yerde göze çarpıyor. Açıkçası stand'daki adam gelip bilgisayarları kurcalamamamı söyleyene kadar sadece beş dakika bakabildim. Güzelmiş gibi geldi bana (haber yorumculuğunda da bir numarayım). Her neyse bu iki oyunu bekleyin, yaz gelmeden neler gelir.

- Intel Inside, ver yavrum mektuplarımı, versene ulan, onlar benim...

- Bir saniye ef'em, okuyucu psikolojik profili çıkarıyorum da.

- Başlatma Profilo'na Vestel'ine, yazıyı yetiştirmem lazım, bu mektuplar taa dünyanın öbür ucundan buralara kadar geldiler, onları daha fazla bekletmem.

WAS IST DAS?

Sevgili MAC,

Ben beş yıllık PC kullanıcısıyım. Sizin dergiyi Eylül sayısından itibaren düzenli olarak okuyorum. Ekim ve Kasım sayısını aradım, bulamadım.(Körolasica çöpcüler) Dükkana bir gidiyorum gelmedi diyorlar, bir daha gidiyorum kalmadı diyorlar. Ama ben yine de arkadaşlardan bulup okuyorum. Zaten ben hayatımda mektup yazmamış bir adamım. Ve şu anda sırf can sıkıntısından yazıyorum, çünkü grip oldum ve evde yatıyorum. Bilgisayar oynamak yasak ve yapacak başka işim yok. Sorularım şunlar:

- 1- Ben sizin dergiye bir oyun açıklamak istiyorum.(Maksat adım duyulsun) Fakat hangi oyunu açıklayacağıma karar veremedim. Benim bilgisayarım çok düşük bir konfigürasyonlu. O bir 386DX-40,4 MB**

ram ve 40 Mb HD sahibi bir bunak. Yine de ram'ını zamanında yüksek almam bilgisayarın hala çalışmasını sağlıyor. Siz bana şimdiye kadar GameShow'da açıklanmamış bir kaç strateji ve menejerlik oyununun isimlerini verebilerseniz ne yapıp edip bunları açıklayacağım.

2- Diyelim ki bir oyun açıkladım. Fakat bu oyunun ekran görüntülerini Size nasıl ulaştıracağım. Bir yerden ekran koruyucu (screen saver) programların bu işi yaptıklarını duydum. Bilgisayarcı bana hep windows altında çalışan küçük animasyonlar gösteriyor. Bana bu işi yapan program adı verebilirsin.

3- The Manager oyununu açıklar mısın ? Menüler çok karışık geldi, beynim dönüyor.

4- Bana gerçekten iyi birkaç strateji oyunu söyler misin? Oyunsuz kaldım.

5- Engin Abla'nın cinsiyeti tam olarak ne ? Emre Çelikkol, İstanbul

MAC: Artık aramasan da dergiyi bulabileceksin (mesela diyelim İstanbul'da dergi kalmamış, no panik, Haydarpaşa'dan Kurtalan Expres'e binip herhangi bir güzide Doğu ilimize gidebilirsin. Mesela Erzurum. Orda inip istasyonun hemen yakınındaki Gardaşlar Bakkaliye'sine gittiğinde tulum peyniriyle Lux lamba fitili arasında GameShow olduğunu göreceksin. Kısacası size genel dağıtıma geçtik dedim.

Farkındaysanız geçen ay yazının tam buralarında (mektup 1, cevap 1) derginin dağıtım sorunlarına değinip bir an önce birşeyler yapmamız gerektiğini söylemiştim ve abracadabra bu ay sorun (inşallah) halledilmiş oluyor. Yani acaba burda doğaüstü birşeyler mi oluyor diyorum. Ben mektup 1, cevap 1'de birşey diyince bir ay içinde oluyor mu? Şimdi deniyoruz: Hayatım düzene girsin, çok param olsun, Pentium 150'im olsun, köpeğim doğru dürüst yürümeyi öğrensün (fazla mı yükledik nedir). Bakalım olacak mı? Gelecek ay göreceğiz.

1) Oyun açıklama işi kolay, kafanıza göre o ana kadar açıklanmamış ve güncelliğini koruyan bir oyunu gönlünüze göre yazıp yollayabilirsiniz. Ama senin bilgisayarına göre güncel oyun bulmak biraz zor olacak. Bu durumda seni karşı masadaki Bay klasik Gökhan'a ya da Bay Not Enough Serkan'a havale etmek durumundayım. Onlara benim gönderdiğimi söyle, sıkıysa sana oyun vermesinler (otorite sembolüyüm ben).

2) Kavram karmaşası diz boyu olmuş gibi. Screen saver denilen şey başka birşey. Ekranda yanmaları önlemek için küçük hareketlerle ekranı koruyan program oluyor. Senin aradığın şey screen Grabber. Ekran çalmaya yarıyor. Aslında bu konuya fazla kafayı takmana gerek yok, çünkü dergide o işi ben yapıyorum, ama illa bir tane istiyorsan Screen Thief 1.57'yi ara. Derin ipucu:Kamer'de var.

3) Kuponların eksik kaldıysa Ana Britannica'yı da açıklayayım sana istersen. Ya üç satırlık cevap yerinde bunu nasıl yapayım. Yeni okuyucular not alın: Bu kötü bir soruya ideal örnek. Wahum? Cevaplaması imkansız. Mümkünse oyunda nerde takıldığınızı söylerseniz daha pratik olabilir.

4) Senin konfigürasyonunda çalışacak en iyi strateji Railroad Tycoon olabilir ya da Ufo mesela. Her ikisi de saçımı süpürge ettiğim çok saygıdeğer oyunlar. Biraz eskiler diyorsan Heroes of Might&Magic'e de bakabilirsin ama biraz hız problemi olur gibi geliyor bana.

5) Kız olsa adı Engin olmazdı, erkek olsa ona Abla demezdik (karmaşık ipucu).

DAS IST EIN HUND

Dear Mac,

Zaman ne de çabuk geçti. Daha dün 64'ler okur, Commodore oynar. Alınan yeni oyunların çıkması için dua ederdik (sen de üniversite kapılarında sürünürdün.) Şimdi ise Game-Show okuyup, MACbeth köşene mektup yazıp, devasal makinelerin hızına yetişmeye çalışıyoruz. (Ayrıca sen de üniversite içinde sürünüyorsun.)

Eee artık sıra bize geldi, senin yaşadıklarını bizler yaşıyoruz. Üniversite (yazması bile zor) kapılarında sürünme sürecindeyiz. Demek istediğim önden Quadlar arkadan Launcherlar gelir (We'll be two steps behind). Harbiden sen bu sınavı nasıl kazandın?

1) Neyse şimdi benim kirli işleri hallediver yeter. Bu Gabriel Knight denen oyunu aldım fakat install ettikten sonra ekranda dosya ve adresleri çıkıyor. Sebep hafıza sorunumu yoksa başka birşey mi?

2) PC'im 4MB ram 420 MB HD DX2-66 ne yapmam icap ediyor. Oyunu aldığım yer so far, oyunu alabilmem so good, oynayamıyorum, so what Bu Dune ne biçim oyun be ? No Remorse, No Repent dedik bir ay uykusuz kaldık. Oyunu bitirdik. Biri çıktı That's All Folks dedi. Bizde aynen Hööö dedik. İnsan doğru dürüst bir demo yapar. Uykusuz kaldığımızı değer hiç olmazsa. Ayrıca bu oyun için bir cheats yok mu ? Ayrıca Ordos ve Atreidesler Harkonnenlerin altında kalmaya mahkum mu ?

3) K.G.B.'yi hayatında oynadın mı ? (Önceki hayatların hariç) Açıklamasını yazarsan sevinirim.

4) C&C 15 HD'ye değer mi? (Sonu Dune 2'ye benzemesin) 15 HD olsa iyi sanırım bir de 8 MB ram istiyor. Sanırım bu oyun bana pahalıya patlayacak. Doğru mu ?

5) Eski den Omay diye bir eleman vardı. Ona ne oldu ? gerçekten kendi ağırlığı altında kalarak öldü mü?

Niye eski tayfa devam etmiyorsunuz? Ayrıca oyunların yanındaki hikayeleri uzun tutsanız ve MACHbeth köşesi eskisi gibi sekiz sayfa olsa ve benim mektubum kırılmamış olsa ne iyi olurdu.

Bana tavsiye edebileceğiniz

yeni oyunlar var mı ? (Adventure, strateji, futbol)

6) MK3 gerçekten 8 MB ram istiyor mu? Galiba yavaş yavaş çağın gerisinde kalıyorum. Yayın hayatınızda başarılar diliyorum. Ayrıca hepinizin yeni yılını kutlarım ve Tanrı Coca-Cola Company ve R.J. Reynold's Tabacco'yu korusun. Now I start to play Simon 2.

Giz ve Gutan

MAC: Bu Quad yoruldu be çocuklar. Artık Repair Bay'e dönmek istiyor ama dinleyen kim. Benim sonum bir Sand Worm'dan (hayat) olacak galiba. Neyse siz yolunuza devam edin. Üniversite çok basit bir formül işi aslında. Yumurta dayanmadan gerekeni yapıp kazanırsanız= göçtünüz. Yok sallamadınız giremediniz: double göçtünüz. Tercih sizin. Yardım köşesiye Green Bay Packers hücum hattı değiliz herhalde.

1) RAM'ın yeterli. Büyük bir ihtimalle oyunu çektirdiğin (sessiz söyleyin, burda yasak) yerin master'ı bozuktur. Ama şimdi gidip bunu söylersen büyük bir ihtimalle 'Yok, bizimki sağlam, senin bilgisayarın bozuk' derler. Nedendir bilinmez, anlaşılmasız bilgisayar piyasamızın anlaşılmasız bir kuralı.

2) Son demo yokluğunun acı bir sürpriz olduğunun farkındayım. En azından Command&Conquer'e bıktırarak kadar demo koymuşlar. Cheats işine Mert bakıyor. Ona bir danışmakta yarar var. Biliyorsunuz (yeniler siz bilmiyorsunuz, not alın) ben oynaması eğlenceli, kafa çalıştıran oyunlarda cheat kullanılmasına karşıyım. Harkonnen'lerden ziyade bu tür oyunlarda bilgisayarın yönettiği tarafın her zaman bir avantajı oluyor. Bunu çok garipsememek lazım. Zamanla insan alışıyor. Bu da kaderin bir cilvesi.

3) Oynamadım ama bu sorunuz sayın 1 no'lu okuyucu Emre Çelikkol'a çok ideal bir fırsat vermiş oldu. Emre bak yazarsan yayınlanacağını garanti edebileceğim bir oyun. Genel istek üzerine diye bir de not düşeriz.

4) Aslında muhteşem oyun ama taraf başına 15'er görev olduğunu ve floppy versionunda sadece GDI görevleri olduğunu düşünürsek haliyle kısa (belki 1-2 gün) içinde bitecek. Bu sizi çok çok korkutuyorsa (para durumları) Warcraft2 alın, orda hem daha fazla görev var hem de Dune2'den daha iyi. Bu arada acı bir uyarı yapmadan geçemeyeceğim, Command&Conquer 4MB'ta çalışmıyor, sadece çalışır gibi yapıyor. Ekran scroll'u insanı ağlatacak kadar yavaşlıyor, adamların çıkardığı bütün sesler özenle ve aheste aheste her seferinde hard diskten yükleniyor. Özellikle bir grup adamı beraber hareket ettirirken (yeni özellik) insana çay yapma, ayak tırnaklarını kesme, gazete okuma gibi hoş fırsatlar

taniyacak kadar zaman geçiyor. Alacaksan al, ama sonra 'ne ulan bu' diye hayal kırıklığına uğrama.

5) Bu dergi nasıl bu kadar ayakta kaldı zannediyorsunuz. Omay'ı beslemek kolay mı zannediyorsunuz? O masrafa dayanamazdık herhalde. İşin doğrusu Omay'ın Game-Show'da olmamasının tek sebebi bir PC'si olmaması. Parantez içinde para durumu. Bir gün olursa elbet aramızdaki yerini alacak (yemeğini evden getirmek şartıyla).

6) Adventure dedin yararı değsin, The Dig oynamak istiyordum ama fırsat olmadı. Gerçi senin CD-Rom'un yok herhalde. O zaman dediğin gibi Simon2 oyna, gerçekten komik espirilli komik adventure bulmak kolay değil. Ya da Igor. Strateji diyince akla hemen (bugünlerde) Warcraft2 gelir. Ya da X-Com da olabilir. Futbol olarak da Fifa96 (sadist miyim nedir, o da CD). Bu oyun o kadar güzel (ve benim bilgisayarım da o kadar yavaş) ki ilk gördüğümde bir süre inanamadım. Floppy olarak herkesler Sensible World of Soccer oynuyor.

7) Valla billa istiyor galiba. Almak da lazım gibi geliyor bana. Aslında upgrade yolunda atılacak en yararlı ilk adımlardan biri RAM. Çoğu oyunda (mesela Command&Conquer) ve programda (özellikle 3D ve Windows altı çalışanlar) farkı farjedeceksiniz (reklam gibi oldu, Intel Inside, hatırlat Kamer reklamı hazırlamam lazım). Bu arada hepinize (yeniler ve eskiler) duyurulur, uzun yıllardır anormal bağımlısı olduğum kola ve nikotin maddelerinden tamamen (3 haftadır) arınmış bulunuyorum. Bana hatırlatmayın, söylemeyin, ruhsal dengemle oynamayın, gözümle göstermeyin zaten derin iradevi (denir mi acaba) çabalarımın dolayısı çok sinirliyim.

WESSEN HUND IST DAS?

Sevgili MAC,

Ben seni 64'lerden beri takip eden hayranlarından biriyim (Bu laf artık çok klasik oldu) Ama bugüne kadar sana tek bir mektup yazmadım. Bunu tek nedeni üşengeçliğim. Ama artık tembelleğe paydos. İşte ilk mektubum.

Ben senin işlerinin kesat olmasını her ay dergiyi dolduran tam çözümlere bağlıyorum. Millet takıldığı yerleri bu yazılana bakarak geçiyor. Onun içinde kimse yüzüne bakmıyor. Bence bu durma bir editör olarak el atmalısın.

Kıl olduğum başka bir olayda şu strateji oyunlarındaki save-load davası. Mesela, Panzer General oynuyom. Kapişmadan önce bir save çekiyom. Savaşırken iyi bir birliği kaybedersem. Haydee Load. Futbol menejerliği oyunlarında aynen böyle. Bu işe bir çözüm bulmalı. Sen ne diyon?

Sence X-Com'mu döver Panzer General' mi ? İkisi de turn'lü ama birinde adamları, birinde birlikleri yönetiyon

Savaş 'Doomsday' AKYVAŞ

MAC: Sonunda yazmış olman bile benim için yeterli olmak

durumunda. yeni okuyucular not alın ve altını çiziniz: Bu köşe mektupsuz olmaz, ibibikler öter ötmeyiz tez mektup yazılacak, soru sorulacak, mümkünse 'Derginizi ilk kez aldım ve çok beğendim' (bu da klasik) diye başlanacak.

1) Bu soru Türk usulü (tanıtımlı yerine kimsede manüeller olmadığı için açıklamalı) bilgisayar dergileri ortaya çıktığından beri insanların kafasını kurcalıyor. Ben açıkçası uzun zaman düşündükten sonra piyasaya orijinal oyunlar hakim olana kadar çözüm ve açıklama vermenin yararlı olduğuna karar verdim. Şu durumda bir oyun için 'grafikleri güzel, konusu şöyle, alın ya da almayın' diyip geçmek bence pek manalı değil. Çünkü zaten en baba oyun bile üç kuruş paraya alınabiliyor haliyle bizim yapacağımız tavsiye okuyucuyu o kadar da derinden etkilemiyor. Onun yerine zaten herkesin alacağı kesin olan, ya da iyi olup da gözden kaçabilecek bir oyunu tam manasıyla açıklayıp herkesin oynayabilmesini sağlamak daha yararlı. Eğer oyunlar daha pahalı olsaydı (orijinal) ve alıp almama kararı her birimiz için hayati önem taşıyorsa o zaman diğer medeni ülkelerde olduğu gibi hafif tanıtımlı, bol yorumlu yazılar yararlı olabilirdi. Bir okuyucu kaynaklıktan SQ6'yı ya da CAP'i oynayamayacağına bence çok bilmiş başka bir okuyucu çözümün varlığından rahatsız olsun daha iyi.

2) Aslında tehlikelere karşı save atmak kötü bir alışkanlık ama bazen şart olduğunun farkındayım. X-Com'dan bilirim, en baba adamın kalles bir tuzakta kızarıp ölünce haliyle moralin bozuluyor ve load etmek istiyorsun. Ama öte yandan X-Com'u gerçek hayat ve görevleri günlük iş yükü kabul edersek (hastayım, biliyorum) ve gerçek hayatta kötü sürprizler ve büyük hatalardan kaçış olmadığını düşünürsek böyle yapmamak lazım değil mi? Bence yavaş yavaş bu kötü alışkanlığı bırakmaya çalış (bu laf bende çok kötü çağrışımlar yaptı, sinirlerim bozuldu, irade katsayım yükseldi).

3) Panzer General'i Şahin'den aldığım tüyo sayesinde bayağı bir oynadım. Benim şahsi görüşüm X-Com'un genel atmosfer ve adventure'imsi hikaye akışıyla daha iyi olduğu. Ama bu iyi tarafları oyunu bir kez bitirince bir daha oynanmaması gibi kötü bir sonuç da doğuruyor (kararsız ipucu).

DAS IST MEIN HUND.

Selam MAC,

64'ler den kalma ender okurlarından biriyim. Apo abiyi zar zor ikna edip verdirdiğin Megadeth posteri, hala odamda, çalışma masamın karşısında, onun için özel olarak yaptırdığım önü camlı alüminyum çerçevesinin içinde ellerinden öper. 6 sayfa senin için az. Derginin mühim kişilerinden biri olduğuna göre, neden sayfa sayını arttırmıyorsun. Daha önce de sana yazmıştım (64'ler deyken) ama yayınlanmamıştı. Yine de okuduğunu bilmek bana yeter. Lafı uzatmadan

MACBETH tarihinde bir ilki daha gerçekleştiriyorum ve sorularımı ayrı konu başlıkları altında soruyorum.

Özel Sorular:

1) **Almanya'ya neden gittin. (MACHmıdım, yiğidim, bizi bırakıp nirelere gettin)**

2) **Flashback'ın şifreleri sende var mı?**

3) **Fade To Black'ı oynadın mı? Oynadıysan 10 üzerinden kaç verirsin?**

Heavy Sorular:

4) **Şu sıralar en çok neyi dinliyorsun? Herhalde Almanya'dan yeni birşeyler almışsındır.**

5) **En sevdiğin gruplardan biri Megadeth olduğunu tüm kamuoyu biliyor. Peki ya diğerleri...?**

Özel soruları cevaplama mecburiyetin TABİ Kİ yok. İstedüğün sorudan başlayabilirsin. Cevaplama süren sınırsız. Başarılar dilerim.

Altan MESUT

MAC: Yeni okucular bu muhabbetleri (64'ler, MAC Adventure, Apo Abi, Omay vs. vs.) anlamadığının farkındayım. Sizlere araştırma kaynağı olarak GameShow Ekim sayısını tavsiye ederim, orda MAC KUT'un nereden geldim, nerelere gidecem konulu açıklamasını bulabilirsiniz (Bkz. The MAC STORY '92 '95). Hikayenin geri kalanını GameShow'un diğer eski sayılarından bulabilirsiniz (pazarlama hilesi), ya da ÖYS'de arkeoloji yazıp Beşiktaş'ın çeşitli yerlerinde değişik süreler yaşadığım 6 evi ve beni istikrarlı bir şekilde kontrat bitince kovan ev sahiplerini araştırabilirsiniz. İyi çalış, gelecek ay Mektup 4, cevap 1'de sınav yapıcım (Intel Inside hatırlat bana, yeni okuyucuyu gevşek bırakmaya gelmez, hemen yayırlılar, işi baştan sıkı tutmak lazım).

1) Türkiye'de giderek İstanbul trafiğine benzeyen okul hayatıma bir autobahn ferahlığı getirebilmek için gittim (mi denir yoksa geldim mi denir acaba?) Farkındaysanız gitmiş (gelmiş) olmam Macbeth boyutunda bir değişiklik yaratamadı. Zaten akşamları ev ziyaretlerine gitmiyordum, uslu uslu heray yazımı yazıyordum. Yani bence aynı teması sürdürmemem için hiçbir sebep yok.

2) Demin söylemiştim, ben bu tür şeylere karşıyım, bu işlere Mert bakıyor diye, ama madem sen yıllar önce büyük çabalar sarfedip (Apo Abi'nin anlayışı da inkar edilemez) size sunduğum nacizane hediyem olan Megadeth posterinin kıymetini bildin Allah seninde ne muradın varsa versin. Abracadabra: Normal bölüm için :BANTHA, SHIVA, KASYIK, SARLAC, MAENOC, SULUSTI, NEPTUN.

3) Oynadım valla, hem de resim çalıp sayfa yapacam diye başına oturdum, güzel grafik, iyi oyun sistemi, hoş senaryo, değişik görevler derken bir iki gece oynadım. Bence 10 üzerinden 9'u zorlar (Bakınız Ocak96 Sayı:11, Seçmece, Best of 1995).

Gerçekten güzel oyun, CD ya da floppy olarak, nasıl işinize geliyorsa alın, pişman olmazsınız. Flashback'e de 5

çekeceği kesin.

4) Gayet kısıtlı (hahahoho, daha ziyade sıfırı bulan) bütçemle haliyle görüpte istediğim binlerce CD'nin hiçbirini alamadım (bir CD'nin 40 DM olması bunda anlaşılabilir şekilde büyük rol oynuyor) Şahin'le ahdimız olduğundan Faith No More'un The Real Thing'ini aldım (bir nevi adak mahiyetinde). Belki inanmayacaksınız ama bugünlerde Metallica'nın kara albümünü (ekonomik amaçlı nostalji), Jimmy Page'le Robert Plant'ın No Quarter'ını ve bir de Faith No More'un King for a Day'ini dinliyorum.

5) Sertten yumuşağa doğru gidiyorum: Exodus, Suicidal Tendencies, Testament, Metallica, Faith No More, Rainbow, Led Zeppelin, New Model Army, U2, Cranberries, The Cure. (Lütfen sertlik sırasını tartışmayalım isterseniz).

UND MEIN HUND IST WEISS

Ah MAC Ahhh...

Ben neler yapayım, ama çok değil 1,2 yıl önce bilgisayar dedimmi şöyle 486 SX-33 4 MB RAM 210 MB HD'li bir alet insanların hayallerini süsler, oturur. Dune 2, Monkey Island falan oynanırdı. Birde şu günümüze bak. Oyunun "o"sunu oynayabilmek 8 MB RAM 2x CDRom'dan başlıyor. Aslında eski günleri (çok ama çok) özliyorum. Ne güzeldi Amigalarımız, Dergilerimiz (64'ler, Commodore falan) vardı. Her çıkan yeni oyun her alette çalışır, hiçbir konfigürasyon (acaba doğru yazabildim?) sorunu çıkartmazdı. PC'ler de öyleydi ya şimdi? EMS, XMS, Base, 486/GW protected mode, memory error'ler arasında geberecek. Merak ediyorum bu işin sonu ne olacak acaba? Bak ben hala sıkılınca Civilization oynarım. Hah aklıma gelmişken Civilization'un dosyalarından King TXT'yi açıp içindeki konuşmaları Türkçe yapmak acayip zevkli mutlaka deneyin. Şimdi bir konuya açıklık getirmeliyim. Acaba merak ettin mi? Bu arada yeni yıla girmişken geçen yılın en iyilerini (ve en kötülerini) seçtim.

1) **Yılın En İyi Adventure! Full Throttle (Bence: Şaheser, müthiş klasik. MAC'ce: (Bu kısımları sen doldururmusun acaba?))**

2) **Yılın En Kötü Adventure: Lost Eden (Bence: Paramı keşke yeseydim.)**

3) **Yılın En İyi Stratejisi: Command and Conquer (Bence: İtirazı olan ya şimdi konuşsun yada daha iyisi gelince konuşsun.)**

4) **Yılın En Kötü Stratejisi: Warcraft (Bence: Aslında galaksinin en kötü oyunu. Buna da şükretsın.)**

5) **Yılın En İyi Uzay Sim: Soruya bak yaa tabiki Tie Fighter.**

6) **Yılın En Kötü Uzay Sim: Star Crusader (Bence: Peah!)**

7) **Yılın En İyi Uçuş**

Sim: F14 Fleet Defender Gold (Bence: Güzel grafinkler)

8) Yılın En Kötü Uçuş Sim: Örnek bulamadım ama Tornado olabilir.

9) Yılın En İyi Yarış Oyunu: The Need For Speed (Bence: Abaneyy!)

10) Yılın En Kötü Yarış Oyunu: Car And Driver (Bence: Pöf?!!)

11) Yılın En İyi Platformu: Belki Jazz Jack Rabbit.

12) Yılın En Kötü Platformu: Belki Jazz Jack Rabbit. (Ene)

Öf yoruldum be yeter yazmıyom işte yeter bu kadar ama birşey unuttum. Onur ödülü: David Braben'a Elite 3 ile Elite serilerine yaptığı ihanetten dolayı! Of bitti be. (Hayır ben bitmedim sıralama bitti.)

Ahan şimdi sorular falan fıstık.

13) Hayır inanmıyorum! Amiga gitgide kalelerini kaybediyor. Eski Amigacıların bu kadar ümitsiz olması çok saçma. Ahan az bekleyin duyduğuma göre Escom Commodore firmasını almıştı ya yepisyeni grafik, hafıza ve hardware destekli bir Amiga geliyor. (belki-inşallah-) Fakat yine de doğru düzgün bir CD'desteği olmadan sonuç C128 veya A 1200/30 gibi olabilir.

14) Bir arkadaşın bilgisayarını zart zurt kapanmaya başladı. Acaba benzini mi bitti?

15) Macbeth 10, yok yok 25 sayfa olsun! (Yuh be!)

16) Geçen gün Rebel Assault 2'yi (o ara demolardan biri) gördüm. Grafikleri ve sesleri ve müzikleri ve duyunca tam kalp krizi geçiriyordum demo bitti. Abi oyun müthiş (olur inşallah).

PS! Aaaa mektup bitti. Valla ben bu mektupta ne anlatmak istediğimi tam bilemedim ama neyse. Ayrıca Şubat tatilimde İstanbul'a gelip hepinizin başını ağrıttam. Bye.

Serdar "Funny Bunny" ALDANMAZLAR, ANKARA MAC: Teknoloji ile ilgili netekim bu günlerde bende sık sık buradaki bilgisayarıcımda duran Power Tower adlı devasa seksi alete bakıp bakıp iç geçiriyorum (satıcı benden kılanmaya başladı galiba). Ben de insanım, benim de (auslander olmama rağmen) ıslak rüya hakkım var ama artık piyasaya ayak uyduramayacağım acı gerçeğini kabullenmiş bulunuyorum. Intel Inside, yavrum, özür dilerim, sen ne kara bahtlı bir çocukmuşsun ki, böyle fakir bir aileye düşmüşsün. Sana uzun zaman upgrade hayal ne yazık ki.

1) Gerçi ben geçen ayki Seçmece yılın oyunu tercihlerimi tapmıştım ama senin değişik (?) stiline kapılıp bir daha yapıyorum. MAC'ce En İyi Adventure: Netekim haklısın, Full Throttle. Biraz kısa olsa bile CD'den kalite akıyor.

2) Haho, demiştin, demiştin, dinlemedin di mi?

3) İtirazım var. Bence C&C çok iyidi ama kısa sürdü (benden duymuş olmayın, mission CD'si

çıkıyormuş). Bence X-Com. İki tur oynadım, çok memnun kaldım. Herkese tavsiye ederim.

4) Anlaşılan bu kavga bitmez. Bence Warcraft iyi oyun. Şimdi sakın olun bir daha (umarım bari bu son olur) Dune2'den de daha iyi. Hiçbir konuda anlaşmamız ne hoş değil mi. Yazar-okuyucu ilişkisinde Tansu-Mesut boyutu.

5) Haklısın Tansu'cum. Bence de çok güzel. Yalvarırsanız size secret mission'ları yayınlayacağım.

6) Ben size katılmıyorum sayın Yılmaz. Bu ödülü Inferno bütün hücreleriyle hak ediyor.

7) Bakın efendim bence US Navy Fighters'a haksızlık ediyorsunuz. Ben öksüzün, yetimin, simülasyonun hakkını kimselere yedirmem.

8) Eğer biraz çaba (bayağı, en az ÖYS kadar) harcarsan aslında güzel oyun. Bence Dawn Patrol.

9) Olabilir, utanmasam haklısın dicem.

10) Sayın Başbakan Super Karts'ı unuttuyor galiba. Peki ya Cyber Bikes'a ne demeli. Bir rezalet şaheseri.

11) Tam uzman değilim ama galiba Alaaddin iyiymiş (Mary Ann öyle diyoo)

12) Bence BMC (uzman değiliz dedik ya işte).

13) Şimdi size Amiga'nın vatanından canlı update yapıyorum. Şu anda Almanya'da sıfır bir 1200 ya da 4000 bulmak hemen hemen imkansız gibi. Escom Shop olduğunu iddia eden yerler bile sorunca 'yakında gelecek' diye sallıyorlar. Ama PC dergilerinde bile 'Amiga- Back for the Future' diye garip ilanlar çıkıyor. Bu da iyiye işaret (mi acaba?).

14) Benim de başıma gelmemiş olsaydı kötü espri deyip geçerdim ama bu dertten çok çektiğimden derin araştırmalar sonucu öğrendiklerimi size de aktarayım. Soğuktan olabiliyor (son kaldığım evde ısıtma lüks sayılıyordu), saç kurutma makinasıyla mainboard'a bir süre masaj (fazla alıştırmayın, şımarıyorlar) yapınca düzeliyor. Ya da İstanbul'un (sen Ankara'lıydın ama olsun) bazı semtlerindeki voltajın düşük olması bilgisayarları sapıttırıyor. Monitörle kasayı başka prizlere bağlamayı, ya da başka insanların uyuduğu saatlerde açmayı deneyin. Olmazsa taşının.

15) Sen böyle mektuplar yazmaya devam edersen (lütfen et) anca o kadarı yeter herhalde.

16) Ben hiç beğenmedim (grafikler hariç). Hala oyun gözüyle bakmayı başarmış değilim, bana kocaman bir slideshow gibi geliyor, ama Emin çok beğenmiş. Intel Inside, yeni okuyuculara kapıyı göster, sonra yazıyı kaydet. Çocuklar, gözden irak olduğumu biliyorum, gönülden de irak olmama izin vermeyin. Tez vakitte para biriktirip (3-5 ay) modem alıp sonra biraz daha para biriktirip (bir iki ay da ona sayın) CompuServe'e abone olursan Internet'te de buluşuruz inşallah. Intel Inside, göz yaşlarımı sil.

Murat 'Auslander' ADANÇ
Köyiçi Cad. Şair Leyla Sok.
Mutlu Han 16/14
80690 Beşiktaş, İstanbul



ENGİN Abla

Sevgili okuyucular. Şu an da elinizde tutmuş olduğunuz derginin ismi Game-Show (zaten kapaktan okumuşsunuzdur ama ben yine de söyleyeyim dedim). Bu dergi birçok insanın, insanüstü gayretleriyle hazırlanıyor. Yazılar yazılıyor, montaj yapılıyor, basılıyor, dağıtılıyor. Siz belki bunları okurken yoruluyorsunuz ama biz bunları her ay yapıyoruz ve bir ohh bile diyemeden yeni bir ay başlıyor.

Her ay oyun açıklamalarımız, yazı dizilerimiz ve köşelerimiz var. Bu köşelerden biri de şu an okuduğunuz Engin Abla. Ben Game Show'un tek bayan yazarı olarak sizlerin tüm Hardware - Software sorunlarınıza çözüm bulmaya çalışıyorum ve mektuplarınızı cevaplıyorum.

Şimdi eski Game Show'cular 'Yahu Engin Abla biz bunları zaten biliyoruz, ne alaka, nereden çıktı şimdi bunlar, yoksa bunadın mı?' diyor olabilirler. Kesinlikle bunamadım, bildiğinizi de biliyorum. Zaten lafım da size değil. Kime mi? Tabii ki 6.000 yeni Game Show okuyucusuna. Bir dağıtım şirketi ile yaptığımız anlaşmaya göre Game Show artık Türkiye'nin her yerinde. Artık bakkalınıza gidip 'bana bir ekme , iki yumurta, bir de Game Show' diyebileceksiniz, ne mutlu size.

Biraz daha konuşursak mektup yazmaya yer kalmıyacak. En iyisi susalım da mektuplara bakalım.

Sayın Engin Abla,

Derginizi 4 aydır büyük bir beğeni ile takip ediyorum. İlk başlarda derginizi oğlum Vedat için aldım ve bir gün tesadüfen okudum. İnanın artık tüm yazıları büyük bir zevkle okuyorum. Benim de size bir sorum olacak, yardımcı olursanız sevinirim.

Bilgisayarım da virüslerle başım belada ve bu virüslerin bana CD-Rom'dan bulaştığını zannediyorum. Buna imkan var mı?

Mektubuma cevap verirseniz beni ve oğlum çok mutlu edersiniz.

Yük. Mak. Müh.

Arda Büyükerdi

Saygıdeğer Arda Beyabiciğim,

Eğer sizlere kısa bir süre de olsa zevkli anlar yaşatabiliyorsak ne mutlu bizlere. Sorunuza gelince; CD-Rom'unuz da virüs olma ihtimali çok düşük olsada var. CDlerin orjinallerine nazaran kopyalarında virüs olması ihtimali biraz daha fazla. CD hazırlayan firmalar virüs tehlikesine karşı her türlü tedbiri alırlar, çünkü söz konusu olan firmaların prestijleridir (Sierra'nın piyasaya sürdüğü bir oyunda virüs olduğunu düşünabiliyormusunuz!). Kopya CDlerin önce harddisk'e, oradan boş CD'ye kopyalandığını düşünürseniz virüs olma olasılığının çok daha fazla olduğunu görürsünüz. Yani uzun lafın kısası, CDlerde de virüs olur (bunun bir örneğini yakın zamanda tüm Türkiye

yaşadı!...).

Mektup yazan elleriniz dert görmesin. Oğlunuza ve size bol oyunlu günler dileklerimizle...

Güzeller Güzeli Engin Abla,

1- Ethernet kartı nedir, ne işe yarar?

2- Bazı dergilerde ekran kartı tanıtımlarını okurken kartların da hafızaları olduğunu gördüm. Hadi 512 Kb veya 1Mb'lık kartları anladık da 8 Mb ekran kartlarını millet ne yapıyor.

3- Şu anda ki ortalama tirajınız nedir?

4- Millet (TV, Gazete, Dergi), 'İnternet'e girdik', İnter bilmemneler çoğalıyor, 'İnternette şöyle şöyle yaptık' diye bas bas bağıyor. Ulan girdiniz de ne oldu Cyber yalakalar. En ucuz İnternet bağlantısı 35 \$. Hadi çalıp çırpıp parayı buldun. İtalya'dan 1Mb'lık dosya çekene kadar geçen zamanda ben yüzerek gider alırlar gelirim. Yaa, sustunuz değil mi pis bizanslılar.

Sorularım bu kadar. Bir de Dune 2, Warcraft

tartışmasına açıklık getirmek için bir tartı yaptım.

Sonuç, Dune ile Warcraft 3-3 berabere kaldı. kazanan 10 puan ile Command&Conquer oldu (ehe ehe...). Bye.. Serdar 'Evil of Crown' Aldanmazlar

Ceylan gözlüm Serdar,

1- Ethernet kartı bilgisayarların birbirlerine bağlanmasını sağlayan karttır. Bilgisayarlar Ethernet kartları vasıtası ile bir ana bilgisayara (server) veya bir başka terminale bağlanarak (aynı ağ üzerinde olması şartı ile) bilgi alışverişi yapabilir.

2- Ekran kartlarının hafızalarının ne işe yaradığına geçen sayıda kısaca değinmiştik. Yüksek hafızalı ekran kartları çok yüksek çözünürlük ve fazla renk isteyen uygulamalarda (mimari çizimler gibi) kullanılıyor. Fiyatları ise bizler için ideal sayılacak konfigürasyonlu bilgisayar fiyatlarına yaklaşıyor (1000 kusur dolarlık bir ekran kartı gördüm).

3- Şu anda ki ortalama tirajımız 100.000 adet civarında demek isterdim ama malesef değil!... İşin doğrusu kendi bünyemizde yaptığımız dağıtımla satışımız 2.000 civarında idi fakat bu ay bir atak yaptık ve bir dağıtım şirketi ile anlaştık. Satışının gerçekleşmesini beklediğimiz rakam ise 7.500 - 8.000 civarında.

4- Serdarçığım, bu İnternet senin pisliğin içine soktuğun kadar kötü bir olay değil. Mesela, merak ettiğin veya öğrenmek istediğin bir bilgiye ulaşmak için biraz uğraşman yeterli oluyor (bitirme ödevlerini İnternet vasıtası ile dünyanın en büyük üniversite kütüphanelerinden derleyen çok arkadaşım var). Ulaşmak istediğin başka şeyler varsa onlara da ulaşman hiç zor değil.

İnternet'e girdik, artık X dergisi İnternette ibareleri ise X dergisinin İnternette Web sayfası olduğunu gösterir yani X dergisini para vermeden İnternetten ulaşip okuyabilirsin.

Bağlantı ücreti ise bir sefere mahsus alındığı için ver gitsin derim.

Farkında isen mektubunu yayınlarken bir şıkkı atladım. Hani Amiga ile ilgili olan şık. Şimdi Amiga zamanının en baba bilgisayar idi fakat gelişen teknolojinin hızına yetişemedi veee yenildi. Amiga için söylenecek tek bir şey var BİR ZAMANLAR KRALDI.

En Sevgili Engin Abla,

Yine ben, minik kuşun Ural. Mektubuma başlamadan şunu belirtmeliyim ki, hayatımda senin kadar tatlı bir ablaya rastlamadım. Keşke bütün ablalar senin gibi olsa. (Uralcığım, iltifatlarını yarıda kesmek zorundayım çünkü hakkımızda dedikodu çıkabilir. Zaten MAC ve Not Enough Serkan dedikodu yapmak için bahane arıyorlar. E.A.) Şimdi sorularım:

1- Senin gibi bir ablaya 2 sayfa az değil mi?

2- Bilgisayara 1 tane 1Mb, 1 tane 1Mb ram takılırsa çalışır mı?

3- Pentium'a upgrade edilmiş bir bilgisayar mı yoksa hazır bir pentium mu daha hızlıdır?

Sonsuz teşekkürler!...

Ural Memiş

Şirin Bebeğim Ural,
Beni şımartan iltifatların için sana ne söylesem azdır ama yukarıda belirttiğim sebeplerden dolayı mektubunu kırmak zorunda kaldım. Senin cevaplarına gelince;



1- Eğer her ay sadece 1-2 mektup gelmeye devam ederse bu köşenin boyutları böyle kalmaya devam edecek.

2- Bilgisayarına taktığın Ram'ın kapasitesinden çok tipi önemlidir. Piyasada sık karşılaşılabilecek Ramlar 30 pin ve 72 pin olmak üzere iki tiptir (bir de EDO ramlar var ama çok yeni olduğu için adını bile duymamış olabilirsin). 30 pin Ramları 8 bit, 72 pin Ramları 32 bit olarak düşünüp hesaplarını öyle yapmalısın. Örnek: Bilgisayarının 486 DX olduğunu farzedelim. 486 CPU lar 32 bit mimariye sahiptir. Tüm hesaplarını 32 bit'e göre yapacaksın. 32 ve 32'nin katlarını sağlamak zorundasın. Minimum 4 adet 30 pin veya 1 adet 72 pin Ram takmak zorundasın. Pentiumlar ise 64 mimariye sahiptir. Aynı yöntem ile hesaplıyorsak

Pentium'a minimum 2 adet 72 pin Ram takmak zorundasın.

3- Pentium'a upgrade edilmiş bir bilgisayar ile hazır bir Pentium arasında hiç ama hiç fark yoktur. Uralcığım tekrar görüşmek üzere.

Ellerine sağlık.

Yeni mektuplarınızı bekliyorum ve yeni Game Show okuyucularından rica ediyorum, siz de bizlere sahip çıkın. Biz bu yerlere siz okuyucularımızın sayesinde geldik. Eğer daha yükseklere çıkacaksak bu da sizlerin sayesinde olacak.

Görüşmek ümidiyle....

ENGİN 'Acıların Kadını' ABLA

ŞİŞLİ AMİGA CENTER

PC / AMİGA / C-64 & CD-ROM

OYUN - PROGRAM - TAMİR - ALIM - SATIM

İDDİA EDİYORUZ DAHA UCUZU YOK!

1995/1996 YILINDA
AYNI FIATLAR!...

EN UCUZ
OYUN ÇEKİM MERKEZİ

EN UCUZ BİLGİSAYAR
VE YAN ÜRÜNLERİ SATIŞI

PC
C64 ve AMİGA
ALIM SATIM VE TAMİRİ

LÜTFEN YENİ ADRESİMİZİ NOT EDİNİZ



DERİCİLER SOK. NO: 123/A

PANGALTI - KURTULUŞ - İSTANBUL

TEL: 0 212 - 231 75 47 (ADNAN BİRİM)

TARİF:
1) HARBİYE'DEKİ BEŞİKTAS DOLMUŞ DURAĞI KARŞISINDAKİ HARBİYE ZİRAAT BANKASI HARBİYE ŞUBESİ'NİN YANINDAKİ SELEBAŞI SOKAĞININ SONUNDAKİ CADDEDE BULUNAN TÜRK PETROL BENZİN İSTASYONUNUN HEMEN SONUNDAKİ PATİKA (TOPRAK) YOLDAN ÇIKINCA TAM KARŞINIZA GELİR VEYA...
2) KURTULUŞ OTOBÜSÜ İLE FERİKÖY DURAĞINDAN SONRAKİ 'TEPE ÜSTÜ' DURAĞINDA İNİP 'UNİŞ FİRİN/KAYA HALI' ARASINDAKİ SEYMEN SOKAĞINA GİRİP, DOĞUDU GELİP BU DURAĞIN BİTİMİNDEN SAĞA DÖNÜNCHE KOLAYLIKLA GELİNEBİLİR.



CHEATS

Keşke hepinizin hayatları için de birer tüyüm olsaydı ve her ay burada birisini yayınlatabilseydim. Örneğin, Emre'cim fizik dersinden geçmek istiyorsan imtihandan önce sınıfının tahtasına "physicsten99" yaz, imtihandan kesin iyi bir no' alacaksın, gibi. Kelin merhemi olsa başına sürermiş. Eğer sizin merheminiz varsa ve tüyonuzun Game Show'da yayınlanmasını altında da zat-i alinizin isminin basılmasını istiyorsanız tüyolarınızı (denenmiş olması tercih sebebidir) dergimize yollayın ya da fakslayın. Ben iyisi mi yine ayın süper tüyolarına geçeyim:

W
A
R
C
H
E
A
T
S



Şu anda yine tüyo tarihe geçiyorum. Piyasanın son oyunun tüm tüyoları benim köşemde. İşte Ayın Tüyosu...

Oyun esnasında ENTER'a basarak mesajınızı (tüyünüzü) yazabileceğiniz satırı ekranın altında görün. Yazabileceğiniz tüyolar ve etkileri aşağıda resmi geçitteler:

GLITTERING PRIZES: Ocak falan kazmadan 10000 altın, ormanları yok etmeden 5000 kütük ve elinizi yağlamadan 5000 yağ.

IT IS A GOOD DAY TO DIE: Adamlarınız daha güçlü ve sağlıklı olacaklardır.

VALDEZ: 5000 yağ

HATCHET: Peasant'larınız iki hamlede kütük keseceklerdir.

MAKE IT SO: Zaman kazanmak için tüm işlerinizin hızlanmasını sağlar.

SHOWPATH: Sisli bölgeler korunarak tüm haritayı gözlerinizin önüne serer.

ON SCREEN: Harita tamamen karşınızda.

THERE CAN ONLY BE ONE: Oyunun son animasyonunu seyretmeniz için. Ben çalıştıramadım, acaba sorun bende mi?

TOMBSTONE: Orc'ların tuzaklarını etkisiz hale getiriyor.

SPYCOB: Valdez misali...

UCLA: Ekranda "Go Bruins" yazdırıyor. Ne mana?

TITLE: Tüyo modunu aktif pasif hale getirir ve intro ekranını kaldırır.

DAY: Ekranda yine abuk subuk bişey yazıyo.

NETPROF: Arka planda bir lazer gösterisi.

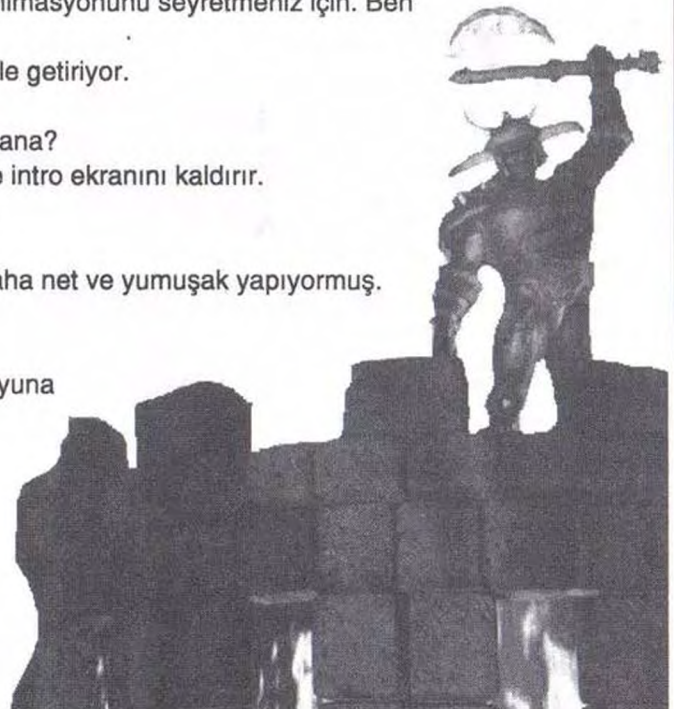
ALLOWSYNC: Ses efektlerini ve müzikleri daha net ve yumuşak yapıyormuş.

COSMIC: Limitsiz mana?

VERY COSMIC: Daha çok limitsiz mana?

I DON'T THINK SO: Zafer kazansanız dahi oyuna devam etmek isteyen, hayatın bir anlamı ve amacı olmayabileceğine inanan idealistler için.

I AGREE: Kütük?



İşte yine son bilim kurgu macera oyunlarından biri olan TekWar'da kullanabileceğiniz bir iki tüyoyu kendi ellerimle sizin için yaptım: Size tüyo yaptım.

Oyunun herhangi bir yerinde yazabileceğiniz tüyolar geliyor.

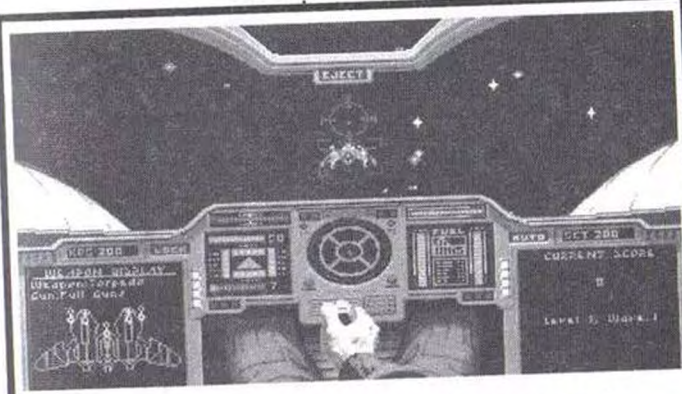
NOGUARD: Polisleri OF yapar. Sevinecek garibanlar.

NOENEMIES: Tüm objeleri OF yapıyorMUŞ.

NOCHASE: Bütün kötü adamları OF yaptım.

NOSTROLL: Yayaları OF yapsa.

TEKWAR



Çok başarılı olan oyunların tıpkı film piyasasında olduğu gibi -ki Wing Commander serisi film olarak da düşünülebilir- serisi yapılmaya devam edilir. Rocky 5, Space Quest 6, Hababam Sınıfı 132, Gabriel Knight 2 (news sayfası duymasın "eli kulağında") gibi Wing Commander 4 de geliyor! Oyunsever olarak eğer böyle bir oyunu hiç duymamışsanız serisinin yapılmış olması sizin için bir referans sayılır ve serinin belki de ilk oyunundan başlamak isteyebilirsiniz. Gördüğünüz gibi inanılmaz biçimde düşünceli davranarak WC'lar için tüyo serisi hazırladım.

İlk iki oyun için, oyunu DOS komut satırından başlatmadan önce bir boşluk bırakın ve "Origin -k" yazdıktan sonra ENTER. Oyun esnasında hedef alınan gemileri CTRL ve DEL tuşlarına basıp yok edebilirsiniz.

WING COMMANDER 1 & 2

Serinin üçüncü oyununu da yine DOS komut satırından "WC3 -Mitchell" yazarak başlatın. Hedef alınmış bir gemiyi CTRL ile W tuşlarına aynı anda basarak, radardaki tüm gemileri ise CTRL+DEL+W üçlü kombinasyonu ile perişan edebilir ve tüyo tanrısına dua edebilirsiniz.

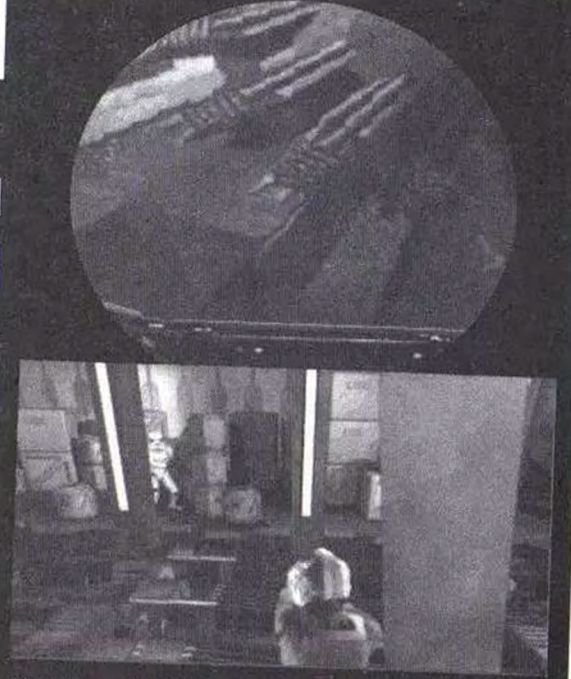
Bir tane daha tüyo vereyim:

Giriş ekranında SHIFT+DEL+F10 ile aynı anda LORDBRITISH yazın.

Yazdınız mı? Menü ekranını da gördünüz. Buradan 4 Cd'deki film sahnelerini seyredebilirsiniz.



REBEL ASSAULT 2



Kubilay APAK. Teşekkürler evladım. Tüyo sayfamıza canlı telefon bağlantısı ile katılmışsın. Benle konuşmasan da (benle konuşmak öyle kolay değildir) tüyolarını aldım. Okudum. Beğendim ve yayınladım. Tüyoseverler işte sizden bir arkadaşınızın gönderdiği Rebel Assault 2'nin kodları:

JABBA, ENDOR, LACHTON, BORSK, KROYIES, AURIL, KAMPL, FERRIER, GALIA, SADOW, DNDERON, ALEEMA, CATHAR, DOMINIS.



BİZDE AMAÇ ÇOK YÖNLÜ HİZMET

BÜTÜN İHTİYAÇLARINIZDA
EN EKONOMİK FİYATLAR

486 DX2-66, 486 DM-100, YÜKSEK
KONFIGURASYONLU PENTIUM'LAR
BİLGISAYARLAR VE UPGRADE İMKANLARI
HESAPLI PC'LER...

DD-HD DİSKET ÇEŞİTLERİ, MOUSE'LAR
JOYSTICKLER, EKRAM FİLTRELERİ,
DİSKET KUTULARI, TEMİZLEYİCİLER
TÜM YAN MALZEMELER

FATAL RACING, SUPER KARTS, SCREAMER
ROAD WARRIOR, NEED FOR SPEED
DESTRUCTION DERBY, WACKY WHEELS
YARIŞTA 1 NUMARAYIZ

COMMAND&CONQUER, CEASAR2
CAPITALISM, MOTOR CITY, WARCRAFT2
CHAMPIONSHIP MANAGER2, SIM ISLE
STRATEJİ'DE 1 NUMARAYIZ

THE DIG, THE RIDDLE OF MASTER LU
SPACE QUEST 6, JOHNNY MNEMONIC
PHANTASMAGORIA, PRISONER OF ICE
ADVENTURE'DA 1 NUMARAYIZ

FIFA SOCCER 96, NBA JAM
ACTUA SOCCER, SENSIBLE W.O.S
NHL HOCKEY 96, STRIKER'95
SPOR'DA 1 NUMARAYIZ

Çİ VE DİSKETTERİ TÜM OYUNLARA
DÜNYA İLE AYNI ANDA ULAŞABİLECEĞİNİZ
GÜVENİLİR, DOST ADRESİNİZ...

SCANNER'LAR, PRINTER'LAR, FAX MODEM
KARTLARI, SES VE GÖRÜNTÜ KARTLARI
EN İYİ MARKALAR, EN UYGUN FİYATLAR.
HARDWARE'DE 1 NUMARA!

TURKQUAZ
TEKSTİL TIC.SAN.LTD

GREEN COMPUTER SYSTEM

AHMET VEFİK PAŞA CAD. NO 59
TEL: 589 26 18 ÇAPA/ODABAŞI, İST

MECH WARRIOR 2

Simülasyon oyunlarının en yenilerinden olan MechWarrior'un ikincisi, birincisinin beğenilmesinden dolayı oyun piyasalarına girdi. Benim düşüncem simülasyon oyunları, zorluğu, oyunda başarılı olabilmek için uzun bir süre klavyenin başından kalkılmaması gerekmesi ve ülkemizde oyunların sudan ucuz olmaları yüzünden peynir ekmek şeklinde tüketilmesi gibi sebeplerden dolayı gereken ilgiyi bulamıyor! Ben onlarla da ilgilendim ve Mech 2 için araştırdım.

kodları yazın (simülasyon zordur demiştim)

BLOBB: Yaralanmama Modu **CIA:** Amerikan Gizli İstihbaratı (Sonsuz silah) **FLYGIRL:** Her Mech'e jetler sağlar **MIGHTYMOUSE:** Jetlerin

TEST DRIVE 2

Beyler (biliyorum aranızda bayan yok), açıkçası yukardaki tüyolardan oldukça yoruldum.

Biraz dinlenmek istiyorum. Ben gazetemi okurken yerlerde bulduğum bazı eski oyunların tüyoları ile de sizi oyalamaya karar verdim. İlk tüyo Test Drive 2'den: **AERF:** Daha hızlı ivmelenirsiniz (bu kelimeyi çok seviyorum, sevmeyenlere söyleyeyim hızlanma) ve yavaşlarsınız. Ve bedava hak. Bir kaç kez yazarsanız hayatınıza hayat katarsınız. **GASS:** Gaz istasyonuna inanılmaz bir hız ve puanla ulaş. **GASST:** Gaz istasyonuna bu sefer daha gerçekçi bir puan ve hızla ulaş. **6OUTRAN:** Bilmiyorum. Beni rahatsız etmeyin, kuponumu kesiyorum.



Big BEN



Neden, neden, neden, nedeeeen. Neden be neden hayatı bu kadar zorlaştırıyoruz kendimize. Çözemiyorum, çözebilir gibi oluyorum ama yinede çözemiyorum. Ahh, ulan yaşıam 30'a yaklaşıyor hala bir çok şey oturmamış. Dışarıda ki insanlara bakıyorum onların herhangi bir şeyi oturmuş mu diye, onlar daha bu olayı bile farkedememişler. Onlar daha ben kimim veya olsam olsam kim olabilirim sorusunu bile sormamışlar kendilerine. Yazık, hem bana hem onlara yazık. İçi beni dışı etrafımdakileri yakar.

Bu köşe ile ilk defa tanışanlar olabilir bu yüzden onlara bu ego köşesi hakkında ufak bir kuple geçeyim. Arkadaşım, bu köşe benim egomu tatmin ettiğim derginin içeriği ile bazen alakalı olan (o da benim kontrolüm dışında olursa olur) çoğunlukla alakalı olmayan ufak bir ego köşesidir. Eğer sen de bana destek olmak istiyorsan açarsın dergiye bir telefon patrona yani Emin'e "Abi derginizi yeni aldım ve BIG-BEN'e bayıldım. Arkadaşlarım da benle aynı fikirde, 12 milyon kişi imza topladık BIGBEN'i Nobel'e, Oscar'a, Prenses adaları Banana festivali'ne ve Diyarbakır Karpuz Şenliğine aday göstereceğiz..."dersin. Yani kısacası bu köşe boktan bir köşe.

Benim bu aylık söyleyeceklerim çok fazla fakat bu kusmuk kovası olan köşeye bende daha çok ve yoğun kusacak biri var o da Mert Topçu. Uzatalım mikrofun ona ve dinleyelim bakalım Pavlo'nun köpeği ne havlıyacak ay pardon kusacak. Espri yaptım sana, bana, herkese.

"İçimdeki şeytani çıkartıyorum. İşte karşımda. Şeytanım, büyük gövdesine rağmen başımın çevresinde pis pis sırtarak hızla dönüyor. Midem bulanıyor, vücudum ve beynim bulanıyor. Başım dönüyor. Kendime bakıyorum, gözlerimi içime çeviriyorum. Anlamsızlık. Bir ışık var. Sönmek üzere. İçimin çürümemesini sağlayan, kalbimi ısıtan, beynime yaşam pompalayan ışık. Silahımı görebiliyorum. Parıldayan kılıcımın oldukça ağır olduğunu ancak şimdi fark ediyorum. Kaldırmaya çalışıyorum, kılıçla beraber savruluyorum. Kılıcımı, şeytana karşı tek silahımı bile kendimi kontrol edemediğim kadar çok kontrol edemiyorum. Savrulan kılıç, savaş alanındakileri yaralıyor. Timur kanlar içinde. Yaralananları görebiliyorum, kaçanları ve şaşkınlıktan çaresizlik içinde kalanları da. Ayaklarımın üzerinde durmaya çalışıyorum. Yürümeyi yeni öğrenen bir çocuk gibi.

Anlam verememeler. Hepsi savaş alanımın anlamsızlıkları sanki. Kanlar üzerime sıçıyor. Kanları, kanım. Kaçamam. Çünkü savaşım kaçışım ve kurtuluşum. Bulantım ve kendim. Savaşımı kazanmadan özgürlük ve anlam olmayacak. Çünkü savaşım hayatım, hayatım anlamım." Teşekkürler Big Ben.

LA KAMPANYA DÖ BIG-BEN #2: BÜTÜN OYUNLAR AYNI TUŞLA BİTSİN

FANTASY ROLE PLAYING

Yaşasın , yaşasın...Artık tatile girdim. 4 Mart'a kadar kimse bana karışmaz artık. Şu iki aylık tatilimi zehir eden finaller ve olası bütünlemeler olmasa daha mutlu olacaktım ama bundan iyisi can sağlığı.

Siz bu yazıları okurken benim hangi dersten kaldığım falan belli olacak ama hiç birşey benim FRP programımı bozamaz. 2 ay boyunca gelsin DarkSunlar, gitsin Forgotten Realmslar ve Planescapeler. Gerçi 1 aldığım analitik sınavı beni bayağı korkutuyor ama olsun.

"Beyond The Prism Pentad" adlı kitabı biliyorsunuz. Onu okuduktan sonra ağzım bir karışık açık kaldı. Athas yağmur ve depremlerden dolayı neredeyse tamamıyla değişmiş. Bir başka haberde şu...Nibenay artık 23.seviye bir dragon değil. Kendisi en sonunda 24.seviyeye ulaşmış ve yeni bir değişim aşamasına girmiş. Kendisini tebrik ediyor, çalışmalarında başarılar diliyorum. Hamanu da 23. seviye olmuş. Aman ne iyi etmiş. Lalali-Puy da armut toplamamış tabi ki. Uzun süre ara verdiği değişimine son hız devam ederek 21 den 23'e kadar yükselmiş. Açıkcası "The Cerulean Storm" romanından sonra sağ kalan Sorcerer King ve Queenler'e ne olduğunu merak ediyordum. Böylece merakımı da tatmin etmiş oldum. Hazır aklıma gelmişken size şu üç sorcerer king ve queen'in özelliklerini vereyim;

Hamanu, Sorcerer King Of Urik:23.seviye bir Dragon. Alignment:Lawful Evil, AC:-2 (Büyülü koruma ile), HP:112, Thaco:9, Attack Number (AT):1, Damage:1d10+14 (Two Handed Sword +4 ve Strength bonus). Str:22, Dex:15, Con:16, Int:19, Wis:16, Cha:16.

Nibenay, The Shadow King:24.seviye bir Dragon. Alignment:Lawful Evil, AC:4 (Doğal), HP:107, Thaco:8, AT:1 veya 2, Damage:1d4+11 (Dagger +2 ve Strength bonus) veya pençeleri ile 2d10/2d10. Str:21, Dex:14, Con:16, Int:21, Wis:17, Cha:15.

Lalali-Puy, Oba Of Gulg:23.seviye bir Dragon. Alignment:Lawful Evil, AC:0 (Büyülü eşyalarla), HP:98, Thaco:9, AT:1, Damage:1d6+12 (Spear +4 ve Strength bonus). Str:20, Dex:19, Con:15, Int:18, Wis:19, Cha:20.

Bu üçünün özellikleri can simidi gibi geldi. Bazı oyunlarda Hamanu, Nibenay ve Lalali-Puy bulunurdu fakat oyunda bunların özellikleri verilmezdi. Şimdi hepsi elimizde.

Eklemeden geçemeyeceğim birşey daha var. Bilindiği üzere tatlı (?), hoş (??), alımlı (???) ve güzel (????) Sadira, "The Amber Enchantress" romanında Pristine Tower'a gidip bir değişimden

geçmişti ve yeni güçler kazanmıştı. Normalde 10.seviye bir Preserver olan Sadira'nın yeni kazandığı güçler, onu gündüz vakti 18.seviye bir Sun Wizard'a

dönüştürüyormuş. Normal özellikleri Al:Neutral, AC:6, HP:34, Thaco:17, Damage:1d4+1 (Dagger +1). Str:11, Dex:18, Con:15, Int:18, Wis:15, Cha:17 olan sevgili Sadira, gündüz vakti değiştiği zaman AC'si 2'ye düşüyor, HP:42, Thaco:15 oluyor ve Strength'i de 16'ya yükseliyor.

Darksunla ilgili söyleyeceğim birtek şey kaldı. Artık daha fazlasını söylemeyeceğim çünkü romanları okuyacak olanların zevkini öldürmek istemiyorum. Şimdi vereceğim bilgi benim Darksun gruplarına oynatacağım "City By The Silt Sea" boxed set'i ile ilgili bilgiler veriyor ama olsun.

Rajaat'ın 3.şampiyonu olan ve Borys'den sonra gelen en güçlü Dragon 2000 yıl aradan sonra Raam yakınlarında ortaya çıkmış. Adı Dregoth olan bu "Undead" Dragon King şu an bir harabe olan eski şehir Giustenal'ın sorcerer king'i. Tam adı Dregoth Of Giustenal, "Ravager Of Giants" olan bu eski Sorcerer King undeadlik statüsüne yükselme hikayesi oldukça güzel.

Dregoth bir gün sarayında otururken duvarda bir ışık oluşur. Bu ışıkta aslında bir gate dir ve bunun içinden sırayla Abalach-Re, Nibenay, Hamanu, Lalali-Puy, Andropinis, Kalak ve Tectuktlay çıkararak Dregoth'a saldırırlar. Tabi bu yedi defiler büyülerinin enerji kaynağı olarak şehir halkını kullanırlar. 7 Sorcerer King ile dövüşmek bir mekilot'u hendekten atlatmaktan zor olduğu için her şey boşunadır. Şehir yok edilir ve 29.seviye Dragon olan Dregoth da öldürülür. Tabi bu ölüm biraz kısa sürer ve Dregoth da geri gelir...Bundan gerisi bir boxed-set zaten.

Siz en iyisi buraları okumaya devam etmeden önce bana bol şans dileyin. Bütünlemeye kalmak istemiyorum ama grubun karşısına "Fire Drake"mi yoksa "Air Drake"mi çıkarayım diye düşünürkende ders çalışmıyorumki. Murat Uzun ve Erdem Noyan...Size de orada olduğunuz için çok teşekkür ediyorum.

Sevgili Muhammed, Naber, nasılsın?. Ben Ekim ve sana İzmirden yazıyorum. FRPlar de acemi bile sayılamayacak kadar yeniyim. Bunun için sana uzun sorularım olacak. Cevaplarsan sevinirim. Giriş muhabbetini kısa tuttum çünkü bu sana ilk mektubum. 1-Bu TSR kataloğunu nereden edinebiliriz?. Nasıl ve ne kadar?.



2-Bana en sevdiğin 10 FRP'nin adını yazarmısın.

3-SSI veya TSR damgalı her FRP'yi gözüm kapalı alabilirmiyim?. Yoksa bana bir kaç tane tavsiye eder misin?. Ayrıca başlı başına FRP dünyaları nelerdir?.

4-Ya bu masaüstü FRP'si de ne olakı?. Normal FRP'lerden farkı nedir?. Sen Dungeon Master olunca ne oluyor?. Ayrıntılı anlatırsan seviniriz.

5-FRP'ler hızlı sistemler mi ister?. 386, 4 MB Ram, 80 MB Harddisk, 512K ekran kartında rahatça çalışırlarmı?.

6-Dungeon Master'ın "Playable Demo"sunu aldım. Hiçbirşey anlamadım, biraz yardım. Ayrıca EOB2'yi de aldım. Onun hakkında da yardım. EOB1 ve EOB3'ü alayım mı?.

7-"İstanbul Efsaneleri"nin PC versiyonu çıktı mı?. Oyunu oynadın mı, güzel mi?.

8-"Dungeon Hack" nasıl bir oyun?. Alsak iyi eder miyiz?.

Aydın Ekim Savra, İzmir

NİERDRE:Selam Ekim. Seni masaüstü FRP'sine ilk adımlarını attığın için kutluyorum. Bu arada ağbime söyle oldukça haklı. Kaç yaşında olduğundan, nerede okuduğundan falan hiç bahsetmemişsin. Dolayısı ile ben sen 16-17 yaşlarında, FRP'yi neden daha önce keşfetmediğine yanan, liseye giden biri olarak görüyorum. İşte cevapların.

1-TSR kataloğu için geçen ay verdiğim adrese bir mektup yazman yeterli.

2-En sevdiğim FRP'ler bilgisayarda EOB2, Pools Of Darkness, Dark Queen Of Krynn ve DarkSun1&2. Masaüstünde en sevdiğilerim ise Forgotten Realmsdan Avatar Trilogy, Ruins Of Undermountain1&2, Ruins Of Myth Drannor ve DarkSundan da Dragon's Crown ve City By The Silt Sea.

3-SSI artık TSR ile Darksun tarzında oyunlar yapacağı için bence gözün kapalı her oyunu alabilirsin. PCde, almadıysan Darksun1&2'yi, Ravenloft'u ve Menzoberranzan'ı almanı tavsiye ederim.

Masaüstü FRP'sindeki başlıca dünyalar Forgotten Realms, DarkSun, Dragonlance, PlaneScape, GreyHawk, Ravenloft, Lankmar v biraz yeni sayılabilecek olan Mystara, Red Steel ve BirthRight. Bilgisayara sadece şu ana kadar sadece Forgotten Realms, DarkSun,

Dragonlance ve Ravenloft uyarlandı.

4-Masaüstü FRP'sinin ne olduğu hakkında bayağı bir soru alıyorum ve olabildiğince de anlatmaya çalışıyorum. Geçen aylarda bir oyun örneği yayınlamıştım, bilmem okudunmu. Ben normalde masaüstünü merak edenleri benim oyunlardan birine çağırıyorum çünkü benim sayfalar yazıp anlatabileceğim birşey seyredilerek 5 dakikada anlatılabiliyor. Sen de İzmirde oturduğuna göre yapacak 2 şey var. Ya sen bir ara İstanbul'a geldiğin zaman buluşacağız ya da ben seni oradaki arkadaşlarımla tanıştıracam. Bunun için onlarla konuşmam lazım ama önce şu sınavlarım bitsin. Beenden haber bekle.

5-Şu anki sistemin FRP'ler için yeterli fakat 8MB Ram isteyen oyunlarda artık çıkmaya başladı. Eğer daha kaliteli oyunlar oynamak istiyorsan yakın bir zamanda bilgisayarını upgrade et yada yenisini almaya bak.

6-"Dungeon Master2" tek kelimeyle korkunç ve çokta eski bir oyun. Hyper bilgisayar dergisi Ekim '95 te bu oyunu yerden yere vurmıştı. 80lerin oyun sistemi ve mantığı ile yapılan bu oyuna benim yaptığım şeyi yap. "Deltree" ile sil.

Sana EOB konusunda verebileceğim tavsiye oyuna en baştan yani EOB1den başlaman. Karakterlerini sırayla diğer oyunlara geçir ve hepsini oyna. Takıldığın yerleri bana yazıp sorabilirsin.

7-"İstanbul Efsaneleri" henüz PCde çıkmadı. Çıkıp çıkmayacağına dair elimde bir bilgi de yok. Oyunun demounu PCde oynamıştım ve bayağı da hoşuma gitmişti. Amıgan varsa mutlaka al ve FRP'nin kara mizahla birleştiği zaman ortaya ne çıktığını gör.

8-"Dungeon Hack"ı ben hem sevdim hem sevmedim. Birkere oyunda milyonlarca dungeon kombinasyonu var. Yani oyuna her baştan başladığında değişik bir zindanda oluyorsun. Oyunun zorluğunu, çıkacak yaratıkların sayısını, etraftaki büyü eşya sayısını, su altı zindanlarını ve daha birçok şeyi istediğin şekilde ayarlayabiliyorsun. Oyunun en hoşuma giden tarafı bu olsada devamlı anahtar bulup, kapı açıp yaratık öldürmek belli bir süre sonra bayıyor. Ama o zamana kadar da oyundan aşırı zevk alacağın kesin. Alırsan pişman olmazsın.

Buradan tüm İTÜ öğrencilerine sesleniyorum. Lütfen gidin ve İTÜ FRP kulübüne katılın. Cengiz ve Bora...Böyle bir işi başardığınız için sizi de kutluyorum.

Bu arada bunu herkese söylüyorum. Allah aşkına bana gelipte büyücüleri kötülemeyin, buna dayanmam. Büyücü oynatmak bir ekoldür ve sadece güçlü bir karakterim olsun diye de oynatılmaz.

Amaç "Magic Missile" ile 2-3 HPLik zarar vermek değil, büyücü oynatmanın ve büyü yapmanın verdiği zevki tatmaktır. Biraz mantık lütfen.

Sınavlardan sağ kalırsam gelecek ay bütün enerjimle karşınızda olacağım. 'Till Next Time...

Muhammed "NİERDRE" Dabiri
Adres:İskele Yolu Sokak,
Somuncu Apt.No:14/6
81070,Suadiye/İSTANBUL

YOLUN SONU

TERS ADAMI

Bugün size çok önemli ama çoğu kişinin farkına varmadığı bir konudan, daha doğrusu bir beladan söz edeceğim. Bence günümüzde, yani bugün, bilgisayarlıların başındaki en büyük dert şu lanet olası jumper belasıdır. Anladınız mı? Hani şu küçük gıcık plastik şeyler. Her bir kartın, her bir hard diskin üstünde olurlar. Takarsan birşey, takmazsan başka birşey gösterirler. İşte o küçük zımbırtılardan çektiğim kadar hiçbirşeyden çekmedim. Yani tamam şimdi olayın gerekliliğine nispeten hak verebiliyorum. Bazı şeylerin ayarlarının yapılabilir olması lazım olabilir, ama koskoca Pentium'u yapan elin gavuru buna başka bir çare bulamıyor mu? 2000 dolar vermişsin, almışsın çiçek gibi bilgisayarı, çalışmıyor, neymiş jumper bilmem kaçın takılı olması gerekiyormuş. Hayda işin yoksa o gıcık plastiği ara, hele yere düşürdün mü yandın. Müşterinin, çoluk çocuğun önünde rezil oldun demektir. Büyük arabalı, küçük elli japonlar tez zamanda bu işe bir çare bulmalılar. Şart mı bu vahşet, jumperların yerine birer küçük düğme koyulamaz mı? Eğer bulmazlarsa iş bana düşer ve benim o jumperları yakacağım yerler kimselerin hoşuna gitmez.

TERSO



Onur'da gitti, onun da daha YEDİ ayı var...

ROMEQ'NUN JULIET'İ, FERHAT'ın ŞİRİN'İ yarsa.. BİZİM DE GÖNLÜMÜZÜN DE BİR SAHİBİ VARDIR...

EMİNE, Bir '96' Astra GSI almak ne kadar zor olabilir ki?
MACbule, 17 inchlik monitörlere bir zaafi olduğu kesin. Son çabalarıyla 15'e kadar çıktı, haydi hayırlısı.
ENGİNAR ABLA, Para biriktiriyormuş, silikon taktırap, arkasındaki yağları aldırmaq için.
SERİNKAN, Yanlış anlamayın ama Serkan'ın gönlünde Johnny Guitar diye bir at var.
ALİ ÇOLAK, Saklamak için elinden geleni yapsa bile bizim Çalık her zaman ünlü bir futbolcu olmak istemiştir.

RAKAMLARLA GAME SHOW

- 7578)** Yay-Sat işinden yüzümüzün akıyla çıkarsak keseceğimiz kurban sayısı.
99.999%) Uzaydan atmosfere giren uydunun direkt olarak MAC'in kafasına düşme ihtimali.
1001) Her ay sayfaların hazırlanması ve çıkışların alınması sırasında çıkan bela sayısı.
195) Çalığın aylık çay tüketim katsayısı.
3) Bu tempoyla gidersek başımda kalacak saç sayısı. (5.madde adet olduğu şekilde şahsi problemler için reserve).



- 1) STAR WARS PACK CD
- 2) HUGO 3
- 3) COMMAND&CONQUER
- 4) SIMCITY 2000
- 5) NEED FOR SPEED

- 1) MORTAL COMBAT III
- 2) WARCRAFT2
- 3) HEXEN
- 4) NEED FOR SPEED
- 5) COMMAND&CONQUER



MERTAY

COMPUTER CENTER

- 0 WING COMMANDER 4
- 0 FI GRAND PRIX MANAGER
- 0 FRANKSTEIN
- 0 FOOTBALL UNLIMITED
- 0 OCEAN TRADER
- 0 WARCRAFT 2
- 0 ZOOP
- 0 WRESTLEMANIA
- 0 SHANNARA
- 0 WAR HAMMER
- 0 THIS MEANS WAR
- 0 ALIEN ODEYSSEY
- 0 MORTAL KOMBAT 3
- 0 REBEL ASSAULT 2
- 0 SHOCKWAVE ASSAULT

PILOTS SCORE 00

ZINHU

TOYOTA SUPRA TURBO

MERTAY BILGISAYAR HIZMETLERI SAN.TIC.LTD.ŞTI.

NISPETIYE CAD. NO:30/4 1.LEVENT / ISTANBUL

TEL : 0212 269 12 44 FAX: 0212 2643938

0212 269 12 77



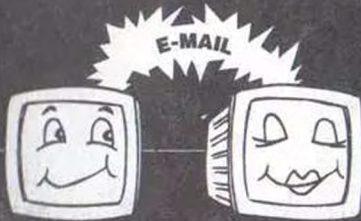
İşte RISK Budur!!!

Evet risk gerçekten budur. Arkasında hiç bir medya gücünü barındırmayan, tamamen sizin içinizden gelen insanlar tarafından kurulmuş olan, fotokopi iken bu hallere gelmiş olan bir derginin YAY-SAT ile bütün Türkiye çapına dağıtılması bir risk değildir de nedir? Yanlış anlamayın içeriğimizden veyahutta kalitemizden hiç bir korkumuz yok. Allah'a şükür benim diyen her dergi ile yarışacak güçteyiz. Bizim asıl korkumuz okuyucularımızın, bizi anlayana kadar geçecek sürede elimizde ki paranın biteceğidir. Bu yüzden, sırf bu yüzden kendimizi toparlayana ve sizlere kendimizi ispat edene kadar bizlere destek olun. Göreceksiniz ki GAME-SHOW hayatınıza yeni bir renk, yeni bir soluk getirecek. Bağımlı olacaksınız. Game-Show'u alın ve aldırın. Dergimizin ilk sayılarında kullandığımız bir slogan vardı. Bu sloganla birlikte yazımızı bitirirken hepinize mutlu, sağlıklı, bol paralı ve şahsiyetli günler dileriz.

"Bütün okuyucularımızı GAME-SHOW'un gönüllü elçisi olmaya davet ediyoruz. Şimdiden hepinize teşekkürler."



Game-Show 1995 yılının Şubat ayında Mert Topçu ve Timur Çataklı tarafından fotokopi olarak çıkartılmaya başlandı. Çıkma sebebi ise piyasada ki oyun dergilerinin yetersizliğiydi. İlk başta 100 adet olan tirajı 2. sayıda 350'ye çıktı. Bu 3. sayıda ofset baskıya geçilmesini gerektirdi. Aynı sayıda "Engin Abla" aramıza katıldı. 4. sayıda tirajımız 900 civarındaydı ve patron Emin ilk yazılarıyla aramıza katılmıştı bile. İleride derginin patronu olacağını o zamanlar bilmiyordu. 5. sayıda derginin kapağı renklendi. 6. sayıda inanılmaz bir transfer ile Murat Adanç aramıza katıldı. 7,8,9 derken, Muhammed Mr. OZ, Serkan, Onur derken geldik bu günlere. 11. sayımızda tirajımız 2000'lere ulaştı ve şu anda Türkiye'deyiz...



RetroFit



RetroFili

Amacımız; kaybolmaya yüz tutmuş değerli medyaları dijital olarak korumaktır.

**Bu medyalardan bir kazanç elde etmiyoruz.
Ayrıca "Yayıncı/İçerik Sahibi" kişi veya kuruluşların kendilerinden elde edilebilecek hiçbir şey sunmuyoruz.**

Sitemizdeki içerikleri satan kimselere ödeme yapmayın.

Bize herhangi bir şekilde yardım etmek isterseniz lütfen sitemizi ziyaret edin.

retrofili.com

ALFA BİLGİSAYAR MERKEZİ

CD ROM'da en yeni programlar,
en iyi fiyatlar.

SENSIBLE WORLD OF SOCCER

INDY CAR RACING 2

THE DIG

FADE TO BLACK

THE NEED FOR SPEED

ALIEN ODYSSEY

REBEL ASSAULT 2

WARCRAFT II

SHIVERS

MORTAL KOMBAT 3

FRANKESTEIN

ESCORT MULTIMEDIA 'da

karne kampanyası!

MERKEZ TEKNİK SERVİS

0 212 2801497

Nispetiye Cad. Ata Apt.
No: 3 - F 80620
1. Levent - İSTANBUL

0212 2829424

Nispetiye Cad. Melodi Pasajı
No: 14 / 13 80620
1. Levent - İSTANBUL



EN GEÇ
24
SAATTE
TAMİR

UPGRADE

CD-ROM

NOVELL
NETWORK
INTERNET

WINDOWS'95

CREATIVE
SOUND BLASTER

VIDEO BLASTER
RADIO CARD
FAX/MODEM

INTEL PENTIUM

OEM PARÇALARI

ALIEN ODYSSEY
THIS MEANS WAR
CIVNET
THE BEAST WITHIN
POLICE QUEST SWAT
CYBERMAGE
NBA '96
F-1 GRAND PRIX 2
TOMCAT ALLEY/COMIX ZONE
CONGO
WARHAMMER
FRANKENSTEIN

SHOW
COMPUTER

Nişantaşı

Akkavak Caddesi
No: 6/1 Nişantaşı
Tel: 2478061
2310638

Günü gününe
oyun ve programlar

Hardware ve Software
konusunda tam çözüm

aidata

vetkili satıcısı

SHOW
COMPUTER

Etiler

Nispetiye Caddesi No: 6
Gangam Pasajı Etiler
Tel: 2635388